
Fiche TP N° 01

Exercice 01

Créer un programme qui permet d'envoyer et de recevoir une chaîne de caractère via les sockets.

Exercice 02

Créer un service distant qui permet de calculer l'addition, la soustraction, la multiplication et la division en utilisant la technique des sockets.

Solution

Exercice 01

Classe Serveur

```
import java.net.*;
import java.io.*;
public class Serveur {
    public static void main(String[] args) {
        ServerSocket serveur;
        Socket socketClient;
        PrintWriter aout;
        try{
            serveur = new ServerSocket(10000);
            socketClient = serveur.accept();
            aout = new PrintWriter( new
OutputStreamWriter(socketClient.getOutputStream()));
            aout.println("hello");
            aout.close();
        }catch(IOException e){
            System.out.println("erreur");
        }
    }
}
```

Classe Client

```
import java.net.*;
import java.io.*;
public class Client {
    public static void main(String[] args) {
        BufferedReader ain;
        Socket socketClient;
        try{
            socketClient = new Socket("localhost", 10000);
            ain = new BufferedReader( new
InputStreamReader(socketClient.getInputStream()));
            String a = null;
            while(a == null){
                a = ain.readLine();
                System.out.println(a);
            }
        }catch(IOException e){
            System.out.println("Impossible de se connecter à l'hote");
            System.exit(1);
        }
        System.out.println("FIN");
    }
}
```