

MPB

Développeur JS  
React

4 ans d'expérience

Disponible à **Lyon**

En quelques mots

Je suis un développeur autodidacte qui a une forte appétence pour le développement front.

Ayant débuter mon parcours professionnel sur différents projets dans un contexte start up, j'ai pu par la suite consolider mes compétences dans des plus grandes enseignes comme la MAAF et la MAIF.

Aujourd'hui je cherche à continuer d'évoluer dans cette direction et développer mes connaissances sur la partie Agilité qui m'intéresse beaucoup.

## FORMATION

2017 : **Diplôme D'ingénieur en Informatique et Réseaux - Option MIAGE** - Ecole Marocaine des sciences de l'ingénieur de Marrakech (EMSI).

2012 : **Etude en 1ere année à l'université scientifique de Marrakech.**

2011 : **Obtention du Baccalauréat option Physique chimie** - Lycée Lamrani - Mention Bien

## DOMAINES D'INTERVENTION

### Systèmes

- Debian/Ubuntu, Windows, Alpin

### Langages & Frameworks

- JS (ES5/ES6), HTML, CSS (CSS3/SASS), Typescript
- React 17 (Hooks/HOC), Redux, React-Native, Ionic 3
- SQL, JSON Document

### Serveurs d'application

- Docker

### Outils

- Git, npm, Webpack, Grunt, Gulp, Docker
- VS Code, Unity, GameMaker Studio, Photoshop, Illustrator

### SGBDR

- MongoDB, Firebase, MySQL

## ET AUSSI ...

### Langues

- Anglais - Couramment (TOEIC 2017)
- Russe - Notion : En cours
- Arabe - Langue maternelle

### Loisirs :

- Piano & Guitare Electrique (Autodidacte), Jeux 2D sur Unity.

# FREELANCE - Lyon

Depuis janvier 2021

*Développement d'applications web et mobile en tant que freelance pour particuliers.  
Création de sites vitrines / sites e-commerce en coopération avec des équipes à taille variées.*

## DÉVELOPPEUR FREELANCE REACT

- Production du cahier des charges en accord avec le besoin du client.
- Conception des fonctionnalités du produit.
- Suggestion et implémentation des interfaces et autre améliorations visuelles possible.
- Travail en collaboration avec un développeur backend.  
Livraison du produit final et suivi.

### Environnement technique

- React.js, JS ES6
- React-Native
- GatsbyJS
- CSS, Material UI
- Git, Gitlab
- Bubble.io



NANTES - NIORT - RENNES - BORDEAUX - PARIS - LYON - MONTPELLIER - TOULOUSE



# AKTOME - Lyon

## Juillet 2010 - Janvier 2021

*Au sein d'une l'équipe agile, étude et développement d'une application web pour la gestion d'intérim pour le compte du groupe LIP*

### DÉVELOPPEUR FRONT REACT

- Intervention sur la conception du projet. Design, conception, développement et tests.
- Participation aux rituels Agile.
- Développement de la partie profil utilisateur from scratch ainsi que son intégration avec le reste de l'application et sa connexion aux API back.
- Participation à la conception des écrans et l'ergonomie de la web application en collaboration avec un designer UI/UX.
- Garantir la bonne intégration des fonctionnalités frontend présentent et futures.
- Présentation de l'avancement à la fin du Sprint.
- Aide aux choix des librairies JS à utiliser.

### Environnement technique

- ReactJS ES6
- HTML, CSS
- Redux-Toolkit
- RxJs
- AzurDevOps
- MomentJS



## MAAF – Niort

Novembre 2019 - Juin 2020

*En mission pour le compte de la MAAF Niort en tant que développeur front dans une petite équipe de 3 personnes pour la refonte d'une application web fait en Angular.*

### DEVELOPPEUR ANGULAR

- Etude et refonte d'une application en angular (anciennement en Flex)
- Transposition des interfaces du cahier des charges en interfaces javascript moderne.
- Implémentation des appels API

#### Environnement technique

- HTML5 et CSS3
- Angular 7
- RxJS
- SVN
- Npm

## MAIF– Niort

Mars 2019 - Novembre 2019

*En mission pour le compte de la MAIF.fr, développement et refonte de la partie prise de rendez-vous du site MAIF.fr permettant aux utilisateurs de prendre des RDV avec un conseiller suivant un système horaire à l'aide d'un « wizard »*

### DEVELOPPEUR REACT

- Conception et développement de la partie front dans une équipe.
- Développement d'un assistant logiciel (wizard) guidant l'utilisateur et proposant des choix adéquats selon les réponses données par l'utilisateur.
- Intégration des fonctionnalités suivant le cahier des charges.
- Participation aux rituels Agile (Scrum)
- Participation à la conception des écrans et à l'ergonomie général de l'application web.
- Présentation de l'avancement du projet à la fin de chaque Sprint.

#### Environnement technique

- ReactJS
- Redux
- Gitlab/Gitlab CI
- MomentJS
- Autres librairies tiers.



# EVINSYS - Marrakech

Novembre 2017 - Février 2019

*Pour le compte de la société américaine Evinsys, conception from scratch d'une web app d'un simulateur de ressources fossiles permettant de prédire en amont la rentabilité d'une exploration d'hydrocarbures.*

## DÉVELOPPEUR FRONT REACT

- Conception et développement de la partie front
- Ajout d'un système de Drag&Drop permettant la mise en place de plusieurs composants dans une grille et leurs liaisons entre eux ainsi que leurs paramétrages respectifs utilisant principalement la librairie GoJS.
- Participation aux rituels Agile.
- Participation à la conception des écrans et à l'ergonomie général de l'application web.
- Présentation de l'avancement du projet

## Environnement technique

- HTML5 et CSS3
- ReactJS v15
- Flux
- Git
- GoJS
- Java EE



# DEVELOPPEUR FRONT-END - Casablanca

Mars 2017 - Aout 2017

*Dans une startup et pour le cadre de mon stage de fin d'études, conception et développement de 2 projets.*

## DÉVELOPPEUR FRONT-END

- **Usine de déploiement** : Création et mise en place d'une usine de développement et de déploiement pour faciliter l'intégration continue (CI) de projet mobile Android.

Permettant de :

- Réaliser les tests adéquats.
- Générer automatiquement un APK pour l'application.
- Déployer automatique d'applications mobile chez le client lors d'une mise à jour (sans passer par un store officiel)

### Environnement technique

- Docker
- Gitlab CI
- BuddyBuild
- Ionic 3
- Alpin

- **App mobile** : Etude, conception, développement et déploiement d'une application mobile d'assurances pour le compte d'un des clients de l'entreprise. L'application permet de se passer d'appareil photo externe et d'envoyer directement au serveur via une API les photos prise sur les lieux du sinistre

- Authentification des experts assurances.
- Affichage des dossiers selon leurs affectation.
- Prise de photos sur place et envoi direct aux serveurs

### Environnement technique

- Angular 4
- Ionic 3
- RxJS
- NGRx

