

Engenharia de Software - 6º período Lab. de Programação de Interfaces com o Usuário Prof. Giuliano Prado M. Giglio

TRABALHO DE IMPLEMENTAÇÃO

Integrantes: individual ou dupla.

Data limite de entrega: 21/06/18.

Obs.: Em nenhuma hipótese será aceito a entrega do trabalho após a data especificada acima. Caso algum grupo não faça essa entrega, infelizmente a nota será zero.

O que deverá ser entregue:

a. Mídia contendo todos os códigos-fonte;

 Relatório contendo a descrição das atividades, por exemplo, o que foi utilizado em cada implementação, dificuldades enfrentadas, materiais de pesquisa utilizados, descrição individual sobre cada atividade de cada integrante;

Valor: 100,0 pts

Descrição:

O objetivo deste trabalho é implementar um sistema desktop Java, utilizando o pacote swing e os conceitos aprendidos em sala. Abaixo estão listados os requisitos mínimos para cada tema proposto. Cada grupo **obrigatoriamente** deverá:

- 1. Construir as interfaces para cada operação abaixo listada;
- 2. Utilizar todos os componentes vistos em aula;
- 3. Implementação das classes indicadas em cada tema, a fim de que os objetos por elas representados sejam criados e manipulados em seu sistema.
- 4. Realizar uma aplicação SDI, ou seja, aquelas em que temos um form principal e cada operação do sistema a qual possui seu próprio form, sobrepõe o form principal (como foi feito em sala).

Observação: em cada operação designada como "Controle", deve-se ter: cadastro, consulta e alteração dos dados.

TEMAS:

01. Reserva de quartos em um hotel

- Cadastro e consulta de clientes
- Controle de quartos
- Efetuar a reserva pelo cliente
- Consulta e cancelamento da reserva

Classes: cliente, quarto, reserva

02. Controle de estoque de uma loja de peças

- Controle de peças (produtos)
- Controle do estoque
- Controle de fornecedor
- Efetuar retirada de peça
- Efetuar entrada de peça

Classes: peça, fornecedor, estoque

03. Alugueis de equipamentos de informática

- Controle de equipamentos (observe a possibilidade do uso de herança entre os diversos tipos de equipamentos diferentes existentes)
- Cadastrar cliente
- Efetuar aluguel de um equipamento
- Controlar aluguel

Classes: cliente, equipamento, aluguel

04. Alugueis e vendas de imóveis numa imobiliária

- Controle de clientes
- Controle de imóveis (não esqueça que são 2 tipos; para Aluguel e Venda herança)
- Efetuar aluguel de um imóvel para um cliente
- Efetuar venda de um imóvel para um cliente

Classes: cliente, imóvel, aluguel, venda.

05. Controle de atendimento numa Clínica Médica

- Controle da agenda de atendimento médico
- Cadastro de pacientes
- Controle de médicos
- Controle de medicamentos
- Registrar um atendimento para um paciente. O médico deverá registrar os medicamentos indicados ao paciente, sua posologia e marcar um retorno na agenda da clinica. O sistema deverá registrar automaticamente a data e a hora do fechamento da consulta.

Classes: agenda, paciente, médico, medicamento.

Nº do Tema	Integrantes
01	Daniel Carlos & Lucas Fagundes
02	Thiago Fonseca & Elias Sterva
03	Luis Gustavo & João Pedro
04	Wagner Rodrigo & Walkiria Alves
05	