

Contexte de la réunion

Date: Jeudi 8 Janvier 2026 de 13h à 14h30

Objet: Compte-rendu de l'avancement de la SAE après les vacances sur les tâches terminées de chaque participant, ce qui manque, qui va s'en charger, en combien de temps, date limite de fin du code de l'application et des livrables.

Participants: **Yakouba SOW, Mohammed HACHIM, Kenzo FILLONEAU, Sofiane SEBBAH, Yunes BOUABTA** soit toute l'équipe au complet vu l'importance de la réunion prévue depuis les vacances.

Déroulé de la réunion

I. Tâches terminées de chaque participant

La réunion a commencé par un tour de table où **Kenzo** a demandé à chacun ce qu'il a réalisé durant les vacances et les difficultés rencontrées.

Nous y avons tous répondu en commençant par **Sofiane** qui a expliqué avec clarté sa partie sur le réseau et administrateur en collaboration avec **Kenzo** où l'enjeu était le droit des admins sur les autres utilisateurs et la copie des fichiers depuis le serveur.

Est venu ensuite **Mohammed** qui a poursuivi sur la partie développement web du planning où il a indiqué avoir eu du mal avec les librairies et la gestion du temps du planning.

Pour ensuite conclure sur **Yakouba** et **Yunes** qui ont expliqué la connexion utilisateur à la base de données en plus des complications rencontrées avec l'interruption de la playlist par les pubs.

II. Ce qui manque à l'application et comme rendu

Après avoir listé ce qui a été fait, **Mohammed** a annoncé l'enjeu de la réunion étant de savoir ce qui reste à faire et qui allait le faire en combien de temps.

Sofiane a enchaîné en insistant sur le fait que l'application était finie pour la partie web mais qu'il restait à la relier au réseau et au serveur. C'est pourquoi il a annoncé comme première tâche, la récupération des fichiers audio du serveur depuis la page marketing pour en faire une playlist.

Kenzo a ensuite rétorqué avec la lecture de cette playlist sur les lecteurs mp3 par une copie depuis le serveur comme deuxième tâche et **Yunes** a rajouté le fait que l'on devait garder un d'historique de ces ajouts et lectures comme une autre tâche.

De plus, **Mohammed** a repris la parole alors que tout le monde réfléchissait pour revenir sur le fait que ces playlists devait pouvoir être interrompu par une pub depuis la page commerciale.

C'est pourquoi **Yakouba** reprit la parole afin de proposer d'avoir une heure exacte où l'annonce devait être lue afin que les lecteurs s'y préparent lors de la synchronisation.

III. Qui va se charger de ces tâches avec estimation de temps

Sofiane proposa alors que les tâches énoncées devraient être effectuées par ceux qui les ont proposé car si ils y ont pensé c'est qu'ils pensent avoir en tête la solution.

Tout le monde s'est mis d'accord et **Sofiane** s'est donc chargé de la récupération des fichiers audio depuis la page marketing pour en faire une playlist et a déclaré le faire en 1 semaine.

Kenzo s'est occupé de la lecture de cette playlist sur les lecteurs MP3 par une copie des fichiers depuis le serveur en 5 jours.

Yunes s'est porté volontaire pour retracer l'historique des lectures et copies de fichier avec date, heure et position de lecteur en 1 semaine et demi.

Mohammed interrompera les playlist pour la lecture de publicité en 4 à jours et **Yakouba** permettra aux pubs d'avoir un temps de lecture bien précis afin de préparer les lecteurs à se synchroniser, il pense le faire en 1 semaine.

On s'est tous mis d'accord sur le fait que les tâches peuvent évoluer et si chacun trouve une nouvelle chose à faire en développant qu'il était libre de la faire si ça servait au projet, c'est pourquoi on s'est tous donné un temps de réalisation assez large.

IV. Accord sur le temps limite de la fin du code et du rendu des livrables afin de préparer la soutenance

Après avoir chacun estimé le temps de ces tâches et leur évolution, en rappelant qu'on est le 8 et que le rendu est prévu pour le 21, **Kenzo** et **Mohammed** ont décidé que l'on devait tout avoir fini pour le 19 afin de tester notre application avant la soutenance du 22 pour réaliser son diapo et son texte.