# 实用算法设计

主讲: 余艳玮, ywyu@ustc.edu.cn

助教: 耿洋洋, geng325@mail.ustc.edu.cn

肖文扬, <u>xwy@coolxxy.cn</u>

曹婧, congjia@mail.ustc.edu.cn





# 关于课程教学与考核





### 课程简介

- 课程性质
  - 专业基础课,至少8%末尾淘汰制
  - 学时: 60/30; 学分: 3
- 教学目标和要求:
  - 掌握常用的数据结构及相关基本操作;
  - 掌握典型的排序和查找算法;
  - 能选择/设计恰当、高效的算法来解决特定的问题; (通过分析实际案例,进行算法设计的思维方法的培养)
  - 能正确实现所设计的算法并进行适当优化。



# 课程内容

- 常用的数据结构:
  - 线性结构:
    - 基础版:线性结构(顺序表,链表,栈和队列)
    - 复合型: 散列表
    - 进阶版:位图,BloomFilter,后缀数组
  - 树形结构:
    - 基础版:二叉树,红黑树
    - 进阶版: B树, B+树, Trie树





## 课程内容(续)

- 两类算法:
  - 查找:
    - 基于散列表的查找: 按内容的查找
      - 可结合位图、BloomFilter这些数据结构来灵活实现
    - 蛮力查找(基于顺序表)
    - 基于有序表的二分查找
    - 字符串的查找: KMP和BMP算法
    - 树的查找:基于BST、平衡BST(AVL树,红黑树,伸展树)、B树、B+树、Trie树的查找
  - 排序:
    - 简单排序:冒泡,选择,插入,希尔
    - 复杂排序:快速排序,堆排序,归并排序,分配排序
- 算法的性能:
  - 空间方面:内存开销
  - 时间方面: 计算速度

### 课程内容(续)

- 综合案例分析
  - 综合案例:
    - 生成指定范围内若干个不重复的随机整数序列 (针对不同的数据结构,进行算法的设计并实现)
    - 最长重复的字符串查找问题:基于后缀数组
  - 海量数据的案例分析:
    - 查询:去重,统计
    - 排序:排序,最大(小)的前**K**个数
  - 解题策略中的关键问题:
    - 1、存储什么?如何存储一组数据; (选择数据结构)
    - 2、如何高效地解决问题? (设计算法)
  - 代码优化的技巧:组分配空间,消除递归



# 参考书籍

- 《程序员实用算法》。
  Andrew Binstock, John Rex著, 陈宗斌等译, 机械工业出版社, 2009.
- · 《编程珠玑》(第2版)Jon Bentley著,黄倩等译, 人民邮电出版社, 2008.
- 《算法导论》

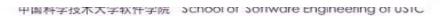


#### 理论课程内容安排(60学时)

- 绪论: 4学时
- 基本数据结构: 12学时
  - 线性结构: 4学时 (顺序表,链表,位图)
  - 算法设计技术: 4学时
  - 栈、队列: 3学时
  - 散列表: 1学时
- 查找: 28学时
  - 基于散列表的查找: 3学时
  - 蛮力查找(顺序查找): 1学时
  - 基于有序表的二分查找: 2学时
  - 字符串的查找: Boyer-Moore算法, KMP算法, 后缀数组: 8学时
  - 基于树的查找:二叉查找树、多路查找树(B-树和B+树)、Trie树: 14学时
- 排序: 8学时
  - 简单排序: 1学时
  - 复杂排序: 3学时
  - 查找排序的综合案例分析: 4学时
- 海量数据的相关案例分析: 4学时 (去重、统计、排序、查找前K个)
- 课程总结及答疑: 4学时

### 实验课程(30学时)

- Lab1:线性表(顺序表和单链表)的基本操作及其应 用,6学时 基础实验
- \_\_ Lab2:双向链表的综合应用,8学时
  - · 进阶Lab: 利用位图法来查询指定项是否存在。
  - Lab3: 散列(Hash,哈希)表的综合应用,4学时
    - · 进阶Lab: 利用Hash表实现海量数据的查询
  - Lab4:队列的综合应用,4学时
  - Lab5:栈的综合应用, 4学时
  - Lab6: 红黑树的应用, 4学时
    - · 进阶Lab: 利用Trie树实现海量数据的查询
  - Lab7:选择排序的实现,4学时/
  - 综合实验: Lab2~Lab6 "站在巨人的肩膀上"
    - 利用现有的函数来解决给定问题
  - 基础实验: Lab1, Lab7 "自己造轮子"
    - 自主独立编程



- 通过实验,希望学生:
  - 会写简单代码
  - -会修改代码以满足给定的新需求
  - -会利用通用函数/接口实现给定功能





#### • 作业:

- 分为课前(包括:阅读代码并验证其性能,调研STL库)和课后(加深对算法设计思想的理解)两类作业。
- 分为独立完成和分组完成两种类型。
- 通过作业,希望学生:
  - 能理解基本概念, 重要算法的原理和设计思想
  - -会简单分析并能验证算法的性能(时间和空间)
  - 通过验证算法(查找、排序)性能,能理解各类算法的适用场景以及优化策略,并能分析总结算法性能的影响因素。
  - 通过阅读已有代码,学习如何设计大型项目中的通用性函数/接口(分组阅读,每组2个人)

# 课程考核

#### 至少8%末尾淘汰制

- 最终成绩由以下4+2项组成
  - 作业: 10%;
  - -7次实验:30%;
  - (随堂)期中测试: 10%; (1小时) (学习"基于树的查找"之前)
  - 期末考试: 50%; (涵盖整个课程内容和实验内容)
  - 加分: 优秀实验/作业的分享(2分)
  - 扣分: 随机抽查考勤, 缺勤一次扣一分。
    - 学校规定: 上课有三分之不到者, 不允许参加考试

