



## STUDENT REPORT BACK END JAVA CLASS

This temporary report is belong to student with name :

**Habbatul Qolbi H**

( habbatul2000018240@webmail.uad.ac.id )

Who passed **Chapter 10** in **Back End Java Class** with the following result :

Chapters Overall Score	
<b>Chapter 0 : Memahami Pengantar Dunia Pemrograman</b> <i>1. Programming Introduction</i>	<b>80.00</b>
<b>Chapter 1 : Menguasai Syntax Dasar pada Pemrograman Java</b> <i>1. Java Introduction, Data Types and Variables 2. Operator, Conditional &amp; Looping 3. Programming Algorithm 4. Version Control</i>	<b>100.00</b>
<b>Chapter 2 : Menerapkan OOP untuk Membuat Aplikasi Generate Nilai Siswa</b> <i>1. Java OOP 2. Java Collections 3. Java Standard Class</i>	<b>98.50</b>
<b>Chapter 3 : Memodifikasi OOP dan Style Functional dengan Menerapkan Unit Testing Secara Tepat</b> <i>1. Java Exception Handling 2. Unit Testing 3. Java 8 (Optional Class, Lambda) 4. Java 8 (Stream)</i>	<b>98.00</b>
<b>Chapter 4 : Menerapkan Spring Framework untuk Membuat ERD dan CRUD Data pada Database</b> <i>1. Spring Framework 2. Relational Databases and ORM 3. Java Logging 4. Database Operation 5. Spring Data JPA</i>	<b>100.00</b>
<b>Chapter 5 : Menerapkan Spring Web untuk Membuat Restful API</b> <i>1. Spring Web 2. Design Patterns 3. API Documentation with Swagger 4. Working With Media and PDF</i>	<b>95.00</b>



<b>Chapter 6 : Mengimplementasikan Security untuk Membuat Authorization &amp; Authentication</b> <i>1. Spring Security</i> <i>2. Docker</i> <i>3. Deployment &amp; CI/CD</i>	<b>99.80</b>
<b>Chapter 7 : Memanfaatkan Third Party yang Sering Digunakan oleh Java Back End Engineer</b> <i>1. Java Thread</i> <i>2. Spring Transactional</i> <i>3. Working with Scheduler</i> <i>4. Microservices</i> <i>5. Message Broker and Firebase</i>	<b>97.00</b>
<b>Chapter 8-10 : Final Project</b> <i>Melakukan kolaborasi tim pengembangan aplikasi dengan iterasi proses testing dan evaluasi melalui repository Gitlab / Github</i>	<b>90</b>

**Chapters Average Score**

**93.62**



## Additional Information

Logbook	
<b>Total Approved Logbook</b> <i>Approved Logbook Chapter 10</i>	<b>100%</b>

Attendance	
<b>Total Hadir</b>	<b>62</b>
<b>Total Izin dan/atau Sakit</b>	<b>0</b>
<b>Total Absen</b>	<b>0</b>

Notes From Facilitator
<b>Chapter 1 :</b> <i>Udah bagus, implementasimu udah sangat rapi tapi masih ada ruang untuk berkembang seperti penggunaan tipe data double untuk total harga dirasa tidak pas, kalau mau yang sangat sesuai, coba eksplor tentang BigDecimal. Tapi disamping itu, Sempurna!</i>
<b>Chapter 2 :</b> <i>Kereeen, semua poin udah diimplementasi dengan sangat ciamik! Tingkatkan terus yaa</i>
<b>Chapter 3 :</b> <i>Semua poin sudah kamu implementasikan dengan baik dan dirasa sangat cukup. Hal kreatif dari project mu adalah package management mu cukup menarik yang bukan hanya dipisahkan per masing-masing class untuk masing-masing tanggung jawab. Kamu berikan juga package untuk masing-masing peruntukkannya. Keep it up ya!</i>
<b>Chapter 4 :</b> <i>Challenge ini sudah kamu implementasikan dengan sangat baik. Terlebih penggunaan log mu yang memanfaatkan debug untuk mengetahui method apa yang sedang jalan itu keren banget. Keep up the good work!</i>
<b>Chapter 5 :</b> <i>Pada challenge ini, penerapan Rest API beserta dokumentasinya dibuat dengan sangat rapi, logic untuk handle files pun udah ditangani dengan baik. Ada</i>



beberapa hal kecil yang bisa di improve seperti penggunaan class dan variable tapi tidak terlalu berpengaruh ke code secara keseluruhan. Keep up the great work!

**Chapter 6 :**

Implementasi spring security yang benar-benar keren! Qolbi disini menunjukkan pengalamannya pada stack lain dan menuangkannya disini. Keep working your magic!

**Chapter 7 :**

Di challenge chapter ini, semua poin sudah diimplementasikan dengan sangat baik. Keren!

Chapters Overall Soft Skill Score	
<b>Learning Drive</b> Motivasi yang menjadi landasan dan dorongan untuk terus belajar dan mengembangkan diri	<b>100.00</b>
<b>Growth Mindset</b> Persepsi/kepercayaan akan kemampuan diri sendiri bahwa kemampuan dirinya masih dapat terus dikembangkan dengan usaha daripada menilai dirinya sudah tidak dapat diubah lagi	<b>95.00</b>
<b>Grit</b> Motivasi yang menjadi landasan dan dorongan untuk terus belajar dan mengembangkan diri	<b>100.00</b>
<b>Self-regulated learning</b> Persepsi/kepercayaan akan kemampuan diri sendiri bahwa kemampuan dirinya masih dapat terus dikembangkan dengan usaha daripada menilai dirinya sudah tidak dapat diubah lagi	<b>80.00</b>
<b>Critical Thinking</b> Kemampuan mengidentifikasi tingkat pemahaman, mengevaluasi berbagai informasi hingga mampu membuat pola pemahaman/kesimpulan, dan menyampaikan pemahamannya dengan efektif	<b>100.00</b>
<b>Problem Solving</b> Kemampuan memahami masalah yang diberikan hingga mampu menentukan jawaban/solusi paling sesuai pada situasi tersebut	<b>75.00</b>



<b>Creative Thinking</b> <i>Kemampuan menemukan peluang inovasi hingga mampu menginisiasi ide/inisiatif baru yang relevan</i>	<b>70.00</b>
<b>Learning Agility</b> <i>Kemampuan menemukan peluang inovasi hingga mampu menginisiasi ide/inisiatif baru yang relevan</i>	<b>95.00</b>
<b>Communication skill</b> <i>Kemampuan menyampaikan tujuan/ide/pemikiran secara efektif dan meyakinkan pihak lain</i>	<b>100.00</b>
<b>Management skill</b> <i>Kemampuan mengelola proses kerja untuk menghasilkan target yang diharapkan</i>	<b>90.00</b>
<b>Leadership skill</b> <i>Kemampuan memotivasi, mengarahkan, dan mengembangkan diri sendiri maupun orang lain untuk dapat mencapai tujuan bersama</i>	<b>87.50</b>

**Soft Skill Score**

**90.94**

Sincerely,  
Binar Academy