

算法设计与分析 Design and Analysis of Algorithms

主讲人 徐云 Fall 2018, USTC



第3章(补充) 分支限界法

- 3.1 方法概述
- 3.2 8谜问题
- 3.3 装载问题

3.1 方法概述

- 基本思想
- 与回溯法的区别
- 求解步骤
- 两种常见的活结点扩充方式
- 示例1和示例2

基本思想

- 在解空间树中,以广度优先BFS或最佳优先方式搜索最优解,利用部分解的最优信息,裁剪那些不能得到最优解的子树以提高搜索效率。
- 搜索策略是:在扩展结点处,先生成其所有的 儿子结点(分支),然后再从当前结结点, 中选择下一个扩展结点。为了有效地选择下一 扩展结点,以加速搜索的进程,在每根据结一 处,计算一个函数值(优先值),并根据这一 处,计算出的函数值,从当前活结点整 已计算出的场点作为扩展结点,使搜索朝着 空间树上有最优解的分支推进,以便尽快地找出一个最优解。

与回溯法的区别

• 求解目标不同:

一般而言,回溯法的求解目标是找出解空间树中满足约束条件的所有解,而分支限界法的求解目标则是尽快地找出满足约束条件的一个解;

• 搜索方法不同:

回溯算法使用深度优先方法搜索,而分支限界一般用宽度优先或最佳优先方法来搜索;

• 对扩展结点的扩展方式不同:

分支限界法中,每一个活结点只有一次机会成为扩展结点。活结点 一旦成为扩展结点,就一次性产生其所有儿子结点;

• 存储空间的要求不同:

分支限界法的存储空间比回溯法大得多,因此当内存容量有限时, 回溯法成功的可能性更大;

求解步骤

- ①定义解空间(对解编码);
- ②确定解空间的树结构;
- ③按BFS等方式搜索:
 - Q.每个活结点仅有一次机会变成扩展结点;
 - b.由扩展结点生成一步可达的新结点;
 - C.在新结点中, 删除不可能导出最优解的结点; //限界策略
 - d.将余下的新结点加入活动表(队列)中;
 - e.从活动表中选择结点再扩展; //分支策略
 - f.直至活动表为空;

两种常见的活结点扩充方式

- 先进先出队列 (FIFO):从活结点表中取出 结点的顺序与加入结点的顺序相同,因此活结 点表的性质与队列相同;
- 优先队列(耗费用小根堆,受益用大根堆):每个结点都有一个对应的耗费或收益。
 - -如果查找一个具有最小耗费的解,则活结点表可用小根堆来建立,下一个扩展结点就是具有最小耗费的活结点;
 - -如果希望搜索一个具有最大收益的解,则可用大根堆 来构造活结点表,下一个扩展结点是具有最大收益的 活结点。

示例1 (1)

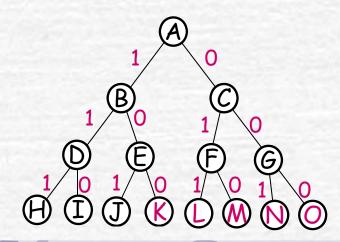
- 示例1 (FIFO队列分支限界法)
- 问题: 0-1背包问题:物品数n=3, 重量w=(20,15,15), 价值v=(40,25,25), 背包容量c=30, 试装入价值和最大的物品?
- 求解:

①解空间:{(0,0,0), (0,0,1), ..., (1,1,1)}

示例1 (2)

③BFS搜索 (FIFO队列)

扩展结点	活结点	队列(可行结点)	可行解(叶结点)	解值
A	B,C	BC		
В	D,E(D死结点) CE		
C	F,G	EFG		
E	J,K(J死结点)) FG	K	40
F	L,M	G	L,M	50 ,25
G	N,O	φ	N,O	25,0



: 最优解为L, 即(0,1,1); 解值为50

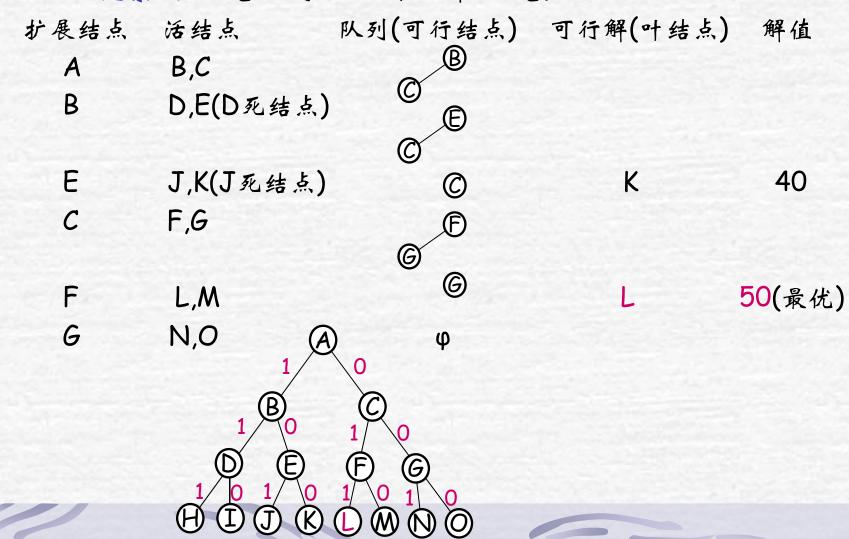
示例2 (1)

- 示例2 (优先队列分支限界法)
- 问题: 0-1背包问题:物品数n=3,重量w=(20,15,15), 价值v=(40,25,25),背包容量c=30,试装入价值和最大的物品?
- 求解:

①解空间:{(0,0,0), (0,0,1), ..., (1,1,1)}

示例2 (2)

• BFS搜索(优先队列:按价值率优先)





第3章(补充) 分枝限界法

- 3.1 方法概述
- 3.2 8谜问题
- 3.3 装载问题

3.2 8谜问题

- 问题定义
- 代价函数
- 代价最小优先搜索

问题定义和代价函数

1.问题定义

1	5	2	1	2	3
4	3		4	5	6
7	8	6	7	8	

2.代价函数f(x)

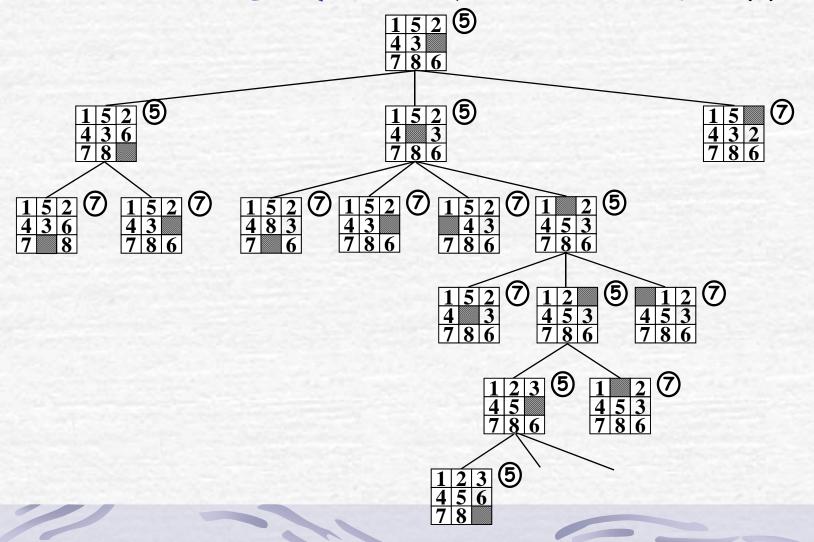
设f(x)为经X到解的代价, X是当前结点:

- (1)如果x是死结点或x的子树不含解,使 f(x)=∞
- (2)如果X是活结点: f(x)=g(x)+h(x)

g(x):从根到x的代价, h(x): 由x产生解的代价估计这里我们取: $h(x)=\sum_{i=1\sim8}(|x_1^i-x_0^i|+|y_1^i-y_0^i|)$

代价最小优先搜索

3.代价最小优先搜索:结点旁的圆圈内的数字为f(x)





第3章(补充) 分枝限界法

- 3.1 方法概述
- 3.2 8谜问题
- 3.3 <u>装载问题</u>

3.3 装载问题

- 问题定义
- 解空间树
- FIFO队列分支限界

问题定义 (1)

• 有一批共N个集装箱要装上2艘载重量分别为C₁和C₂的轮船,其中集装箱i的重量为W_i,且

$$\sum_{i=1}^{n} w_i \le c_1 + c_2$$

- 装載问题要求确定是否有一个合理的装载方案可将这n 个集装箱装上这2艘轮船。
- 可以证明:如果一个给定的装载问题有解,则采用下面的策略可得到一个最优装载方案:
 - ① 首先,将第1艘轮船尽可能装满;
 - ② 将剩余的集装箱装上第2艘轮船。

问题定义 (1)

因此,第1艘轮船的装载问题可定义为:

轮船载重为c,集装箱重量为 W_i (i=1,2,...,n),在装载体积不受限制的情况下,尽可能重的集装箱装上轮船。

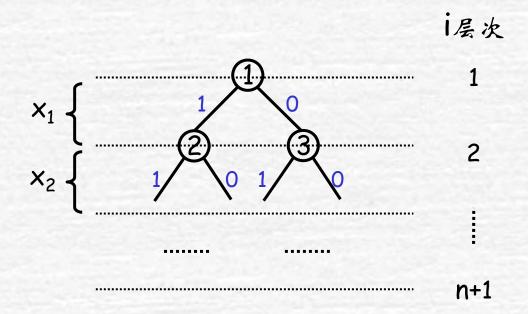
问题的形式化定义:

$$\max \sum_{i=1}^{n} w_i x_i$$

$$s.t. \begin{cases} \sum_{i=1}^{n} w_{i} x_{i} \leq c & w_{i} > 0 \\ x_{i} \in \{0,1\} & i = 1,2,...,n \end{cases}$$

解空间树

- 解表示和解空间: {(x₁,x₂,...,x_n)| x_i∈{0,1}, i=1~n}
- 解空间:



FIFO分支限界 (1)

- 全局变量的设计
 - -x[1..n]保存搜索到的解;
 - -bestw保存当前最优解值;
- 结点变量的设计

```
Typedef struct Treenode{
```

```
float wt; //搜索到该结点时的载重量
```

int level; //结点所处的层次

struct Treenode *parent; //指向父结点的指针

}*qnode;

FIFO分支限界 (2)

• 算法

```
MaxLoading(w[], c, n)
```

{//返回最优值bestw和解向量x[1..n]

iniqueue(Q); //建立空队列Q, Q中元素为qnode类型

p=new qnode; //生成一个qnode结点, 装入①结点

p->wt=0; p->level=1; p->parent=NIL;

enqueue(Q, p); //入队

float bestw=0; qnode bestp=p;

FIFO分支限界 (3)

```
while(!empty(Q)) do { //BFS遍历
  p=dequeue(Q); //出队, p结点成为扩展结点
   //扩展左孩子结点
   if p->wt+w[p->level]<=c then //p的左孩子是可行结点
   { q=new qnode;
     q\rightarrow wt=p\rightarrow wt+w[p\rightarrow level]; q\rightarrow level=p\rightarrow level+1; q\rightarrow parent=p;
     enqueue(Q, q);
     if (bestw<q->wt)
     { bestw=q->wt; bestp=q;
   //扩展右孩子结点
   { q=new qnode;
     q-wt=p->wt; q->level=p->level+1; q->parent=p;
     enqueue(Q, q);
```

FIFO分支限界 (4)

```
//构造解
 for i=1 to n do x[i]=0;
 p=bestp;
 while (p!=NIL) do
 { tempw=p->wt;
    p=p->parent;
    if p->wt!= tempw then x[p->level]=1;
}//end
```



End of SChap3