



StarUML

Présentation du logiciel

StarUML est un logiciel de modélisation UML (*Unified Modeling Language*) *open source* qui peut remplacer dans bien des situations des logiciels commerciaux et coûteux comme *Rational Rose*¹ ou *Together*². Étant simple d'utilisation, nécessitant peu de ressources système, supportant UML 2, ce logiciel constitue une excellente option pour une familiarisation à la modélisation. Cependant, seule une version Windows est disponible.

Site web du logiciel : <http://staruml.sourceforge.net/en/>

Pour télécharger le logiciel, choisissez *StarUML Download* dans le menu de gauche. Choisissez la version exécutable (.exe) du logiciel.

L'installation du logiciel se déroule comme toute autre installation de logiciel. Choisissez les options par défaut, sauf si vous souhaitez installer le logiciel dans un répertoire particulier de votre ordinateur. L'installation terminée, lancez StarUML.

Dès l'ouverture du logiciel, on vous demande de créer un nouveau projet (cf. figure 1). Choisissez *Empty Project*. L'ensemble des diagrammes UML que vous allez élaborer pendant la réalisation de votre projet seront stockés dans ce projet.

¹ Présentation sur le site web d'IBM France :
<http://ibm.co/1hre0xd>

² Présentation en anglais sur le site web de Borland :
<http://www.borland.com/products/Together/>

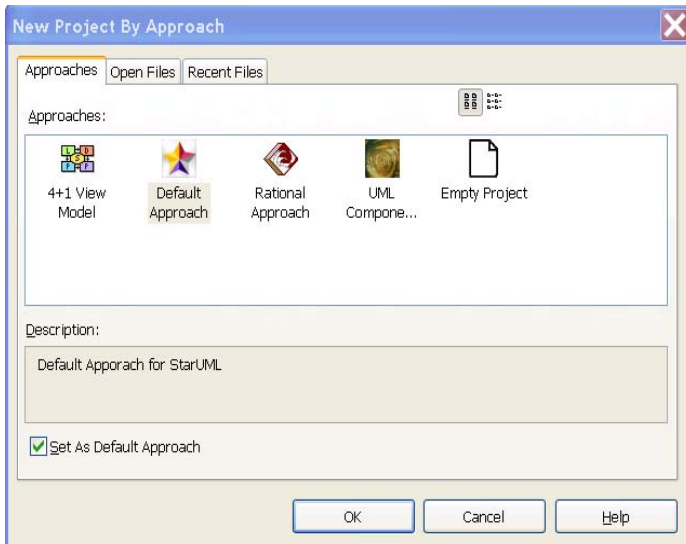


Figure 1. Choix du type de projet.

Si vous êtes amené à créer un nouveau projet, choisissez *File* dans le menu puis *New Project By Approach*.

StarUML peut être utilisé pour l'ingénierie de logiciels en C, C++ et Java. Il est donc nécessaire de spécifier que vous réalisez un projet avec le langage JAVA. Pour cela, dans le menu *Model*, sélectionnez *Profiles*. Ajoutez dans la liste des profils (à l'aide de la commande *Include*), les profils *Java* et *UML Standard* (cf. figure 2).

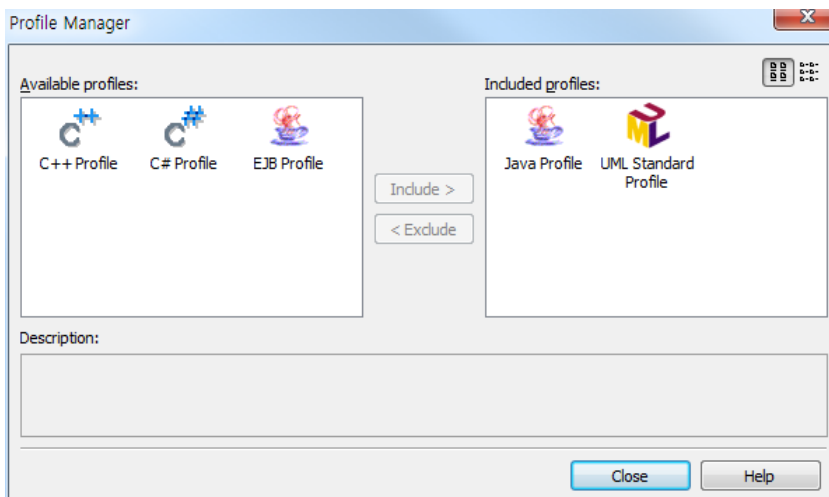


Figure 2. Configurer le projet pour JAVA et UML.

Avant de créer un diagramme UML, il est nécessaire de créer un *modèle*. Dans le menu *Model*, sélectionnez *Add* puis *Design Model*. Vous pouvez aussi créer ce modèle en utilisant le module d'exploration des projets (*Model Explorer*) situé à droite dans l'interface du logiciel (cf. figure 3).

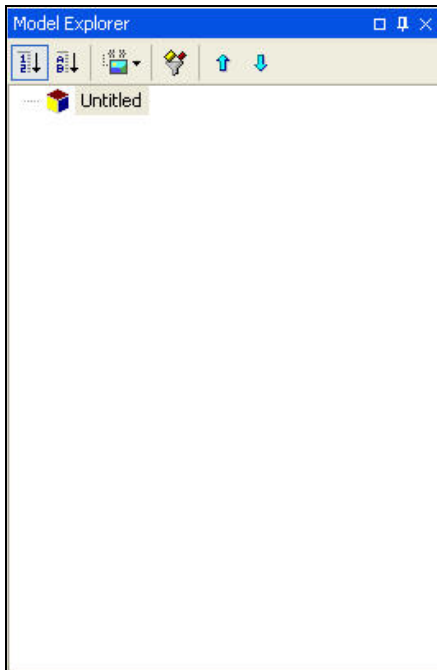


Figure 3. Module d’exploration des projets.

À présent, si vous voulez élaborer un diagramme UML comme, par exemple, un diagramme de cas d’utilisation :

1. Sélectionnez votre modèle dans le module d’exploration des projets (*Model Explorer*).
2. Choisissez *Model* dans le menu, puis *Add diagram* et enfin *Use Case Diagram* (cf. figure 4).

Note. – Vous pouvez faire la même chose à partir du module d’exploration des modèles. Utilisez le menu contextuel qui apparaît lorsque vous cliquez sur le bouton droit de la souris après la sélection de votre modèle.

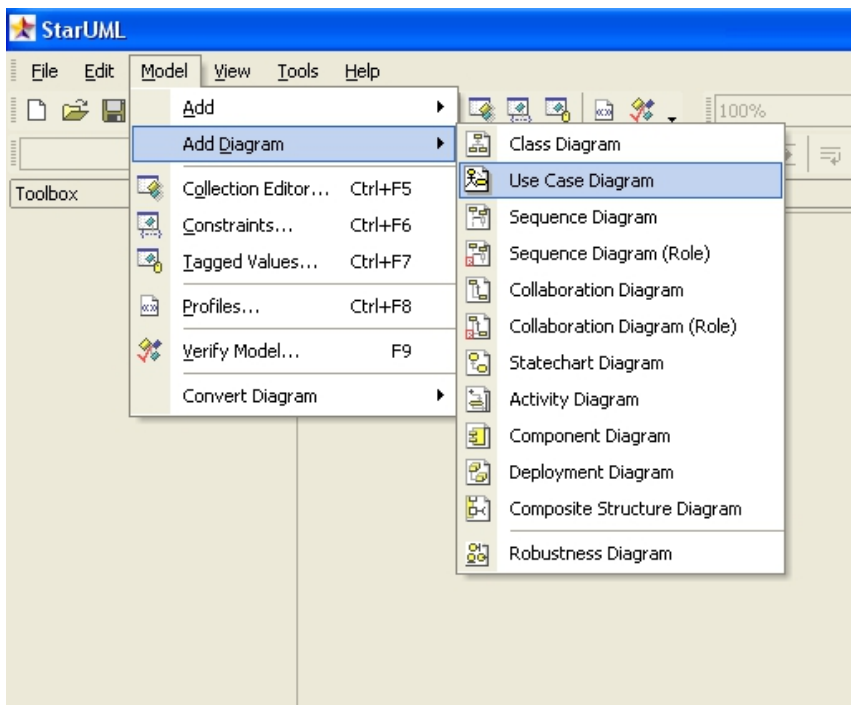


Figure 4. Créer un diagramme de cas d'utilisation.

Si vous élaborez un nouveau diagramme UML, utilisez la même procédure en sélectionnant le type de diagramme adéquat. Le nouveau diagramme apparaîtra dans le module d'exploration des projets (Module Explorer) en dessous des diagrammes déjà existants.