

Tapşırıq 1

Formanın əsasında yaranmış proqram düzəldin

İstifadəçi siçanın sol düyməsi ilə formanın üstünə basır və düyməni buraxmadan siçanı onun üstü ilə aparır, və düyməni buraxdığı anda düzbucagın əldə edilən koorddinatları ilə(siz yaqin bilirsiz ki, düzbucağı yaratmaq üçün sahədə iki nöqtənin qoyulması bəs eləyir) qo Label yaratmaq lazımdır, hansı ki öz ardıcılı nömrəsini saxlayır(formanın üstündə yanmağın ardıcılığı nəzərdə tutulur)

Labelın minimal ölçüsü 10x10 eləyir, daha azölüçülü element yaratmaq istəyəndə istifadəçi uyğun bildiriş görməlidir

Labelın üstündə siçanın sol düyməsinə basdıqda pəncərənin baş yerində onun sahəsi və koorddinatları haqqında məlumat çıxmalıdır

Labelın üstündə siçanın sol düyməsinə iki dəfə basdıqda o yox olmalıdır. Əgər basılan yerdə bir neçə Label varsa, onda preoritet daha az olan ardıcılı nömrəyə verilir.

Tapşırıq 2

Gedən Labellı proqram yazın

Proqramın işi

Formada Labelın statik idarəetmə elementi yerləşir. İstifadəçi çalışır ki siçanın kursorunu labela yaxınlaşdırsın ,və əgər kursor statika yaxındırsa, idarəetmə elementi gedir. Labelin tərpnəməsinı formanın çərçivəsində eləyin