

TAREAS VIDEOJUEGO

Enemigos:

- Subditos (Programación)
 - Slime
 - Rata
 - Subdito final de cada sala es el subdito en gigante
 - Es más fuerte
- Bosses (Programación)
 - Statemachine
 - Más inteligente, fuerte etc.
- Interacción con personaje
- Sistema de vida

Personaje:

- Programación general (Animación)
- PowerUps (Cambio de características)
- Interacción con enemigos
- Sistema de vida
- Usar los caballeros encontrado por Carlos

Maps:

- Primer Sala con MrBean
- Segunda y tercera sala con los subditos
- Cuarta sala con último Boss y subditos
 - Diseñar cuarta sala
- Colisiones
- Lógica de cambio de maps:
 - Usar el código de las mapas de Gabriel
 - Usar la estructura proporcionada by Gigi
 - Encontrar las salidas/entradas

Pantallas:

- Start Menu:
 - Settings:
 - Sonido
 - Controles (Explicarlos)
 - Start
 - Quit
- Pause:
 - Volver al último estado (Resume)
 - Ir al Start Menu
 - Settings
 - Controles
 - Mediotransparente
- Muerto: Pantalla de GameOver
 - ir a la pantalla después de morir
 - Opción de volver al StartMenu

MrBean:

- Programar Interacción con personaje:
 - Introducción
 - Final
- Si hay tiempo: Programar sistema de apoyo como acompañante
- Cuando el personaje esté cerca aparece un texto

Cutscenes:

- Pensar en texto:
 - MrBean: Mission y poderes de los beans´
 - Último boss
 - Para la Primer Pantalla (StartMenu o después de clicar start)
- Programar primer Pantalla (Como StarWars, se mueve el texto)

Sonido:

Para los Sprites necesitamos sonidos para los ataques, cuando se recibe daño, etc.)

- Personaje
- Enemigos
 - Caballero final
 - Slime
 - Rata
 - Quizás: Rey (una risa o algo parecido)
- MrBean
- Música para distintas salas (para la primera algo tranquilo, para las otras algo excitante.
- Extras: PowerUp, Cambio de sala etc.

Otras Tareas:

- Proporcionar estructura/arquitectura del proyecto
- refactorizar código
- Todo tiene que funcionar en Linux
- supervisar los cambios/pushes en GitHub
- Buscar Villager
- Buscar rata como segundo subdito

Equipo:

- Carlos
- Helena
- Gabriel
- Pablo
- Javi
- Chenyu
- Gigi

Ideas:

- quinta sala como sala de „liberación“, comida para todo el mundo

Possible ressources:

Assets: Gameart2D

SprittersRessource

itchio