

Cronograma do projeto Quebra-Galho

1. Aula dia 30/09/2019:

- a. Implementação App:
 - i. Componente para rotas
 - ii. Telas de Home, Cadastro e Login assim como interações de usuário.
 - iii. Layout tentará manter fidelidade ao protótipo feito no Figma.
- b. Implementação BD:
 - i. Conexão da API com o MongoDB
- c. Implementação API:
 - i. CRUD parcial das entidades

2. Aula dia 07/10/2019:

- a. Implementação App:
 - i. Telas
- b. Implementação BD:
 - i. Criação dos Schemas na API
- c. Implementação API:
 - i. CRUD completo das entidades

3. Aula dia 14/10/2019:

- a. Implementação App:
 - i. Navegação entre as telas
- b. Implementação BD:
 - i. Servidor operante
- c. Implementação API:
 - i. Filtragens de busca (Valor e categoria)

4. Aula dia 21/10/2019:

- a. Implementação App:
 - i. Implementação do redux para persistência de dados
- b. Implementação API:
 - i. Criptografia de dados do usuário (senha), Login e JWT

5. Aula dia 28/10/2019:

- a. Implementação App:
 - i. Telas de cadastro de serviço, gerenciamento de usuário, gerenciamento de serviço
- b. Implementação API:
 - i. Gerenciamento de conta de usuário e serviço

6. Aula dia 04/11/2019:

- a. Implementação App:
 - i. Telas de busca de serviço, informações do serviço
- b. Implementação API:
 - i. Autenticação

7. Aula dia 11/11/2019:

- a. Implementação App:
 - i. Telas de Agenda, pagamento, histórico
- b. Implementação API:
 - i. Filtragens de busca (Localidade)