**Функция: check\_collision**

***Тест 1***

Цель функции – проверить коллизию двух объектов (столкнулись ли они), получив их координаты X и Y.

Входные данные:

150, 88, 2, 2 / 488, 88, 475, 100 / 500, 255, 450, 155 / 500, 255, 509, 346

Выходные данные: false

Ожидаемый результат: false

Тип теста: ***негативный***

***Тест 2***

Цель функции – проверить коллизию двух объектов (столкнулись ли они), получив их координаты X и Y.

Входные данные:

0, 0, 80, 0 / 0, 100, 80, 200 / -120, 266, 157, 367

Выходные данные: false

Ожидаемый результат: false

Тип теста: ***негативный***

***Тест 3***

Цель функции – проверить коллизию двух объектов (столкнулись ли они), получив их координаты X и Y.

Входные данные: 10, 300, 3, 300 / 50, 50, 41, 51 / 500, 255, 509, 300

Выходные данные: true

Ожидаемый результат: true

Тип теста: ***позитивный***

***Тест 4***

Цель функции – проверить коллизию двух объектов (столкнулись ли они), получив их координаты X и Y.

Входные данные: 0, 0, 0, 0 / 178, 266, 188, 355 / 666, 343, 711, 432

Выходные данные: true

Ожидаемый результат: true

***Тип теста: позитивный***

**Функция: check\_gameover**

***Тест 1***

Цель функции – проверить координаты объекта по оси Y.

Входные данные: 390, 1 / 490, 1 / 650, -1

Выходные данные: false

Ожидаемый результат: false

Тип теста: ***негативный***

***Тест 2***

Цель функции – проверить координаты объекта по оси Y.

Входные данные:

501, 1 / 600, 1 / 888, 1

Выходные данные: true

Ожидаемый результат: true

Тип теста: ***позитивный***

***Тест 3***

Цель функции – проверить координаты объекта по оси Y.

Входные данные: 491, 0 / 555, 0 / 676, 0

Выходные данные: true

Ожидаемый результат: true

Тип теста: ***позитивный***

***Тест 4***

Цель функции – проверить координаты объекта по оси Y.

Входные данные: -490, 0 / -333, 0 / 0, 0

Выходные данные: false

Ожидаемый результат: false

***Тип теста: негативный***

**Функция: check\_magicBox**

***Тест 1***

Цель функции – проверить кол-во времени, прошедшее с начала игры, для выпадения магического ящика.

Входные данные: 1 / -100 / 155

Выходные данные: false

Ожидаемый результат: false

Тип теста: ***негативный***

***Тест 2***

Цель функции – проверить кол-во времени, прошедшее с начала игры, для выпадения магического ящика.

Входные данные: 25 / 50 / 500

Выходные данные: true

Ожидаемый результат: true

***Тип теста: позитивный***

***Тест 3***

Цель функции – проверить кол-во времени, прошедшее с начала игры, для выпадения магического ящика.

Входные данные: 111 / -355 / -250 / 0

Выходные данные: false

Ожидаемый результат: false

Тип теста: ***негативный***

***Тест 4***

Цель функции – проверить кол-во времени, прошедшее с начала игры, для выпадения магического ящика.

Входные данные: 1 025 / 200 / 175

Выходные данные: true

Ожидаемый результат: true

***Тип теста: позитивный***