## <u>Contacts</u>:

30 Rue Désiré Claude 42100 Saint-Etienne

06.80.33.87.56 hadcas@hotmail.fr

https://bit.ly/websiteh



# Composition électroacoustique

CRR de Saint-Etienne Saint-Etienne, 42000 2021-2023

#### Composition

CRR de Saint-Etienne Saint-Etienne, 42000 2021-2023

#### **Master RIM**

Université Jean Monnet Saint-Etienne, 42000 2020-2022

#### Licence en Musicologie

Université Jean Monnet Saint-Etienne, 42000 2017-2020

#### **Baccalauréat Scientifique**

Lycée Albert Triboulet Romans-sur-Isère, 26100 2017

# <u>Compétences</u>:

#### Jeux vidéo

Unreal Engine, Godot, Wwise.

#### Mixage

Logic Pro, Ableton, Pro Tools, Reaper.

#### Enregistrement

Studio, Scénique

#### Montage

Resolve, After Effects, Photoshop, Blender.

### **Programmation**

HTML, CSS, Javascript, C++, Common Lisp.

#### **Informatique Musicale**

Faust, MaxMSP, OM-sharp, SuperCollider, Csound, VCV-Rack, Audacity.

### **Pratique Musicale**

Solfège, Composition, Sound Design, Batterie, Piano, Chant (solo et chœur).

#### Langues

Anglais, Italien.



# **CASSAGNE** Hadrien

Compositeur - Sound designer

## Expériences professionnelles

Mai-Août 2022	Compositeur / Ingénieur du son stagiaire		
	Composition de bandes originales et prises de son pour divers projets vidéo dont <u>Philosophie de la Terre</u> .		
Avril-Août 2022	Compositeur / Professeur stagiaire <u>A Ta Portée</u> / Ecole de musique de Solaure / Angel Corp.		
	Composition de musique pour le jeu vidéo <u>Wicked Aeons</u> . Professeur de MAO aux écoles de musique de Solaure et A Ta Portée.		
Mars 2022	Sound Designer / Compositeur  Partenariat en distanciel.		
	Réalisation de la composition et du design sonore des jeux vidéo Philologus (Grand prix du jury) et <u>Clostrioides Difficile</u> à l'occasion de la Scientific Game Jam 2022.		
11 Février 2022	Compositeur / RIM Festival Variations Numériques.		
	Création de la pièce <u>Vagues</u> pour piano, batterie et dispositif électronique en temps-réel. En partenariat avec l'EOC.		
Mai 2021	Réalisateur en Informatique Musicale stagiaire  Laboratoire ECLLA, Université Jean Monnet Saint-Etienne, 42000.  Réalisation d'essais et de Programmes <u>Faust</u> sur des <u>Gramophones</u> , en partenariat avec le <u>Grame</u> pour l'interlude du conte musical <u>L'amour de la Terre</u> .		
Février 2021	Sound Designer / Compositeur Partenariat en distanciel.		
	Réalisation de la composition et du design sonore du jeu vidéo Lost & Bitos à l'occasion de la Global Game Jam 2021 chez Virtuos Paris.		
Depuis 2015	Manutentionnaire / garçon de salle  Hôtel des Ventes de Romans-sur-Isère, 26100.  Préparation de ventes aux enchères, transport de mobilier / objets d'art.		

## Centres d'intérêt

Musique	Jeux	Cinéma	Histoire	Littérature	Culture	Voyage	
	Vidéo				Internet		