全民金服

API接口规范文档V1.0

|  |  |
| --- | --- |
| 系统名称 | 全民金服 |
| 项目负责人 |  |
| 作者 | 邱国杰 |
| 文档提交日期 | 2016.11.29 |

北京全民金服科技有限公司

(版权所有,翻版必究)

修改记录

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| No | 修改后  版本号 | 修改内容简介 | 修改日期 | 修改人 |
| 1 | V1.0 | 文档创建 | 2016-11-29 | 邱国杰 |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

**目 录**

[1. 文档介绍 3](#_Toc20707)

[2. 请求数据包格式规范 3](#_Toc3190)

[2.1. URL请求地址 3](#_Toc19685)

[3. API接口细则 4](#_Toc22997)

[3.1. h5支付 4](#_Toc4412)

[3.1.1. 功能说明 4](#_Toc13713)

[3.1.2. 请求参数 4](#_Toc31079)

[3.1.3. 请求示例 4](#_Toc10775)

[3.2. 商户接收支付通知参数明细 5](#_Toc31458)

[3.2.1. 功能说明 5](#_Toc6206)

[3.2.2. 返回参数 5](#_Toc23294)

[4. 参数签名和验签 5](#_Toc12020)

# 文档介绍

* 1. 本文档旨在提供全民金服HTTPS接口调用与交互规范的说明。

# 请求数据包格式规范

## URL请求地址

测试环境：[https://testpayapi.aijinfu.cn/](http://api.aizichan.cn/api/)

测试appKey:6413f866b558d3e2b6ccf4f0d865f9df

测试密钥keyValue:u4smNesRMrDAIU62HXNy1eoeP9uD8yaUKCcd103j

生产环境：[https://payapi.aijinfu.cn/](http://api.aizichan.cn/api/)

# API接口细则

## 微信公众号支付（微信外）

### 功能说明

|  |  |
| --- | --- |
| 功能说明 | 此接口提供商户支付订单功能 |
| 请求方式 | HTTPS GET/POST |
| 访问地址 | https://testpayapi.aijinfu.cn/pay/wxAccountPayment.do |
| 功能说明 | 此接口提供商户支付订单功能 |

### 请求参数

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **参数名** | **类型** | **必填** | **说明** |
| paramStr | String | 是 | 以下所有参数组装的字符串(只需传递这一个参数) |
|  | | | |
| appKey | String | 是 | 商户appkey（全民金服技术提供） |
| bussOrderNum | String | 是 | 商户订单号 （商户网站唯一订单号） |
| orderName | String | 是 | 订单名称 |
| notifyUrl | String | 是 | 异步通知地址，用户支付成功后会将支付结果发送到该页面 |
| returnUrl | String | 否 | 支付成功回调地址 |
| ip | String | 是 | ip地址 |
| payMoney | String | 是 | 支付金额 |
| remark | String | 否 | 自定义字段（回调是原样返回） |
| sign | String | 是 | 签名（支付集提供签名方式PaySignUtil.java） |

paramStr数据组装的方式要求见文档最下方<[参数签名和验签](#_参数签名和验签)>

### 请求示例

前端P**ost提交**:

<form action="https://testpayapi.aijinfu.cn/pay/wxAccountPayment.do" method="post">

<input type="hidden" name="paramStr" value="appKey=270461df13a412f373ae6c2771ccd926&appType=1&bussOrderNum=14948965749854504&ip=192.168.1.172&notifyUrl=asdfa&orderName=支付集测试商品&payMoney=0.02&payPlatform=2&sign=c35a0e8d03c0b4e22120fb0e29e510d8" />

<button type="submit">提交</button>

</form>

**前端Get提交**:

服务器处理paramStr=URLEncoder.encode(paramStr);

<script>

window.location.href = "https://testpayapi.aijinfu.cn/pay/wxAccountPayment.do?paramStr=appKey%3D270461df13a412f373ae6c2771ccd926%26appType%3D1%26bussOrderNum%3D149485674625654504%26ip%3D192.168.1.172%26notifyUrl%3Dasdfa%26orderName%3D%E6%94%AF%E4%BB%98%E9%9B%86%E6%B5%8B%E8%AF%95%E5%95%86%E5%93%81%26payMoney%3D0.02%26payPlatform%3D2%26sign%3D7781784e75c78e1fbf62cc4ace6efac7";

</script>



## 商户接收支付通知参数明细

### 功能说明

|  |  |
| --- | --- |
| 功能说明 | 全民金服支付成功回调商户接口通知商户（需要商户url） |
| 请求方式 | HTTPS POST |
| 接口地址 | 需要商户提供的url |

### 返回参数

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **参数名** | **类型** | **必填** | **说明** |
| result\_code | String | 是 | 返回编码(200) |
| order\_num | String | 是 | 支付集订单 |
| buss\_order\_num | String | 是 | 商户订单 |
| pay\_money | Double | 是 | 支付金额 |
| pay\_discount\_money | Double | 是 | 最终支付金额 |
| pay\_time | String | 是 | 支付时间（yyyyMMddHHmmss） |
| remark | String | 否 | 自定义字段（如果商户下单传入此参数，异步通知参数会加入此参数并加入签名；下单未传入，异步通知不会加入此参数） |
| sign | String | 是 | 密文 |

异步通知成功商户需要打印输出SUCCESS（不能带空格和换行），输出其他或不输出，平台会再次发起回调，24小时不同间隔，24小时后不再回调！

# 参数签名和验签

PaySignUtil.java类

1. 参数加密方法getSign(Map<String,Object> map,String [keyValue](#_文档介绍));

需要加密的参数都放入map对象里，keyValue密钥为全民金服提供：

map.put("appKey", appKey);//appKey

map.put("bussOrderNum", "225635152335");//订单号

map.put("payMoney", "0.02");//

map.put("notifyUrl", "https://...");//服务器异步回调地址

map.put("orderName", "支付测试");//订单名称

map.put("returnUrl", "https://...");//回跳地址

String sign = PaySignUtil.getSign(map,"密钥");

String paramStr = PaySignUtil.*getParamStr*(map)+"&sign="+sign;

1. 验签方法checkSign(Map<String,Object> map,String [keyValue](#_文档介绍));

全民金服返回的参数都放入map对象里，keyValue密钥为全民金服提供：

map.put("sign", sign);

map.put("appKey", appKey);

3.其他平台C#、php等排序规则：

拼接参数进行签名，密钥keyValue拼接开始，其他需要签名的参数按照key的字典顺序排序;拼接规则是键值对以“&”拼接。如[keyValue](#_文档介绍)=商户后台重置获取密钥&appKey=f2d54slD23P&bussOrderNum=225635152335...,最后签名串转换为大写进行md5（utf-8）加密后的字节转换为16进制的字符串

！！！！服务器签名字段如图：



调用全民金服所需参数paramStr;参数值为所有参数以键值对key1=value1&key2=value2...的字符串；注意密钥不需要组装！paramStr值示例：appKey=234e74508bfcc3cdf5545906320aeb2b&bussOrderNum=201702280450246794&notifyUrl=http://192.168.1.126:8099/payDetail/test.do&orderDescribe=商品描述&orderName=测试支付&payMoney=0.01&sign=1c166e2aa92edd7e51d5f7650eee3a57