

Math Modeling Note

范某

前置说明

此处是一个 LaTeX 使用的介绍.

环境配置

我这里非常想要使用自定义字体“霞鹜文楷”，所以使用了 XeLaTeX 作为编译引擎，这样就可以非常简单地使用系统上安装的字体. 设置见 settings.json. 但就害怕会有兼容性问题，不过目前发现的问题都能得到解决.

我目前发现的问题有：

1. 无法使用加粗 **加粗**只能使用 `AutoFakeBold` 或者是 `BoldFont` 指定加粗字体；
2. 无法自动换行；需要使用 `sloppypar` 环境，或者必须要有 CTeX 环境，但是使用了 CTeX 环境又会冲突....；为了解决这一问题，在调用 CTeX 时设置 `fontset=none` 即可

注：XeLaTeX 的配置参考自Installing TTF fonts in LaTeX, 以及VSCode: how to use xelatex

为什么用 VSCode 进行 \LaTeX 编辑

目前大部分的需求都能被 Markdown 语法解决，并且转成 PDF 也非常简单。但是在专业排版方面，Markdown 不如 \LaTeX 。

此次尝试使用 Visual Studio Code 中的 Live Share 插件进行合作，作为 Overleaf 的替代。

然而最最最最重要的是，VSCode 中可以进行**版本控制**，只需要 Ctrl + s 即可保存一次版本，应该没有更简单的了。

如何在 Visual Studio 中编译 \LaTeX

配置方面：首先需要安装 TeX Live. Windows 系统按照文档上说不需要设置环境变量，然后在 VSCode 中安装 LaTeX 插件即可使用，并按照需要 settings.json 文件中设置格式，控制编译引擎和输出文件位置。

我这里设置的 json. 文件中指定将输出放在 out 子文件夹下。

处理报错：需要查看.log 后缀的文件，以校对错误。

查看输出的 PDF：因为我直接放到 out 文件夹中，似乎没有办法实时编译后查看。

重新编译：命令行中 Kill LaTeX Compiler 即可。

中文文档符号规范

所有的句号写为英文句号“.”。

其他保持为中文符号。

emmmm