



Né le 24/08/1994

BAH Thierno Habib
6 Rue de Saint Cyr 78160 Marly le roi
Tel: 0659081023
Email: thiernohabibbah@gmail.com
Profil linkedin: linkedin.com/in/thierno-habib-bah-89034a86
CV disponible en ligne
Permis B

ETUDIANT EN DEVELOPPEMENT D'APPLICATION JAVA

FORMATION

DEVELOPPEMENT D'APPLICATION JAVA : BAC +3/4

DEPUIS JUIN 2018

École : **OpenClassrooms** :

Projets réalisés :

- Développement d'un système d'information de la bibliothèque d'une grande ville
- Créer un site communautaire autour de l'escalade
- Concevoir l'architecture technique du système de gestion d'une pizzeria

Compétences acquises :

- Interagir avec des composants externes
- Créer un web service SOAP
- Gérer les dépendances et packager une application avec Apache Maven
- Sélectionner les langages de programmation adaptés pour le développement de l'application
- Concevoir une application web avec une approche par composants
- Développer une application proposant les fonctionnalités attendues par le client
- Stocker et récupérer les informations dans la base de données en langage SQL
- Gérer ses données avec une base de données
- Concevoir l'architecture technique d'une application à l'aide de diagrammes UML
- Décrire un domaine fonctionnel avec UML

- Implémenter le schéma de données dans la base
- Réaliser un schéma de conception de la base de données de l'application
- Analyser un cahier des charges
- Lister les fonctionnalités demandées par un client
- Choisir une solution technique adaptée parmi les solutions existantes si cela est pertinent
- Rédiger les spécifications détaillées du projet
- Apporter des améliorations de fonctionnalités demandées par le client
- Compléter une suite de tests unitaires et d'intégration afin de prendre en compte les modifications apportées
- Corriger des dysfonctionnements signalés par le client sur l'application

LICENCE INFORMATIQUE

DEPUIS SEPTEMBRE 2016

École : **Université Paris 7 Diderot**

Projets réalisés:

- Programmation d'un psychologue (Java/Java swing/Mysql)
- Programmation du jeu de l'oie (java swing)
- Programmation du jeu Gomoku (Java swing)
- Programmation du jeu de poker Texa's holdem (Ocaml)

LICENCE 1 ELECTRONIQUE - INFORMATIQUE

SEPTEMBRE 2015 – JUIN 2016

École : **Université De Bretagne occidentale**

Projet réalisé :

- Programmation d'un vérificateur d'orthographe

LICENCE 4 TELECOMMUNICATION

SEPTEMBRE 2011 – JUIN 2015

École : **Université Nongo Conakry (Guinée)**

Projets réalisés:

- Réalisation d'un circuit électronique
- Réalisation de bascule Synchrone et Asynchrone
- Configuration de serveur Apache et Téléphonie sur IP

SYNTHESE DES COMPETENCES

- Langages de programmation : Java, C, Python, Ocaml, HTML, CSS, Bootstrap , Unity
- Bases de données : MySQL
- Gestion de version : Git
- Langues : Anglais notion
- Modélisation: Argo UML

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

ARPT - GUINEE

STAGE D'INSERTION

FEVRIER 2015 – JUILLET 2015

Réalisation d'un projet de mise en place d'une liaison à fibre optique.

- Mise en place d'un réseau ethernet
- Configuration IP/VOIP
- Configuration de serveur Asterisk(Apache)
- Adressage IP routeurs serveurs swith, test de ping

ORANGE - GUINEE

STAGE DE DECOUVERTE

MAI 2014 – AOÛT 2014

Projet de découverte

- Mise en réseau d'équipements
- Adressage IP
- Réalisation de circuits électronique
- Réalisation de Bascule
- Configuration routeur

DIVERS

Certifications OpenClassRoom :

- Java et XML
- Gérer son code avec Git et GitHub