Para a execução dos Códigos fontes é necessário a instalação do Unity HUD e a versão 2021.3.11f1 LTS do editor.

Também é necessário a instalação do Software Ultraleap Tracking.

Assim é só adicionar os projetos no Unity HUD e abrir o editor.

Para a execução da aplicação é necessário ter um computador com windows e que possua a opção de hotspot, um celular com no mínimo o android 7 e câmera, o leap motion e um HMD com as modificações descritas no artigo.

No computador instale o software ultraleap tracking e transfira a pasta FossilAR-Windows da pasta outros. No celular basta instalar o FossilAR-Android.apk.

Conecte o leap motion no computador, ligue o hotspot no computador. Execute o FossilAR.exe da pasta transferida para ele e clique em “client and server”.

Conecte o celular no hotspot do computador, abra o FossilAR no celular e clique em iniciar.

Encaixe o celular e o leap motion no HMD e está pronto para usar.