PEMBUATAN WEBSITE BERITA GUNA MENGINFORMASIKAN BERITA TENTANG KELAUTAN DAN PERIKANAN MELALUI PLATFORM WEBSITE

Matakuliah : Pemograman Web Berorientasi Service



DISUSUN OLEH:

Habibie Baehakim – 21312130 Ardias Askan – 21312128 M Dyo Haqiqi – 21312068

Pendahuluan

Web berita kelautan "Lautan Terang" merupakan sebuah platform digital yang berfokus pada penyediaan informasi terkini dan terpercaya tentang segala hal yang berkaitan dengan dunia kelautan. Dari berita harian, artikel mendalam, hingga wawancara dengan para ahli, web ini berusaha menjadi sumber utama bagi masyarakat yang ingin memahami lebih dalam tentang isu-isu kelautan.

Di era digital ini, informasi memainkan peran yang sangat penting dalam membentuk opini publik dan kebijakan. Lautan Terang hadir untuk mengisi kekosongan informasi berkualitas mengenai kelautan di tengah maraknya berita yang kadang kurang akurat atau tidak mendalam. Web ini tidak hanya ditujukan untuk para profesional di bidang kelautan, tetapi juga untuk masyarakat umum yang peduli dengan kelestarian laut dan sumber daya alamnya.

Pembuatan laporan akhir ini bertujuan untuk mendokumentasikan seluruh proses pengembangan web Lautan Terang, mulai dari konsep awal hingga implementasi dan evaluasi. Laporan ini juga akan menguraikan berbagai aspek penting dalam pengembangan web, termasuk desain, konten, teknologi yang digunakan, serta analisis hasil dari peluncuran web.

Dengan adanya laporan ini, diharapkan dapat memberikan gambaran yang jelas tentang apa yang telah dicapai, tantangan yang dihadapi, dan langkah-langkah yang dapat diambil untuk pengembangan lebih lanjut. Laporan ini juga diharapkan bisa menjadi referensi bagi proyek-proyek serupa di masa depan, serta sebagai bukti kerja keras dan dedikasi tim pengembang web Lautan Terang.

Dalam bagian ini, kami akan menjelaskan latar belakang, tujuan, dan metodologi yang digunakan dalam pengembangan web berita kelautan Lautan Terang. Kami juga akan membahas berbagai fitur dan konten yang disediakan oleh web ini, serta teknologi yang mendukung operasionalnya. Selain itu, analisis hasil dan feedback dari pengguna akan dibahas untuk memberikan gambaran tentang penerimaan web ini oleh masyarakat. Akhirnya, kami akan menyimpulkan hasil dari proyek ini dan memberikan rekomendasi untuk pengembangan lebih lanjut.

Latar Belakang

Indonesia, sebagai negara kepulauan terbesar di dunia, memiliki kekayaan alam dan sumber daya laut yang melimpah. Laut merupakan salah satu elemen penting dalam kehidupan bangsa ini, baik dari segi ekonomi, ekologi, maupun sosial budaya. Dari sektor perikanan, pariwisata bahari, hingga transportasi maritim, laut memainkan peran yang krusial dalam menunjang kehidupan dan perekonomian masyarakat Indonesia.

Namun, potensi besar yang dimiliki oleh laut Indonesia belum sepenuhnya dikelola dan dimanfaatkan dengan optimal. Masih banyak tantangan yang harus dihadapi, seperti masalah pencemaran laut, penangkapan ikan secara ilegal, perubahan iklim, dan kerusakan ekosistem laut. Selain itu, informasi dan kesadaran masyarakat mengenai isu-isu kelautan seringkali masih kurang memadai. Banyak masyarakat yang belum memiliki akses terhadap informasi yang akurat dan mendalam tentang kondisi dan perkembangan dunia kelautan.

Web berita kelautan "Lautan Terang" hadir sebagai respon terhadap kebutuhan akan sumber informasi yang kredibel dan menyeluruh mengenai kelautan. Web ini dirancang untuk menjadi platform yang menyediakan berita terbaru, artikel mendalam, serta wawancara dengan para ahli dan praktisi di bidang kelautan. Dengan demikian, "Lautan Terang" bertujuan untuk meningkatkan kesadaran dan pengetahuan masyarakat tentang isu-isu kelautan, serta mendorong partisipasi aktif dalam upaya pelestarian dan pengelolaan sumber daya laut yang berkelanjutan.

Selain itu, "Lautan Terang" juga berusaha untuk mendukung para peneliti, akademisi, dan pembuat kebijakan dengan menyediakan data dan informasi yang dapat dijadikan referensi dalam pengambilan keputusan. Melalui penyajian informasi yang akurat dan berbasis data, web ini diharapkan dapat berkontribusi dalam upaya pengelolaan sumber daya laut yang lebih baik dan berkelanjutan.

Dengan latar belakang tersebut, pengembangan web berita kelautan "Lautan Terang" menjadi suatu proyek yang strategis dan relevan. Laporan ini akan mendokumentasikan seluruh proses pengembangan web, mulai dari perencanaan, desain, hingga implementasi dan evaluasi, serta menguraikan berbagai aspek penting yang mendukung keberhasilan web ini

Tujuan

Pengembangan web berita kelautan "Lautan Terang" memiliki beberapa tujuan utama yang mencakup aspek informasi, edukasi, serta pengembangan komunitas dan dukungan kebijakan. Berikut adalah tujuan-tujuan tersebut secara rinci:

1. Menyediakan Informasi Terkini dan Terpercaya

- o Menyajikan berita harian dan laporan mendalam tentang isu-isu kelautan terbaru, baik di tingkat lokal, nasional, maupun internasional.
- Memberikan akses kepada masyarakat terhadap informasi yang akurat dan kredibel mengenai kondisi dan perkembangan dunia kelautan.

2. Meningkatkan Kesadaran dan Pengetahuan Publik

- Meningkatkan kesadaran masyarakat tentang pentingnya kelautan dan tantangan yang dihadapi, seperti pencemaran laut, penangkapan ikan secara ilegal, dan perubahan iklim.
- o Menyediakan artikel edukatif dan wawancara dengan para ahli untuk memperdalam pemahaman publik tentang isu-isu kelautan.

3. Mendukung Penelitian dan Kebijakan

- o Menyediakan data dan informasi yang dapat digunakan oleh peneliti, akademisi, dan pembuat kebijakan dalam pengelolaan sumber daya laut.
- Mendukung pembuatan kebijakan yang berbasis data dan ilmiah melalui penyebaran informasi yang relevan dan up-to-date.

4. Membangun Komunitas Kelautan

- Menciptakan platform bagi komunitas kelautan untuk berbagi informasi, pengalaman, dan solusi terkait isu-isu kelautan.
- Mendorong partisipasi aktif masyarakat dalam upaya pelestarian dan pengelolaan sumber daya laut yang berkelanjutan.

5. Promosi Kelestarian Lingkungan Laut

- Mendorong praktik-praktik berkelanjutan dalam pengelolaan sumber daya laut melalui kampanye dan artikel yang mengedukasi tentang pentingnya pelestarian lingkungan laut.
- Menginspirasi masyarakat untuk terlibat dalam kegiatan konservasi dan perlindungan ekosistem laut.

6. Memfasilitasi Akses Informasi

- Memastikan bahwa informasi mengenai kelautan dapat diakses dengan mudah oleh seluruh lapisan masyarakat, termasuk melalui fitur-fitur yang userfriendly dan mobile-friendly.
- o Mengembangkan sistem navigasi dan pencarian yang efektif untuk memudahkan pengguna dalam menemukan informasi yang mereka butuhkan.

Dengan tujuan-tujuan tersebut, "Lautan Terang" diharapkan dapat menjadi sumber informasi utama tentang kelautan yang dapat diandalkan, serta berkontribusi dalam meningkatkan kesadaran dan pengetahuan masyarakat tentang pentingnya kelautan dan upaya pelestariannya.

Metodologi

Metodologi pengembangan web berita kelautan "Lautan Terang" melibatkan berbagai tahapan yang terstruktur dan sistematis untuk memastikan bahwa web ini dapat berfungsi dengan optimal dan memenuhi tujuan yang telah ditetapkan. Berikut adalah tahapan-tahapan metodologi yang digunakan:

4.1 Penelitian dan Analisis Kebutuhan

1. Survei dan Wawancara

- Mengadakan survei dan wawancara dengan target pengguna, termasuk masyarakat umum, ahli kelautan, akademisi, dan pembuat kebijakan, untuk memahami kebutuhan informasi dan fitur yang diinginkan.
- Mengidentifikasi jenis konten yang paling relevan dan dibutuhkan oleh pengguna.

2. Analisis Kompetitor

- Menganalisis web berita kelautan lain yang sudah ada untuk memahami kekuatan dan kelemahan mereka.
- o Mengidentifikasi peluang dan celah yang dapat diisi oleh "Lautan Terang".

4.2 Perencanaan dan Desain

1. Perencanaan Konten

- Menyusun rencana konten yang mencakup berbagai jenis berita, artikel, wawancara, dan data kelautan.
- Menetapkan jadwal penerbitan konten untuk memastikan adanya pembaruan informasi yang konsisten.

2. Desain Antarmuka Pengguna (UI) dan Pengalaman Pengguna (UX)

- Mendesain wireframe dan mockup antarmuka pengguna untuk memastikan navigasi yang intuitif dan user-friendly.
- Melakukan uji coba desain dengan kelompok kecil pengguna untuk mendapatkan feedback dan melakukan perbaikan.

4.3 Pengembangan Teknologi

1. Pemilihan Teknologi

- Memilih teknologi yang sesuai untuk pengembangan web, termasuk bahasa pemrograman (HTML, CSS, JavaScript), framework (laravel, React, Vue.js), dan sistem manajemen konten (CMS) seperti WordPress atau custom CMS.
- o Memastikan infrastruktur hosting yang handal dan aman.

2. Pengembangan Front-End dan Back-End

- Mengembangkan antarmuka pengguna (front-end) berdasarkan desain yang telah disetujui.
- o Mengembangkan sistem backend untuk manajemen konten, autentikasi pengguna, dan pengolahan data.

3. Integrasi Fitur Tambahan

 Mengintegrasikan fitur tambahan seperti mesin pencari, kategori berita, galeri foto, dan interaksi pengguna (komentar, forum). Mengimplementasikan fitur SEO untuk meningkatkan visibilitas web di mesin pencari.

4.4 Pengujian dan Peluncuran

1. Pengujian Fungsionalitas

- Melakukan pengujian fungsionalitas untuk memastikan semua fitur web berfungsi dengan baik dan sesuai dengan spesifikasi.
- o Menguji kompatibilitas web di berbagai perangkat dan browser.

2. Pengujian Keamanan

- Melakukan pengujian keamanan untuk mengidentifikasi dan mengatasi potensi kerentanan.
- Memastikan bahwa data pengguna dan konten web terlindungi dari ancaman keamanan.

3. Pengujian Performa

- o Mengukur performa web dalam hal kecepatan akses dan waktu muat halaman.
- Mengoptimalkan performa web untuk memberikan pengalaman pengguna yang lebih baik.

4.5 Peluncuran dan Evaluasi

1. Peluncuran Beta

- Melakukan peluncuran beta untuk kelompok pengguna terbatas untuk mendapatkan feedback awal dan mengidentifikasi masalah yang perlu diperbaiki.
- o Mengumpulkan data penggunaan dan feedback pengguna selama periode beta.

2. Peluncuran Publik

- Melakukan peluncuran publik setelah semua masalah dari tahap beta telah diatasi.
- Mempromosikan web melalui berbagai saluran untuk meningkatkan visibilitas dan jumlah pengguna.

3. Evaluasi dan Perbaikan Berkelanjutan

- o Mengumpulkan data statistik pengunjung dan feedback pengguna secara rutin.
- Melakukan perbaikan dan pengembangan berkelanjutan berdasarkan data dan feedback yang diterima.

Pengembangan Web

Pengembangan web berita kelautan "Lautan Terang" mencakup berbagai aspek penting, mulai dari desain dan fitur, konten, hingga teknologi yang digunakan. Berikut adalah penjelasan rinci mengenai pengembangan web ini:

5.1 Desain dan Fitur

Pengembangan web "Lautan Terang" fokus pada desain antarmuka pengguna (UI) yang intuitif dan pengalaman pengguna (UX) yang menyenangkan. Berikut adalah fitur-fitur khusus yang diimplementasikan:

1. Pencarian Berita

- Fitur pencarian yang memungkinkan pengguna untuk mencari berita berdasarkan kata kunci.
- Pencarian cepat dengan hasil yang relevan dan disortir berdasarkan tanggal publikasi atau popularitas.

2. Kategori Berita

- Berita dikelompokkan dalam berbagai kategori, seperti Ekologi, Perikanan, Pariwisata Bahari, dan Kebijakan Maritim.
- Navigasi kategori yang mudah diakses dari menu utama untuk memudahkan pengguna menemukan berita sesuai minat.

3. Tag Berita

- Setiap berita dilengkapi dengan tag untuk mengidentifikasi topik-topik penting.
- Fitur ini membantu pengguna menemukan berita terkait dengan topik yang sama.

4. Penulis Berita

- Setiap artikel berita mencantumkan nama penulisnya, memberikan penghargaan kepada penulis dan membantu pengguna mengenali kontributor yang terpercaya.
- Halaman profil penulis yang berisi biografi singkat dan daftar artikel yang telah ditulis.

5. Manajemen Pengguna (Admin, Penulis, Pembaca)

- Admin memiliki akses untuk menambahkan dan mengelola penulis serta mengelola konten berita.
- Penulis dapat masuk ke dalam sistem untuk mengunggah dan mengedit artikel mereka.
- Pembaca dapat membuat akun untuk berlangganan berita, menyimpan artikel favorit, dan berpartisipasi dalam diskusi.

5.2 Konten

Konten utama dari web "Lautan Terang" adalah berita harian yang disajikan dengan cara yang menarik dan informatif. Jenis konten yang disediakan meliputi:

• **Berita Terkini**: Informasi terbaru mengenai perkembangan dunia kelautan di Indonesia dan internasional.

- Artikel Mendalam: Penjelasan yang lebih rinci tentang isu-isu penting dalam kelautan, seperti ekosistem laut, kebijakan maritim, dan inovasi teknologi di sektor kelautan.
- Wawancara: Percakapan dengan para ahli, praktisi, dan tokoh penting di bidang kelautan.

5.3 Implementasi Teknologi

Pengembangan web ini menggunakan beberapa teknologi dan bahasa pemrograman untuk memastikan fungsionalitas dan performa yang optimal:

• Laravel (PHP)

- o Laravel digunakan sebagai framework utama untuk pengembangan backend.
- o Mengelola logika aplikasi, database, dan autentikasi pengguna.
- o Memfasilitasi manajemen konten dan pengguna.

• Next.js (React)

- o Next.js digunakan untuk pengembangan frontend.
- o Menyediakan antarmuka pengguna yang responsif dan interaktif.
- Mengintegrasikan dengan backend Laravel melalui API.

JavaScript

- O Digunakan untuk meningkatkan interaktivitas dan dinamika halaman web.
- o Memfasilitasi fitur-fitur seperti pencarian real-time dan navigasi yang mulus.

• CSS

- CSS digunakan untuk mendesain tampilan web yang menarik dan userfriendly.
- Menggunakan framework CSS seperti Tailwind CSS untuk mempercepat proses desain.

5.4 Implementasi Fitur

1. Pencarian Berita

- Menggunakan Elasticsearch atau Algolia untuk menyediakan fitur pencarian yang cepat dan akurat.
- o Integrasi dengan Laravel untuk mengelola indeks pencarian.

2. Kategori dan Tag Berita

- o Menyusun hierarki kategori dalam database menggunakan tabel relasional.
- Penggunaan tag sebagai metadata yang memudahkan pengelompokan berita berdasarkan topik tertentu.

3. Penulis Berita

- o Implementasi halaman profil penulis menggunakan Laravel dan Next.js.
- Sistem autentikasi dan otorisasi untuk memastikan keamanan dan integritas data.

4. Manajemen Pengguna

- o Admin memiliki dashboard untuk mengelola penulis dan konten berita.
- o Penulis memiliki akses terbatas sesuai peran mereka untuk mengelola artikel.
- Pembaca dapat membuat akun dan berinteraksi dengan konten melalui fitur komentar dan penyimpanan artikel.

7. Kesimpulan dan Rekomendasi

7.1 Kesimpulan

Web berita kelautan "Lautan Terang" telah dikembangkan dengan tujuan menyediakan informasi terkini dan terpercaya mengenai isu-isu kelautan. Melalui proses penelitian, perencanaan, pengembangan, dan evaluasi yang komprehensif, web ini berhasil menghadirkan berbagai fitur yang mendukung kebutuhan informasi masyarakat tentang kelautan.

Pencapaian Utama:

- 1. **Desain dan Fitur:** Web ini menawarkan antarmuka pengguna yang intuitif dan fitur-fitur seperti pencarian berita, kategori berita, tag berita, serta manajemen penulis dan pembaca.
- 2. **Konten:** Menyediakan berita harian, artikel mendalam, dan wawancara dengan para ahli, memastikan pengguna mendapatkan informasi yang berkualitas.
- 3. **Teknologi:** Menggunakan Laravel untuk backend, Next.js untuk frontend, serta JavaScript dan CSS untuk memastikan fungsionalitas dan tampilan yang optimal.

Hasil:

- Peningkatan jumlah pengunjung web yang signifikan sejak peluncuran.
- Feedback positif dari pengguna mengenai kemudahan navigasi dan kualitas konten.
- Peningkatan kesadaran dan pengetahuan masyarakat tentang isu-isu kelautan.

7.2 Rekomendasi

Untuk memastikan pengembangan berkelanjutan dan peningkatan kualitas layanan web berita "Lautan Terang," beberapa rekomendasi berikut perlu dipertimbangkan:

1. Peningkatan Konten dan Interaksi:

- Diversifikasi Konten: Menambahkan jenis konten lain seperti video dokumenter, infografis, dan podcast untuk menarik berbagai segmen pengguna.
- Interaksi Pengguna: Mengembangkan fitur komentar dan forum diskusi untuk meningkatkan interaksi antara pengguna dan pembuat konten.

2. Optimisasi Teknologi:

- Kecepatan Akses: Terus melakukan optimisasi performa web untuk memastikan kecepatan akses yang optimal, terutama di daerah dengan konektivitas internet yang terbatas.
- o **Keamanan:** Melakukan audit keamanan secara berkala untuk melindungi data pengguna dan mencegah serangan siber.

3. Pengembangan Fitur:

 Personalisasi: Mengimplementasikan fitur personalisasi yang memungkinkan pengguna untuk mendapatkan rekomendasi konten berdasarkan minat dan riwayat pencarian mereka. Aplikasi Mobile: Mengembangkan aplikasi mobile untuk menjangkau pengguna yang lebih luas dan memberikan akses yang lebih mudah melalui perangkat seluler.

4. Pemasaran dan Promosi:

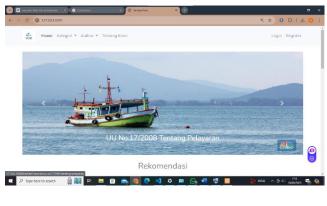
- o **Media Sosial:** Meningkatkan kehadiran dan aktivitas di media sosial untuk mempromosikan konten dan menarik lebih banyak pengunjung.
- o **Kemitraan:** Membangun kemitraan dengan organisasi kelautan, lembaga pendidikan, dan media lain untuk memperluas jangkauan dan kredibilitas web.

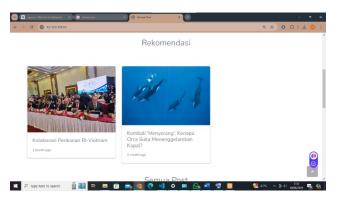
5. Monitoring dan Evaluasi:

- Analisis Data: Menggunakan alat analitik untuk memantau kinerja web, memahami perilaku pengguna, dan mengidentifikasi area yang perlu ditingkatkan.
- o **Survei Pengguna:** Melakukan survei pengguna secara berkala untuk mengumpulkan feedback dan saran guna peningkatan layanan.

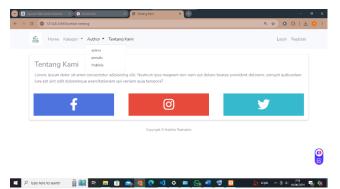
Lampiran

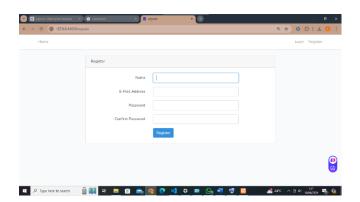
Tampilan Web Pembaca



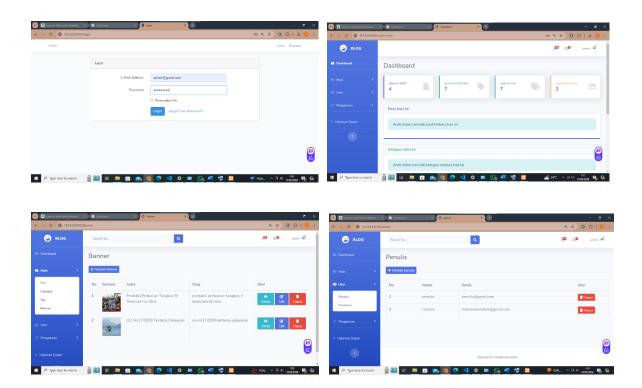








Tampilan web admin





SOURCE CODE

MIGRATION CREATE USERS

```
<?php
use Illuminate\Database\Migrations\Migration;
use Illuminate\Database\Schema\Blueprint;
use Illuminate\Support\Facades\Schema;
class CreateUsersTable extends Migration
    * Run the migrations.
     * @return void
    public function up()
        Schema::create('users', function (Blueprint $table) {
            $table->id();
            $table->string('name');
            $table->string('email')->unique();
            $table->timestamp('email_verified_at')->nullable();
            $table->string('password');
            $table->rememberToken();
            $table->timestamps();
        });
     * Reverse the migrations.
     * @return void
    public function down()
        Schema::dropIfExists('users');
```

SOURCE CODE MIGRATION POST BERITA

```
<?php
use Illuminate\Database\Migrations\Migration;
use Illuminate\Database\Schema\Blueprint;
use Illuminate\Support\Facades\Schema;
class CreatePostTable extends Migration
     * Run the migrations.
     * @return void
    public function up()
        Schema::create('post', function (Blueprint $table) {
            $table->id();
            $table->string('sampul', 50);
            $table->string('judul', 50);
            $table->text('konten');
            $table->string('slug', 50);
            $table->timestamps();
        });
     * Reverse the migrations.
     * @return void
    public function down()
        Schema::dropIfExists('post');
```

SOURCE CODE CREATE KATEGORI BERITA

```
<?php
use Illuminate\Database\Migrations\Migration;
use Illuminate\Database\Schema\Blueprint;
use Illuminate\Support\Facades\Schema;
class CreateKategoriTable extends Migration
     * Run the migrations.
    * @return void
    public function up()
        Schema::create('kategori', function (Blueprint $table) {
            $table->id();
            $table->string('nama', 50);
            $table->string('slug', 50);
            $table->timestamps();
        });
     * Reverse the migrations.
     * @return void
    public function down()
        Schema::dropIfExists('kategori');
```

SOURCE CODE CONTROLLER ARTIKEL BERITA

```
<?php

namespace App\Http\Controllers;

use App\Models\Banner;
use App\Models\Footer;
use App\Models\Kategori;
use App\Models\Like;
use App\Models\Like;
use App\Models\Logo;</pre>
```

```
use App\Models\Post;
use App\Models\Rekomendasi;
use App\Models\Tag;
use App\Models\Tentang;
use App\Models\User;
use Illuminate\Http\Request;
use Illuminate\Pagination\Paginator;
use Illuminate\Support\Collection;
use Illuminate\Pagination\LengthAwarePaginator;
use Illuminate\Support\Facades\DB;
class ArtikelController extends Controller
    public function __construct()
        $this->footer = Footer::select('konten')->first();
    public function index()
        $footer = $this->footer;
        $logo = Logo::select('gambar')->first();
        $banner = Banner::select('slug', 'sampul', 'judul')->latest()->get();
        request()->session()->forget('search');
        if (request()->search) {
            $artikel = Post::select('sampul', 'judul', 'slug', 'created_at')-
>where('judul', 'LIKE', '%'. request()->search .'%')->latest()->paginate(6);
            if (count($artikel) == 0) {
                request()->session()->flash('search', 'Post yang anda cari
tidak ada');
            $search = request()->search;
        } else {
            $artikel = Post::select('sampul', 'judul', 'slug', 'created_at')-
>latest()->paginate(6);
            $search = '';
        $kategori = Kategori::select('slug', 'nama')->orderBy('nama', 'asc')-
>get();
        $home = true;
        $author = User::getAdminPenulis();
        $rekomendasi = Rekomendasi::select('id_post')->latest()->paginate(3);
        return view('artikel/index', compact('artikel', 'kategori', 'banner',
'logo', 'footer', 'home', 'author', 'search', 'rekomendasi'));
```

```
public function artikel($slug)
        $footer = $this->footer;
        $logo = Logo::select('gambar')->first();
        $artikel = Post::select('id', 'judul', 'konten', 'id_kategori',
'created_at', 'sampul', 'id_user')->where('slug', $slug)->firstOrFail();
        $kategori = Kategori::select('slug', 'nama')->orderBy('nama', 'asc')-
>get();
        $author = User::getAdminPenulis();
       $like = Like::where('id_post', $artikel->id)->count();
        return view('artikel/artikel', compact('artikel', 'kategori', 'logo',
'footer', 'author', 'like'));
    public function kategori($slug)
        $footer = $this->footer;
        $logo = Logo::select('gambar')->first();
        $kategori = Kategori::select('id')->where('slug', $slug)-
>firstOrFail();
        request()->session()->forget('search');
        if (request()->search) {
            $artikel = Post::select('sampul', 'judul', 'slug', 'created_at')-
>where('id_kategori', $kategori->id)->where('judul', 'LIKE', '%' . request()-
>search . '%')->latest()->paginate(6);
            if (count($artikel) == 0) {
                request()->session()->flash('search', 'Post yang anda cari
tidak ada');
            $search = request()->search;
        } else {
            $artikel = Post::select('sampul', 'judul', 'slug', 'created_at')-
>where('id_kategori', $kategori->id)->latest()->paginate(6);
            $search = '';
        $kategori = Kategori::select('slug', 'nama')->orderBy('nama', 'asc')-
>get();
        $kategori_dipilih = Kategori::select('nama', 'slug')->where('slug',
$slug)->firstOrFail();
        $author = User::getAdminPenulis();
        return view('artikel/index', compact('artikel', 'kategori', 'logo',
'footer', 'kategori_dipilih', 'author', 'search'));
   public function tag($slug)
```

```
$footer = $this->footer;
        $logo = Logo::select('gambar')->first();
        $artikel = Tag::select('id')->where('slug', $slug)->latest()-
>firstOrFail();
        $artikel = $this->paginate($artikel->post);
        $search = '';
        request()->session()->forget('search');
        if (request()->search) {
            $search = request()->search;
            $filter = $artikel->filter(function($item) use ($search){
                if (stripos($item->judul, $search) !== false) {
                    return true;
            });
            $artikel = $this->paginate($filter);
            if (count($artikel) == 0) {
                request()->session()->flash('search', 'Post yang anda cari
tidak ada');
        }
        $artikel->withPath(request()->url());
        $kategori = Kategori::select('slug', 'nama')->orderBy('nama', 'asc')-
>get();
        $tag_dipilih = Tag::select('nama')->where('slug', $slug)-
>firstOrFail();
        $author = User::getAdminPenulis();
        return view('artikel/index', compact('artikel', 'kategori', 'logo',
'footer', 'tag_dipilih', 'author', 'search'));
    public function paginate($items, $perPage = 6, $page = null, $options =
[])
        $page = $page ?: (Paginator::resolveCurrentPage() ?: 1);
        $items = $items instanceof Collection ? $items :
Collection::make($items);
        return new LengthAwarePaginator($items->forPage($page, $perPage),
$items->count(), $perPage, $page, $options);
    public function banner($slug)
        $footer = $this->footer;
```

```
$logo = Logo::select('gambar')->first();
        $banner = Banner::select('id', 'judul', 'konten', 'created_at',
'sampul')->where('slug', $slug)->firstOrFail();
        $kategori = Kategori::select('slug', 'nama')->orderBy('nama', 'asc')-
>get();
        $author = User::getAdminPenulis();
        return view('artikel/banner', compact('banner', 'kategori', 'logo',
'footer', 'author'));
    public function tentang()
        $footer = $this->footer;
        $logo = Logo::select('gambar')->first();
        $kategori = Kategori::select('slug', 'nama')->orderBy('nama', 'asc')-
>get();
        $tentang = Tentang::select('konten', 'facebook', 'twitter',
'instagram')->first();
        $author = User::getAdminPenulis();
        return view('artikel/tentang', compact('tentang', 'kategori', 'logo',
footer', 'author'));
    public function author($id)
        $footer = $this->footer;
        $logo = Logo::select('gambar')->first();
        request()->session()->forget('search');
        if (request()->search) {
            $artikel = Post::select('sampul', 'judul', 'slug', 'created_at')-
>where('id_user', $id)->where('judul', 'LIKE', '%' . request()->search . '%')-
>latest()->paginate(6);
           if (count($artikel) == 0) {
                request()->session()->flash('search', 'Post yang anda cari
tidak ada');
            $search = request()->search;
        } else {
            $artikel = Post::select('sampul', 'judul', 'slug', 'created_at')-
>where('id_user', $id)->latest()->paginate(6);
            $search = '';
        $kategori = Kategori::select('slug', 'nama')->orderBy('nama', 'asc')-
>get();
        $author_dipilih = User::select('name')->whereId($id)->firstOrFail();
        $author = User::getAdminPenulis();
```

```
return view('artikel/index', compact('artikel', 'kategori', 'logo',
'footer', 'author_dipilih', 'author', 'search'));
}
}
```