Baseline

De Sociale Wetenschappers

Wij hebben 3 random algoritmes geschreven. Elk van deze kiest willekeurig een start-connectie voor alle routes en plakt hier vervolgens willekeurige connecties aan. De verschillen tussen de 3 algoritmes zijn:

* **Algoritme 1**: Heeft altijd maximaal 1 route. Deze mag oneindig lang zijn. Stopt pas als alle connecties gereden zijn.
* **Algoritme 2:** Mag oneindig veel routes hebben. Deze mogen niet de time-frame overschrijden (dus maximaal 2 of 3 uur). Stopt als alle connecties gereden zijn.
* **Algoritme 3:** Heeft altijd 7 routes. Deze mogen time-frame niet overschrijden. Stopt als er 7 routes van maximale lengtes gemaakt zijn.

Resultaten:

We hebben elk van deze **[HOEVEELHEID]** keer gerund, dit zijn de resultaten:

* Gemiddelde score=   
  🡪 Met alle andere statistieken
* Score histogrammen
* Score boxplots