



- Meilenstein 1:** Wir haben uns erfolgreich in Blender und Python eingearbeitet, sodass wir eigenständig damit arbeiten können. Zudem haben wir ein erstes Grundkonstrukt in Form eines Python Skriptes erstellt. Dieses erste Skript soll anhand eines gegebenen Baumes oder Graphen UV-Spheres auf die Knotenpunkte und Cylinder auf die Verbindungen erstellen.
- Meilenstein 2:** Wir haben eine GUI in Blender erstellt. Über diese GUI kann das bisherige Skript ausgeführt werden. Zudem kann über die GUI diverse Parameter an das Skript übermittelt werden. Durch zukünftige Features wird die GUI im Laufe des Projektes voraussichtlich ständig erweitert.
- Meilenstein 3:** Die einzelnen Features wurden implementiert. Die hierzu benötigten Parameter können über die GUI bestimmt werden.
- Meilenstein 4:** Das Add-On ist nun dokumentiert. In der Dokumentation werden die einzelnen Funktionen und Parameter erläutert. Der Abschlussbericht ist verfasst und fertig zur Abgabe.