

PROGRAMMATION ET APPLICATIONS RÉSEAUX

Cours - Travaux Dirigés - Travaux Pratiques

Yves. Martial IFOUE D.
Doctorant UY1

7 janvier 2016

Plan du cours

1. Architectures des applications
2. Les langages utilisés dans le développement des applications réseaux
3. Le langage Java
 - 3.1 La programmation Orientée Objet - Concepts de base
 - 3.2 Les classes, les objets, les attributs et les Méthodes
 - 3.3 Notions et techniques de base en Java
 - 3.4 Java et les Bases de données : SGBD et JDBC
 - 3.5 JavaFX
 - 3.6 Les interfaces graphiques
4. Les communications réseaux en Java
 - 4.1 Technologies Java orientées réseau
 - 4.2 Le protocole TCP
 - 4.3 Le protocole UDP
 - 4.4 Le protocole HTTP
5. Les Technologies Java Orientée Web
6. Java et les Web Services

Plan des Travaux Pratiques

1. Installation et configuration
2. Utilisation des outils de base de Java
 - ▶ **Mini projet** : Construire une calculatrice rudimentaire
3. Les classes, les objets, les attributs et les Méthodes en Java
 - ▶ **Mini projet** : Structuration d'un magasin, gestion des notes à la scolarité
4. JavaFX
 - ▶ **Mini projet** : Gestion d'un magasin
5. Utilisation du protocole TCP
 - ▶ **Mini projet** : Construction d'un programme de messagerie instantanée
6. L'utilisation du protocole UDP
 - ▶ **Mini projet** : Construction d'un programme de messagerie instantanée
7. L'utilisation du protocole HTTP
 - ▶ **Mini projet** : Construction d'un programme de messagerie instantanée

Contrôle Continu - Projet-Evaluation

1. Contrôle Continu

2. Sur épreuves

2.1 Projet-Evaluation

- ▶ Construire une version réseau du jeu de pions
- ▶ Construire une version réseau du jeu de dame