全民金服

签名规范文档V1.0

|  |  |
| --- | --- |
| 系统名称 | 全民金服 |
| 项目负责人 |  |
| 作者 | 邱国杰 |
| 文档提交日期 | 2016.11.29 |

北京全民金服科技有限公司

(版权所有,翻版必究)

修改记录

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| No | 修改后  版本号 | 修改内容简介 | 修改日期 | 修改人 |
| 1 | V1.0 | 文档创建 | 2016-11-29 | 邱国杰 |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

**目 录**

[一、 文档介绍 3](#_Toc4506)

[二、商户接收支付异步通知参数明细 3](#_Toc499)

[1、功能说明 3](#_Toc454)

[2、返回参数 3](#_Toc18019)

[三、 参数签名与验签(具体加入签名的参数视接口而定,并非以下示例所列参数) 4](#_Toc18491)

[1. 参数加密方法: 4](#_Toc16348)

[2. 验签方法 4](#_Toc23792)

[3.其他平台C#、php等排序规则： 4](#_Toc18302)

# 文档介绍

本文档旨在提供全民金服支付接口接口签名与验签规则。

签名校验工具:http://pay.aijinfu.cn/sign.html

# 二、商户接收支付异步通知参数明细

## 1、功能说明

|  |  |
| --- | --- |
| 功能说明 | 全民金服支付成功回调商户接口通知商户（需要商户url） |
| 请求方式 | HTTPS POST |
| 接口地址 | 需要商户提供的url |

## 2、返回参数

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **参数名** | **类型** | **必填** | **说明** |
| result\_code | String | 是 | 返回编码(200) |
| order\_num | String | 是 | 支付集订单 |
| buss\_order\_num | String | 是 | 商户订单 |
| pay\_money | Double | 是 | 支付金额 |
| pay\_discount\_money | Double | 是 | 最终支付金额 |
| pay\_time | String | 是 | 支付时间（yyyyMMddHHmmss） |
| remark | String | 否 | 自定义字段（如果商户下单传入此参数，异步通知参数会加入此参数并加入签名；下单未传入，异步通知不会加入此参数） |
| sign | String | 是 | 密文 |

异步通知成功商户需要打印输出SUCCESS（不能带空格和换行），输出其他或不输出，平台会再次发起回调，24小时不同间隔，24小时后不再回调！

# 参数签名与验签(具体加入签名的参数视接口而定,并非以下示例所列参数)

官方有提供PaySignUtil.java签名类

## 参数加密方法:

getSign(Map<String,Object> map,String [keyValue](#_文档介绍));

需要加密的参数都放入map对象里，keyValue密钥为全民金服提供：

map.put("result\_code", 200);

map.put("pay\_money", 0.01);

map.put("order\_num", "DD2017101217160929817283");

map.put("pay\_time", "20171012171616");

map.put("pay\_discount\_money", 0.01);

map.put("buss\_order\_num", "XXXXXXXXXXXXX");

map.put("remark", "回调有就加入签名,没有就不加入");

String sign = PaySignUtil.getSign(map,"密钥");

String paramStr = PaySignUtil.*getParamStr*(map)+"&sign="+sign;

## 验签方法

checkSign(Map<String,Object> map,String [keyValue](#_文档介绍));

全民金服返回的参数都放入map对象里，keyValue密钥为全民金服提供.

3.其他平台C#、php等排序规则：

拼接参数进行签名，密钥keyValue拼接开始，其他需要签名的参数参数名ASCII字典排序;拼接规则是键值对以“&”拼接。如[keyValue](#_文档介绍)=商户后台重置获取密钥&appKey=f2d54slD23P&bussOrderNum=225635152335...,最后签名串转换为大写进行md5（utf-8）加密后字符串