

UNIVERSIDAD
SIGLO 21



SEMINARIO DE PRÁCTICA DE ANALISTA EN SOFTWARE

Profesora: Ferreyra, Ana Carolina

Alumno: Armando, Marcos Ezequiel

ÍNDICE

ÍNDICE	2
TÍTULO DEL PROYECTO	3
OBJETIVO DEL PROYECTO	3
OBJETIVO GENERAL DEL PROYECTO	3
OBJETIVOS ESPECÍFICOS	3
OBJETIVO DEL SISTEMA	3
LÍMITES Y ALCANCES	4
ACTORES DEL SISTEMA	4
RELEVAMIENTO	4
DIAGNÓSTICO	6
PROPUESTA	6
LISTADO DE REQUERIMIENTOS	6
FUNCIONALES	6
NO FUNCIONALES	8
CANDIDATOS	8
LISTADO DE CASOS DE USO	9
DIAGRAMA DE CASOS DE USO	10
ESPECIFICACIÓN DE CASOS DE USO	13
DIAGRAMA DE CLASES	18
DIAGRAMAS COMUNICACIÓN	19
DIAGRAMA ENTIDAD-RELACIÓN	21
ANEXO	21
CRONOGRAMA DE DESARROLLO	21
FLYER	23
ELEVATOR PITCH	24
PLAN DE PRUEBAS	24
PROCEDIMIENTO DE PRUEBAS	25
EVALUACIÓN DE PRUEBAS	26

TÍTULO DEL PROYECTO

¡Qué comemos! Tu solución a la hora de alimentarte.

OBJETIVO DEL PROYECTO

OBJETIVO GENERAL DEL PROYECTO

El objetivo general del proyecto es analizar, diseñar e implementar un sistema de información que se ocupe de ayudar a las personas, en su vida cotidiana, cuando a la hora de elegir las combinaciones de alimentos o al momento que ya se le agotaron las ideas de no saber cómo y qué alimentos utilizar. También tiene por objetivo poder colaborar con la organización de las personas brindando un cronograma semanal de alimentación en la cual puede prever qué alimentos va necesitar para cada día.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Hacer un relevamiento de los sistemas actuales relacionados a la temática en el mercado.
- Realizar un estudio detallado de las características y categorías de los alimentos para tener un sistema confiable.
- Lograr que de una manera rápida y fácil que cualquier persona pueda obtener una sugerencia de combinación de alimentos y sea de apoyo para su vida diaria.
- Implementar un sistema de información que brinde el servicio de sugerencias en la combinación de alimentos.

OBJETIVO DEL SISTEMA

Brindar el servicio de generación de sugerencias en la combinación de alimentos, a partir, tanto de una preselección de gustos personalizados por usuario como de manera aleatoria sobre todas las opciones posibles.

LÍMITES Y ALCANCES

Límites: El sistema va permitir desde con un solo click poder tener el resultado sugerido de combinación de alimentos hasta poder personalizar por usuario la selección de gustos o la carga de los productos que ya dispone para ser más preciso en los resultados.

Alcances:

- Cronograma de sugerencias de alimentos hasta 7 días.
- Selección de gustos y preferencias.
- Registro de alimentos e insumos con los que dispone actualmente.
- Registro de usuarios.

ACTORES DEL SISTEMA

Los actores principales del sistema son:

1. **Usuario General:** Aquella persona que hace uso de las funcionalidades propuestas por el sistema de información sin necesidad de estar registrado. Las funcionalidades disponibles para este actor son acotadas.
2. **Usuario con sesión:** Aquella persona que utiliza el sistema pero con una previa registración de usuarios y una sesión iniciada. Tiene acceso a funcionalidades especiales que el usuario general no puede acceder.
3. **Administrador del sistema:** Quien se va encargar del desarrollo del sistema como así también de la carga inicial de los datos necesarios. Posee todas las funcionalidades que brinda el sistema para administrarlo.

RELEVAMIENTO

Según el relevamiento realizado sobre las aplicaciones móviles y páginas web actuales se llega a la conclusión que la gran mayoría tienen como funcionalidad principal el contador de calorías de cada alimento.

También se realizó un relevamiento a 10 personas mediante encuestas con las siguientes conclusiones:

1. ¿Cuál es el principal problema que tiene a la hora de alimentarse?
 - a. Falta de tiempo(20%)
 - b. Falta de imaginación para elegir y combinar alimentos(70%)
 - c. Desorganización(10%)
2. ¿En qué pierde más tiempo?
 - a. En pensar y elegir los alimentos(60%)
 - b. En cocinar los alimentos(40%)
3. ¿Si existiera una app/web que te sugiera opciones de alimentos la usarías?
 - a. SI(90%)
 - b. NO(10%)
4. ¿Cuál cree que es el medio tecnológico más indicado para utilizar este servicio?
 - a. WEB(50%)
 - b. APP(40%)
 - c. Ambas(10%)

DIAGNÓSTICO

La oportunidad fue encontrada en la vida cotidiana de las personas luego de un relevamiento sobre los problemas a los que se enfrentan a diario y que se puede resolver con una herramienta que se tiene al alcance de las manos.

Las causas identificadas se dan generalmente por la falta de creatividad y de tiempo de las personas, que en el mundo actual es algo muy valorado.

PROPUESTA

Ante la problemática planteada se propone realizar el desarrollo de un sistema de información de tipo aplicación de escritorio en la tecnología Java, utilizando base de datos MySQL y respetando la metodología ágil de desarrollo SCRUM. En el cual mediante una interfaz amigable para el usuario y adaptable a dispositivos móviles va a poder seleccionar combinaciones de alimentos cuando desee. También va estar incluida la funcionalidad de que un usuario pueda personalizar los gustos o categorías para obtener resultados más precisos.

En el caso que se le dé un uso más frecuente se le dará la opción de un posible registro de usuario con lo cual va a poder obtener estadísticas sobre la actividad que realice.

LISTADO DE REQUERIMIENTOS

FUNCIONALES

❖ Gestión de Usuario

Código	Descripción
USR-01	El usuario puede realizar el registro en el sistema con su mail, nombre y apellido para poder loguearse y hacer uso de funcionalidades exclusivas.

USR-02	<p>El sistema tiene dos perfiles de usuarios para tener acceso a las diferentes funcionalidades del sistema:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Administrador: Puede hacer uso de todas las funcionalidades del sistema para poder administrarlo. 2. Usuario final: Tiene acceso a las funcionalidades de cronograma, estadísticas y gestión de usuario.
USR-03	El usuario puede iniciar sesión con el mail y la contraseña con la que se registró previamente para hacer uso de funcionalidades especiales.

❖ Uso general de usuario final sin haber iniciado sesión al sistema

Código	Descripción
UF-NO-LOG-01	Con un solo Click el usuario puede obtener una combinación de alimentos sin ninguna configuración previa.
UF-NO-LOG-02	El sistema brinda la opción de obtener un cronograma de comidas para los 7 días de la semana.
UF-NO-LOG-03	Se pueden hacer modificaciones parciales cualquiera de los resultados obtenidos antes de la confirmación final.
UF-NO-LOG-04	Se tiene la opción de ver cuáles son los alimentos y categorías más elegidos por los usuarios en general.
UF-NO-LOG-05	Se puede descargar el resultado en archivo con extensión PDF.

❖ Uso general de usuario final habiendo realizado el inicio de sesión al sistema

Código	Descripción
UF-LOG-01	Se dispone la opción de recibir un recordatorio vía correo electrónico cuando este por vencer el cronograma de alimentos semanal.
UF-LOG-02	Se puede seleccionar previamente los alimentos, categorías, como así también por cantidad de calorías mínima y máxima esperada en cada plato. Esta selección quedará guardada en el sistema.
UF-LOG-03	El usuario puede sugerir un nuevo alimento a ser ingresado al sistema.

UF-LOG-04	Una vez confirmado el cronograma de comidas para los 7 días de la semana se envía un correo electrónico con el resultado.
UF-LOG-05	Se dispone de una sección donde se pueda visualizar el historial de los cronogramas elegidos antiguamente por el usuario.
UF-LOG-6	Se puede visualizar un promedio histórico de las calorías ingeridas por el usuario en base a los alimentos elegidos.

❖ Uso general usuario administrador

Código	Descripción
USR-AD-01	Se puede registrar, modificar y eliminar alimentos al sistema asignando las calorías y las categorías a las que corresponde.
USR -AD-02	Se pueden registrar nuevos usuarios y modificar los ya existentes.
USR -AD-03	Se puede visualizar la cantidad de usuarios activos e inactivos(más de 1 mes sin uso) del sistema.

NO FUNCIONALES

Código	Descripción
NO-FUN-01	El sistema es desarrollado como una aplicación de escritorio en el lenguaje de programación JAVA.
NO-FUN-02	El sistema está restringido bajo contraseñas cifradas.
NO-FUN-03	El sistema funciona en diferentes plataformas y sistemas operativos.
NO-FUN-04	El sistema está desarrollado en idioma Español.

CANDIDATOS

Código	Descripción
CAN-01	El sistema está desarrollado para dispositivos móviles.
CAN-02	El sistema soporta múltiples idiomas.

CAN-03	Puede usar la cámara del dispositivo móvil para escanear los alimento y que el sistema los detecte e incluya en la selección.
--------	---

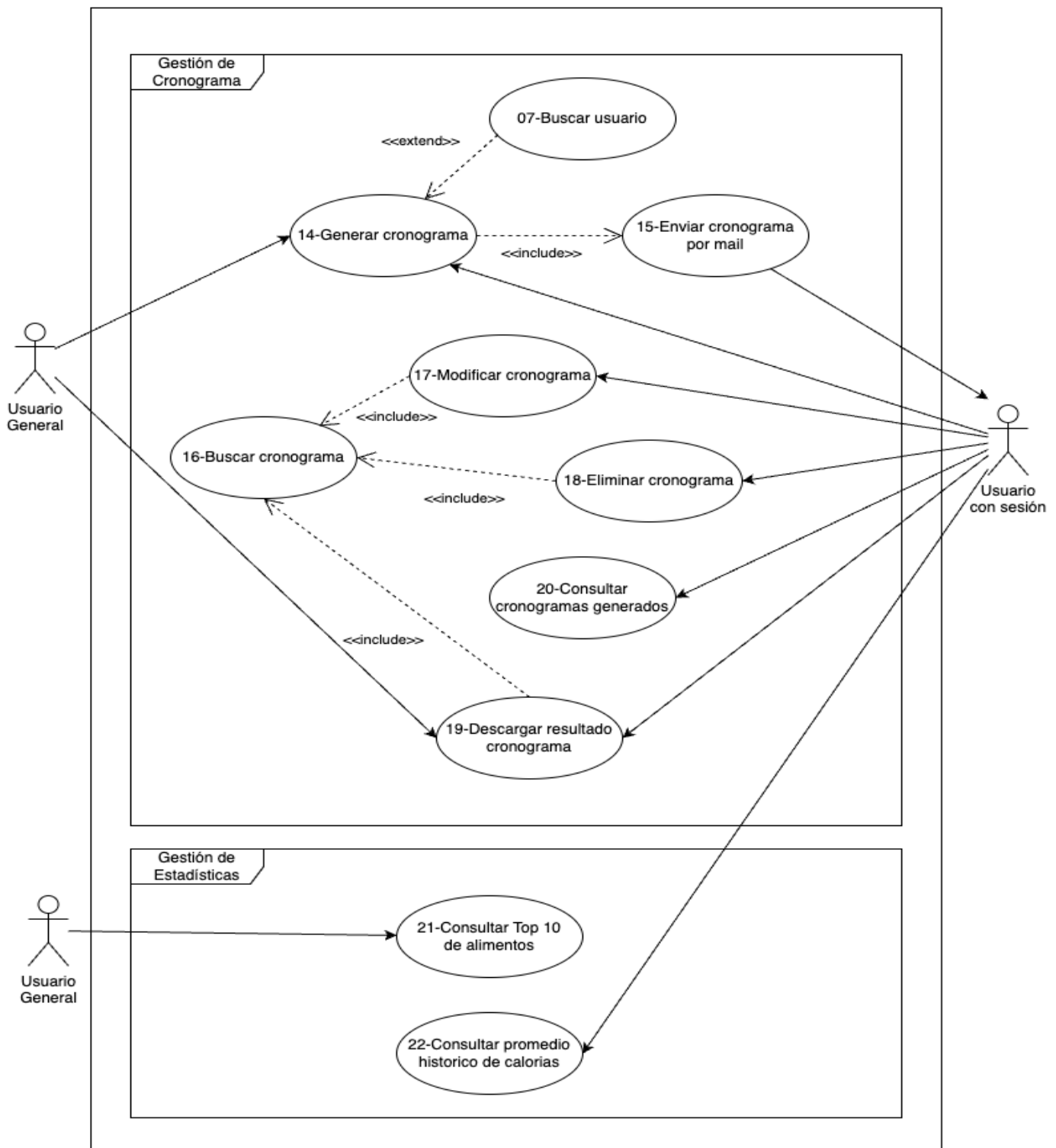
LISTADO DE CASOS DE USO

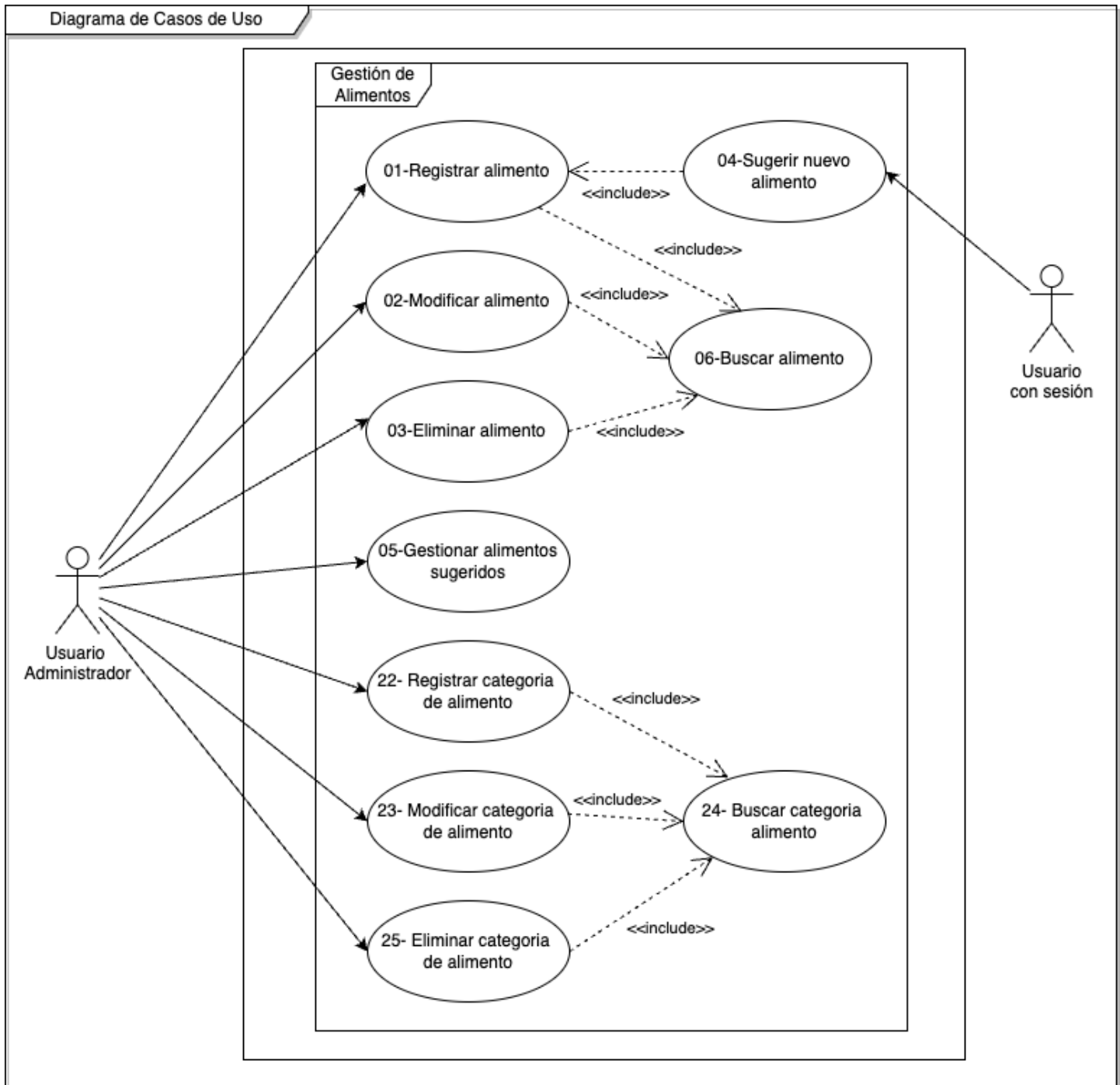
Número	Nombre
01	Registrar alimento
02	Modificar alimento
03	Eliminar alimento
04	Sugerir nuevo alimento
05	Gestionar alimentos sugeridos
06	Buscar alimento
07	Buscar usuario
08	Consultar usuarios activos
09	Registrar usuario
10	Modificar usuario
11	Solicitar baja de usuario
12	Iniciar sesión de usuario
13	Cerrar sesión de usuario
14	Generar cronograma
15	Enviar cronograma por mail
16	Buscar cronograma
17	Modificar cronograma
18	Eliminar cronograma
19	Descargar resultado cronograma
20	Consultar TOP 10 de alimentos
21	Consultar promedio histórico de calorías
22	Registrar categoría de alimento
23	Modificar categoría de alimento
24	Buscar categoría de alimento

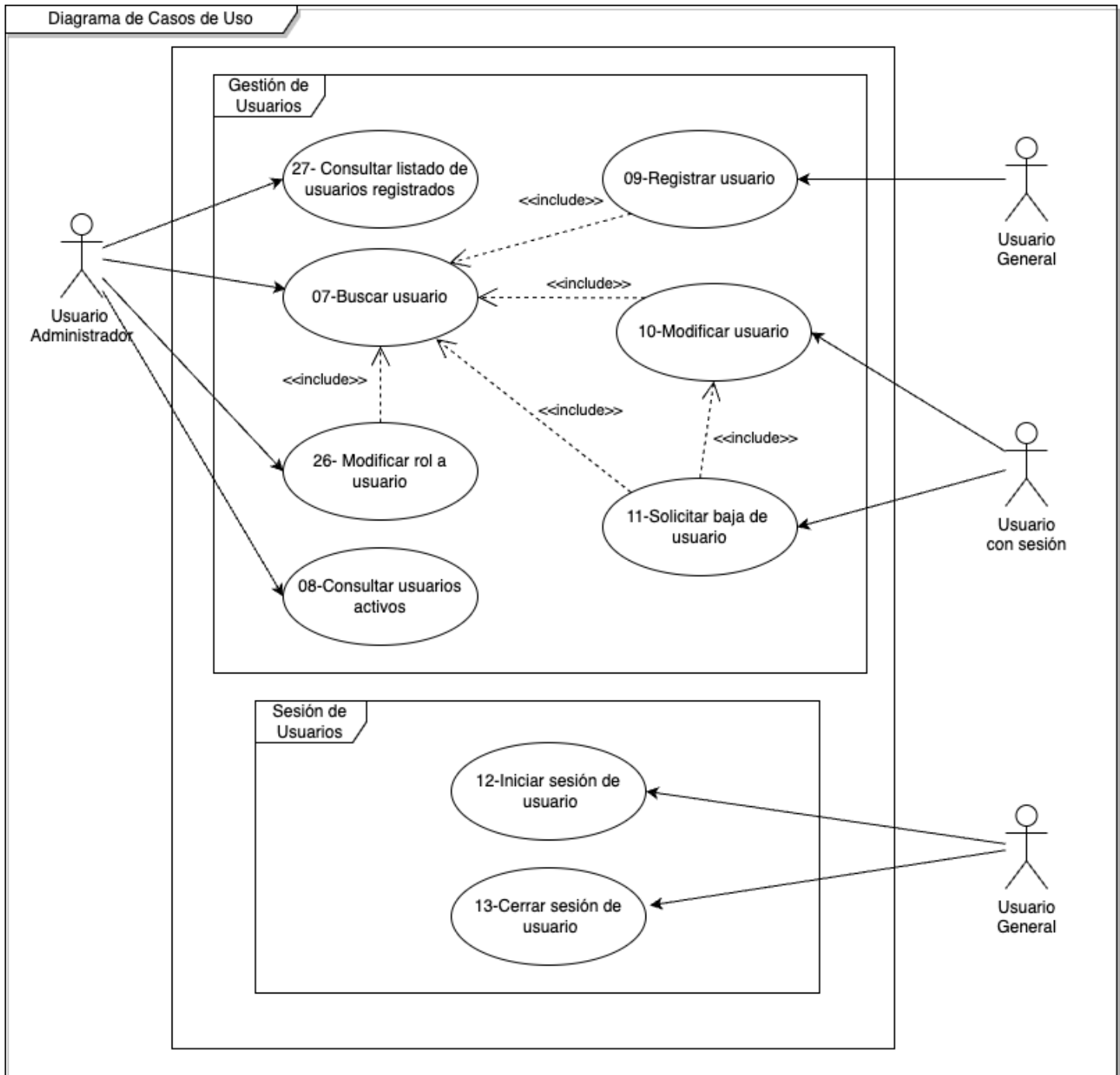
Número	Nombre
25	Eliminar categoría de alimento
26	Modificar rol a usuario
27	Consultar listado de usuarios registrados

DIAGRAMA DE CASOS DE USO

Diagrama de Casos de Uso







ESPECIFICACIÓN DE CASOS DE USO

Nombre del Caso de Uso: Registrar alimento		Nro. de Orden: 01
Complejidad: <input type="checkbox"/> Simple <input checked="" type="checkbox"/> Medio <input type="checkbox"/> Complejo <input type="checkbox"/> Muy Complejo <input type="checkbox"/> Extremadamente Complejo		
Actor Principal: Usuario Administrador(UA)		Actor Secundario: No aplica
Tipo de Caso de Uso: <input checked="" type="checkbox"/> Concreto <input type="checkbox"/> Abstracto		
Objetivo: Realizar el registro de un alimento		
Precondiciones: El usuario con rol de administrador tiene que haber iniciado sesión en el sistema.		
Post-condiciones <u>Éxito:</u> Alimento/s registrados <u>Fracaso 1:</u> El UA no confirma el registro del alimento. <u>Fracaso 2:</u> El UA desea cancelar el caso de uso (Ver Obs. 1). <u>Fracaso 3:</u> El UA no ingresa los datos mínimos requeridos para registrar el alimento. <u>Fracaso 4:</u> El UA no ingresa un nombre que no haya sido registrado previamente en el sistema para registrar el alimento.		
Curso Normal		Curso Alternativo
1- El caso de uso comienza cuando el UA selecciona la opción “ Nuevo Alimento ”.		
2- Sistema: Solicita que seleccione ingrese el nombre del alimento.		
3- UA: Ingresar el nombre del alimento.		
4- Sistema: Solicita que seleccione las categorías en las que está incluido el alimento.		
5- UA: Ingresar las categorías del alimento.		
6- Sistema: Solicita ingrese la cantidad de calorías del alimento.		
7- UA: Ingresar la cantidad de calorías.		
8- Sistema: Solicita se confirme el registro del alimento.		
9- UA: Confirma el registro del alimento.	9.A- UA: No confirma el registro del alimento. 9.B- Sistema: Se cancela el caso de uso.	
10- Sistema: Valida que se hayan ingresado los datos mínimos requeridos (nombre, categoría, calorías) y no han sido ingresados.	10.A- Sistema: Valida que se hayan ingresado los datos mínimos requeridos (nombre, categoría, calorías) y no han sido ingresados. 10.A.1- Sistema: Informa la situación indicando los datos obligatorios y solicita se ingresen. 10.A.2- UA: Ingresar los datos requeridos. 10.A.2.A - UA: No ingresa los datos mínimos. 10.A.2.A.1 UA: Se cancela el caso de uso.	

11- Sistema: Valida que no exista otro alimento con el mismo nombre ya ingresado al sistema y no existe. Para ello llama al caso de uso “Buscar Alimento”	11.A- Sistema: Valida que no exista otro alimento con el mismo nombre ya ingresado al sistema y existe. Para ello llama al caso de uso “Buscar Alimento” 11.A.1- Sistema: Informa la situación indicando el problema y solicita se ingrese el dato nuevamente. 11.A.2- UA: Ingresa el nombre. 11.A.2.A - UA: No ingresa el nombre. 11.A.2.A.1 UA: Se cancela el caso de uso.
12- Sistema: Registra el alimento con estado “activo” con éxito.	
13- Fin del caso de uso.	
Observaciones: 1. El UA puede cancelar la ejecución del caso de uso en cualquier momento seleccionando la opción para tal fin.	
Asociaciones de Extensión: 06-Buscar alimento	
Asociaciones de Inclusión: No aplica.	
Caso de uso donde se incluye: 04-Sugerir nuevo alimento	
Caso de uso donde se extiende: No aplica.	

Nombre del Caso de Uso: Generar cronograma		Nro. de Orden: 14
Complejidad: <input type="checkbox"/> Simple <input type="checkbox"/> Medio <input checked="" type="checkbox"/> Complejo <input type="checkbox"/> Muy Complejo <input type="checkbox"/> Extremadamente Complejo		
Actor Principal: Usuario con sesión(UCS)		Actor Secundario: No aplica
Tipo de Caso de Uso: <input checked="" type="checkbox"/> Concreto <input type="checkbox"/> Abstracto		
Objetivo: Generar cronograma de alimentos sugeridos en base a las opciones seleccionadas por el usuario		
Precondiciones:		
Post-condiciones <u>Éxito:</u> Cronograma generado exitosamente <u>Fracaso 1:</u> El UCS no confirmó el cronograma de sugerencias. <u>Fracaso 2:</u> El UCS desea cancelar el caso de uso (Ver Obs. 1). <u>Fracaso 3:</u> El UCS no ingresa los datos mínimos requeridos para la generación del cronograma.		
Curso Normal		Curso Alternativo
1- El caso de uso comienza cuando el UCS selecciona la opción “ Nuevo Cronograma ”.		
2- Sistema: Solicita que seleccione ingrese el nombre que se le va a dar al cronograma.		
3- UCS: Ingresa el nombre del cronograma.		

4- Sistema: Solicita que seleccione ingrese las categorías de alimentos que serán tenidas en cuenta para generar el cronograma.	
5- UCS: Ingresa las categorías de alimentos que va incluir del cronograma.	
6- Sistema: Solicita ingrese la cantidad de días del cronograma(mínimo 1 día y máximo 7 días).	
7- UCS: Ingresa la cantidad de días	
8- Sistema: Solicita ingrese la cantidad de calorías máximas y mínimas para cada plato.	
9- UCS: Ingresa la cantidad de calorías máximas y mínimas.	9.A- UCS: No ingresa la cantidad de calorías máximas y mínimas.
10- Sistema: Solicita se confirmen los datos ingresados para la generación del cronograma.	
11- UCS: Confirma los datos ingresados.	11.A- UCS: No confirma los datos ingresados. 11.B- Sistema: Se cancela el caso de uso.
12- Sistema: Valida que se hayan ingresado los datos mínimos requeridos (nombre, cantidad de días) y han sido ingresados.	12.A- Sistema: Valida que se hayan ingresado los datos mínimos requeridos (nombre, cantidad de días) y no han sido ingresados. 12.A.1- Sistema: Informa la situación indicando los datos obligatorios y solicita se ingresen. 12.A.2- UCS: Ingresa los datos requeridos. 12.A.2.A - UCS: No ingresa los datos mínimos. 12.A.2.A.1 UCS: Se cancela el caso de uso.
13- Sistema: Busca si existe una sesión iniciada por el usuario para registrarlo en el cronograma y si existe. Para ello llama al caso de uso “ Buscar Usuario ”	13- Sistema: Busca si existe sesión iniciada por el usuario para registrarlo en el cronograma y no existe.
14- Sistema: Genera de manera aleatoria sobre sugerencias de alimentos(evitando repeticiones dentro de las posibilidades) sobre las categorías seleccionadas.	
15- Sistema: Le da la opción de modificar algún alimento del cronograma generado y no se realiza modificación.	15- Sistema: Le da la opción de modificar algún alimento del cronograma generado y se realiza modificación.
16- Sistema: Registra el cronograma con éxito.	
17- Sistema: Aumenta en una unidad la elección de cada alimento confirmado en el cronograma.	
18- Sistema: Solicita si desea descargar el cronograma en archivo .pdf.	

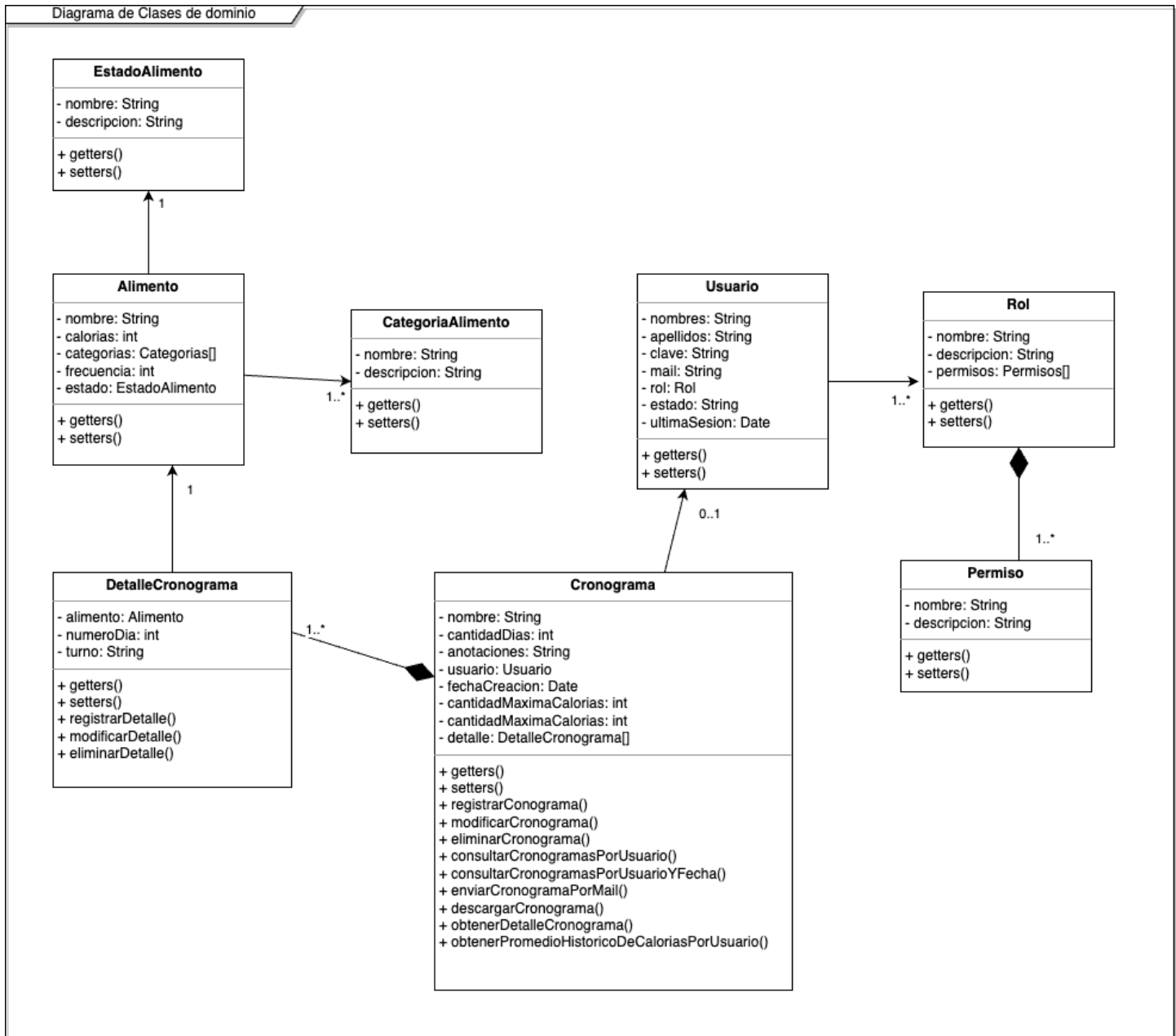
19- UCS : Selecciona si desea o no descargar el cronograma en archivo .pdf.	
20- Fin del caso de uso.	
Observaciones: 1. El UCS puede cancelar la ejecución del caso de uso en cualquier momento seleccionando la opción para tal fin.	
Asociaciones de Extensión: No aplica.	
Asociaciones de Inclusión: 15-Enviar cronograma por mail	
Caso de uso donde se incluye: No aplica.	
Caso de uso donde se extiende: 14-Generar cronograma	

Nombre del Caso de Uso: Consultar cronogramas generados		Nro. de Orden: 20
Complejidad: <input checked="" type="checkbox"/> Simple <input type="checkbox"/> Medio <input type="checkbox"/> Complejo <input type="checkbox"/> Muy Complejo <input type="checkbox"/> Extremadamente Complejo		
Actor Principal: Usuario con sesión(UCS)		Actor Secundario: No aplica
Tipo de Caso de Uso: <input checked="" type="checkbox"/> Concreto <input type="checkbox"/> Abstracto		
Objetivo: Obtener los cronogramas generados por un usuario.		
Precondiciones:		
Post-condiciones <div style="margin-left: 200px;"> <u>Éxito:</u> Cronogramas listados exitosamente <u>Fracaso 1:</u> El USS no confirmó la consulta de cronogramas. <u>Fracaso 2:</u> El USS desea cancelar el caso de uso (Ver Obs. 1). </div>		
Curso Normal		Curso Alternativo
1- El caso de uso comienza cuando el UCS selecciona la opción " Consultar Cronogramas ".		
2- Sistema: Solicita que seleccione un rango de fechas(fecha de inicio y fecha de fin) del cual se requiere obtener los resultados.		
3- UCS: Ingresa un rango de fechas.	3.A- UCS: No ingresa un rango de fechas.	
4- Sistema: Solicita se confirme la consulta de cronogramas.		
5- UCS: Confirma la consulta de cronogramas.	5.A- UCS: No confirma la generación del cronograma. 5.B- Sistema: Se cancela el caso de uso.	
6- Sistema: Visualiza el listado de cronogramas en una tabla paginada de 10 registros por página.		
7- Fin del caso de uso.		
Observaciones: 1. El UCS puede cancelar la ejecución del caso de uso en cualquier momento seleccionando la opción para tal fin.		
Asociaciones de Extensión: No aplica.		
Asociaciones de Inclusión: No aplica.		

Caso de uso donde se incluye: No aplica.	
Caso de uso donde se extiende: No aplica.	

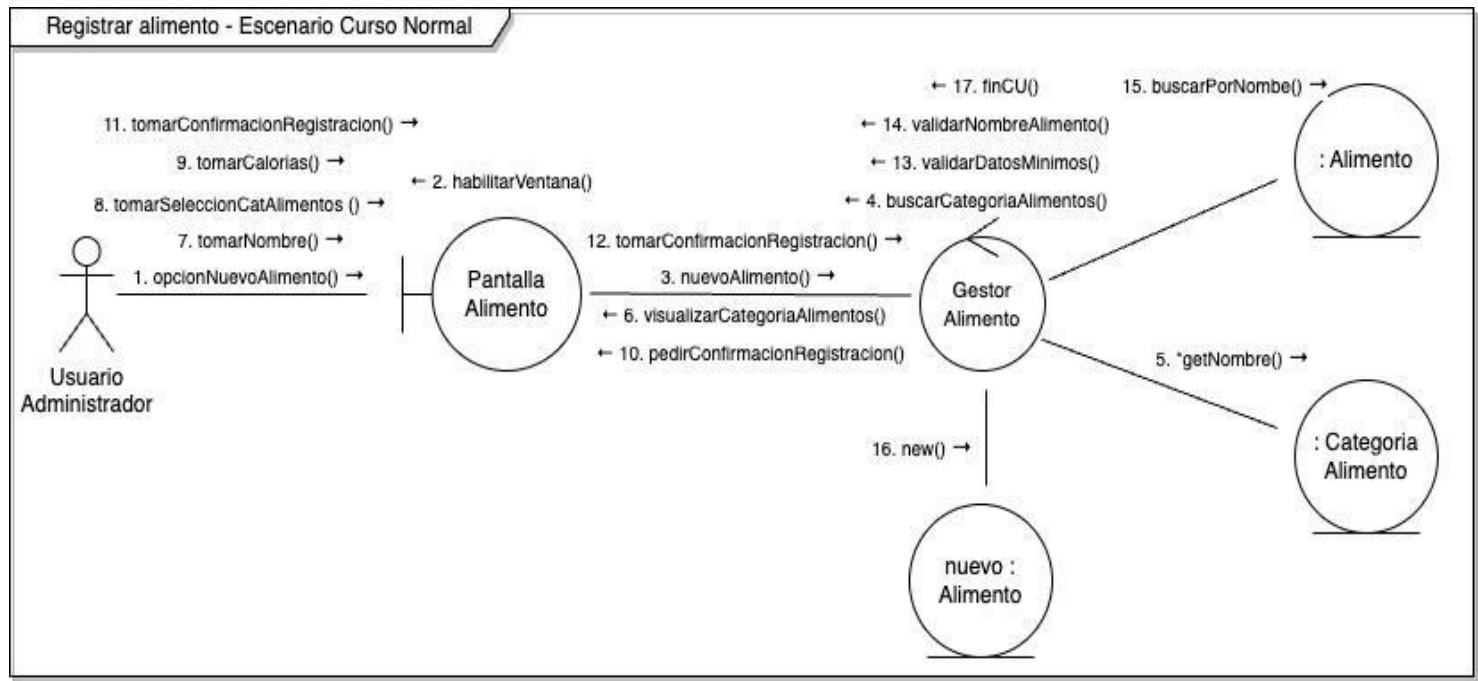
Nombre del Caso de Uso: Consultar TOP 10 de Alimentos	Nro. de Orden: 21
Complejidad: <input checked="" type="checkbox"/> Simple <input type="checkbox"/> Medio <input type="checkbox"/> Complejo <input type="checkbox"/> Muy Complejo <input type="checkbox"/> Extremadamente Complejo	
Actor Principal: Usuario General(USG)	Actor Secundario: No aplica
Tipo de Caso de Uso: <input checked="" type="checkbox"/> Concreto <input type="checkbox"/> Abstracto	
Objetivo: Consultar el 10 de los alimentos más elegidos por los usuarios del sistema.	
Precondiciones:	
Post-condiciones <u>Éxito:</u> TOP 10 de alimentos listados exitosamente. <u>Fracaso 1:</u> El USG desea cancelar el caso de uso (Ver Obs. 1).	
Curso Normal	Curso Alternativo
1- El caso de uso comienza cuando el USG selecciona la opción " Consultar TOP 10 ".	
2- Sistema: Busca los 10 alimentos más elegidos por los usuarios.	
3- Sistema: Muestra el resultado de la consulta.	
4- Fin del caso de uso.	
Observaciones: 1. El USG puede cancelar la ejecución del caso de uso en cualquier momento seleccionando la opción para tal fin.	
Asociaciones de Extensión: No aplica.	
Asociaciones de Inclusión: No aplica.	
Caso de uso donde se incluye: No aplica.	
Caso de uso donde se extiende: No aplica.	

DIAGRAMA DE CLASES



DIAGRAMAS COMUNICACIÓN

CU Nro. 1 Registrar Alimento – Escenario del Curso Normal



CU Nro. 14 Generar Cronograma – Escenario del Curso Normal

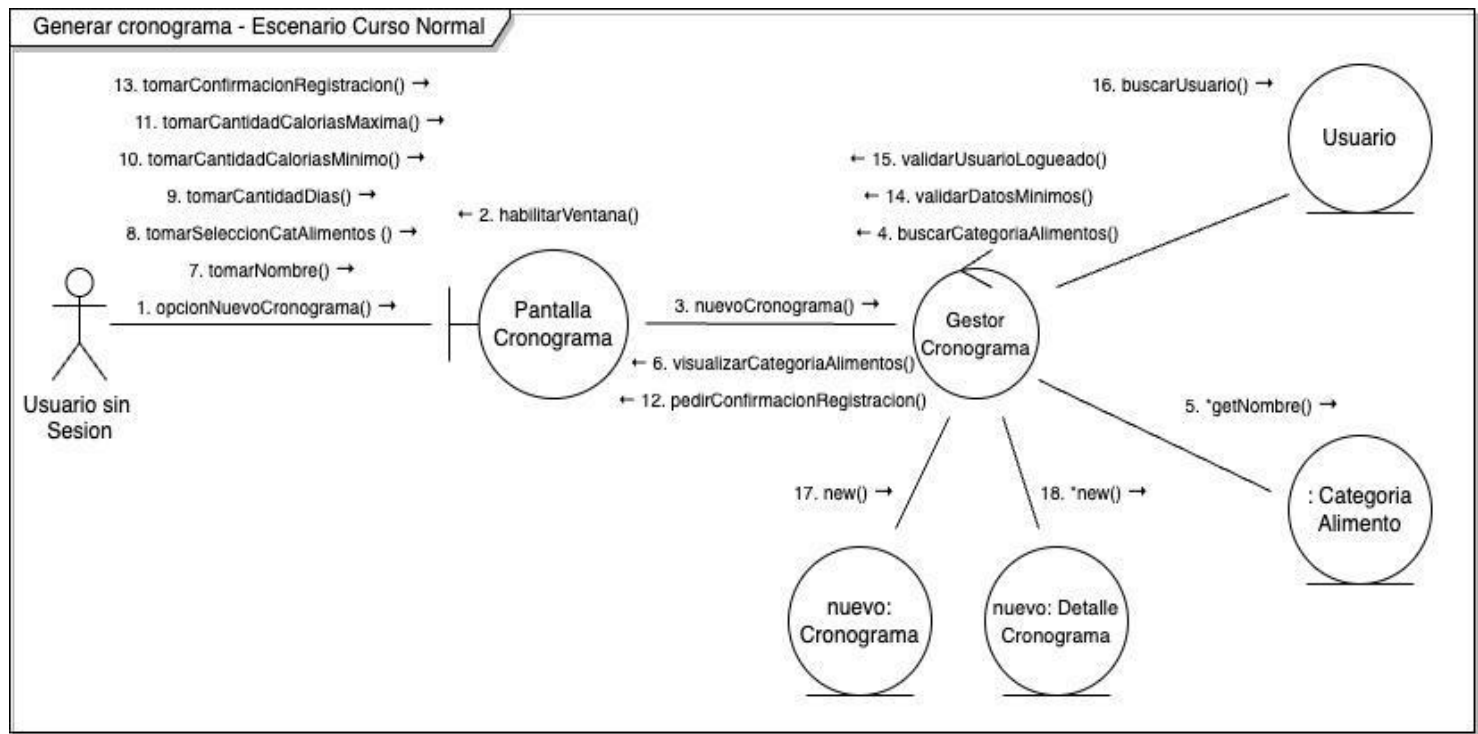


DIAGRAMA ENTIDAD-RELACIÓN



ANEXO

CRONOGRAMA DE DESARROLLO

Jira: <https://quecomemos.atlassian.net/jira/software/projects/QC/boards/1/backlog>

▼ Sprint 1 17 oct – 24 oct (6 incidencias)		0	8	5	Completar sprint	...
QC-4	Crear y configurar proyecto en Java CONFIGURACION GENERAL	2	FINALIZADA	✓		
QC-2	Crear conexion a base de datos MySql CONFIGURACION GENERAL	1	FINALIZADA	✓		
QC-23	Crear Tablas en base de datos CONFIGURACION GENERAL	2	FINALIZADA	✓		
QC-21	Generar Cronograma GESTION DE CRONOGRAMA	3	EN CURSO	▼		
QC-24	CRUD Cronograma GESTION DE CRONOGRAMA	3	EN CURSO	▼		
QC-25	Consultar Cronogramas generados GESTION DE CRONOGRAMA	2	EN CURSO	▼		
▼ Sprint 2 24 oct – 31 oct (5 incidencias)		14	0	0	Iniciar sprint	...
QC-9	CRUD Alimentos GESTION DE ALIMENTOS	3	TAREAS POR HACER	▼		
QC-10	Sugerir nuevo Alimento GESTION DE ALIMENTOS	2	TAREAS POR HACER	▼		
QC-15	Gestionar alimentos sugeridos GESTION DE ALIMENTOS	2	TAREAS POR HACER	▼		
QC-16	CRUD Categoria de Alimento GESTION DE ALIMENTOS	3	TAREAS POR HACER	▼		
QC-22	Enviar cronograma por mail GESTION DE CRONOGRAMA	4	TAREAS POR HACER	▼		
▼ Sprint 3 31 oct – 7 nov (6 incidencias)		15	0	0	Iniciar sprint	...
QC-33	CRUD Usuario GESTION DE USUARIOS	3	TAREAS POR HACER	▼		
QC-38	Consultar listado de usuarios registrados GESTION DE USUARIOS	2	TAREAS POR HACER	▼		
QC-39	Consultar usuarios activos GESTION DE USUARIOS	2	TAREAS POR HACER	▼		
QC-30	Descargar resultado de Cronograma generado GESTION DE CRONOGRAMA	4	TAREAS POR HACER	▼		
QC-31	Consultar top 10 de alimentos GESTION DE ESTADISTICAS	2	TAREAS POR HACER	▼		
QC-32	Consultar promedio historico de calorias GESTION DE ESTADISTICAS	2	TAREAS POR HACER	▼		
▼ Sprint 4 7 nov – 14 nov (4 incidencias)		14	0	0	Iniciar sprint	...
QC-40	Iniciar Sesion de usuario SESION DE USUARIO	5	TAREAS POR HACER	▼		
QC-41	Cerrar Sesion de usuario SESION DE USUARIO	2	TAREAS POR HACER	▼		
QC-42	Crear casos de pruebas TESTING	4	TAREAS POR HACER	▼		
QC-44	Mejoras en la interfaz de usuario INTERFAZ DE USUARIO	3	TAREAS POR HACER	▼		

FLYER



¡QUE COMEMOS!

NADA MEJOR QUE UNA COMIDA CASERA

LA SOLUCIÓN A TUS DÍAS ESTÁ LLEGANDO

Te presentamos la herramienta perfecta para que comer en casa sea la mejor opción que tengas.



www.quecomemos.com.ar

ELEVATOR PITCH

https://drive.google.com/file/d/1MeJPZ3-9jjIGAywN0RPTCgVAQ_VGSCCc/view?usp=sharing

PLAN DE PRUEBAS

Para este plan de pruebas se enfocaron en probar la funcionalidad de los casos de usos:

- Generar cronograma
- Descargar resultado cronograma

Las pruebas que se plantearon son las siguientes:

Negativas: En estas pruebas realizaron una sobrecarga al sistema ingresando 100 cronogramas, así como también datos erróneos o aplicando usos indebidos a la plataforma. Estas pruebas las realizaron con el fin de evitar errores inesperados cuando se haya habilitado el programa a los usuarios finales .

Prueba de tensión o estrés:

El proceso aplicado consta de los siguientes pasos:

- Tiempo de carga al ingresar a la ventana de generar cronograma.
- Tiempo de respuesta en la búsqueda de categorías de alimentos.
- Tiempo de carga en notificar al usuario que el cronograma ha sido generado con éxito.
- Tiempo de carga en notificar al usuario que el cronograma ha sido descargado con éxito.
- Se realiza una evaluación de los resultados obtenidos y se envía un reporte.

Prueba de aceptación: En esta prueba verificaran la aceptación del usuario. Una vez ya disponible el sistema notificarán al usuario para que haga uso del mismo y comente sobre su experiencia, en base a ello se tendrán en cuenta ciertos aspectos para realizar modificaciones posteriores.

PROCEDIMIENTO DE PRUEBAS

Elegimos los Caso de Uso ID 14(Generar Cronograma) y ID 19(Descargar resultado cronograma) para los cuales se realizará una descripción de los procedimientos de pruebas.

ID: PR001

❖ Caso de Prueba: CP001

- Identificador del caso de uso: 14(Generar Cronograma)
- Título: Correcta generación de cronograma.
- Versión: 1.0
- Objetivos: Informar al usuario que su cronograma ha sido generado con éxito como así también corroborar los datos visualizados.
- Descripción: En el CP001 el usuario verificará haber recibido la confirmación de su generación de cronograma de manera correcta y con los datos correctos en base a los datos ingresados para su generación.
- Precondición: El usuario deberá contar con los datos solicitados en la sección de formulario para poder generar el cronograma.
- Plan de uso: El usuario debe corroborar en detalle el cronograma generado en base a los datos ingresados en el formulario.

❖ Caso de prueba: CP002

- Identificador del caso de uso: 19(Descargar resultado cronograma)
- Título: Correcta descarga de resultado de cronograma.
- Versión: 1.0
- Objetivos: Confirmar la descarga en archivo pdf del cronograma generado y la visualización correcta de los datos.
- Descripción: En el CP002 se tendrá un estricto control de que la información que llegue al usuario en el archivo descargado, lo más rápido posible y de manera correcta.
- Precondición: El cronograma deberá estar generado previamente para poder descargarlo.

- Plan de uso: El usuario debe corroborar la descarga y visualización de la información en el archivo generado de manera correcta.

EVALUACIÓN DE PRUEBAS

Procedimiento de prueba	Caso de prueba	Estado de ejecución	Resultado	Defectos	Comentario
Presionar botón "Generar Cronograma"	Generar Cronograma	OK	Fallo	Cronograma no generado	El usuario no ingresó los datos mínimos solicitados para la generación del cronograma
Presionar botón "Generar Cronograma"	Generar Cronograma	OK	Correcto	Ninguno	El usuario final realizó el ingreso de los datos mínimos solicitados para la generación del cronograma
Visualizar detalle de Cronograma generado	Generar Cronograma	OK	Fallo	No se visualiza detalle de cronograma	Hubo un error al asociar el detalle al cronograma
Visualizar mensaje de confirmación de Cronograma generado	Generar Cronograma	OK	Correcto	Ninguno	Mensaje visualizado con los datos correctos
Presionar botón "Descargar Cronograma"	Descargar archivo pdf con detalle de Cronograma	OK	Fallo	Cronograma no descargado	El cronograma no se pudo descargar porque el usuario no generó el cronograma previamente
Presionar botón "Descargar Cronograma"	Descargar archivo pdf con detalle de Cronograma	OK	Correcto	Ninguno	El cronograma se pudo descargar correctamente
Presionar botón "Descargar Cronograma"	Descargar archivo pdf con detalle de Cronograma	OK	Fallo	Cronograma no descargado	El cronograma no se pudo descargar porque no había espacio suficiente para guardar el archivo

Procedimiento de prueba	Caso de prueba	Estado de ejecución	Resultado	Defectos	Comentario
Visualizar datos de Cronograma en archivo descargado	Descargar archivo pdf con detalle de Cronograma	OK	Correcto	Ninguno	Los datos visualizados en el archivo descargado son correctos
Visualizar mensaje de confirmación de Cronograma descargado	Descargar archivo pdf con detalle de Cronograma	OK	Fallo	Mensaje incorrecto	Mensaje visualizado con datos incorrectos