

# Conceitos de prototipação e Desenvolvimento web/mobile em Flutter

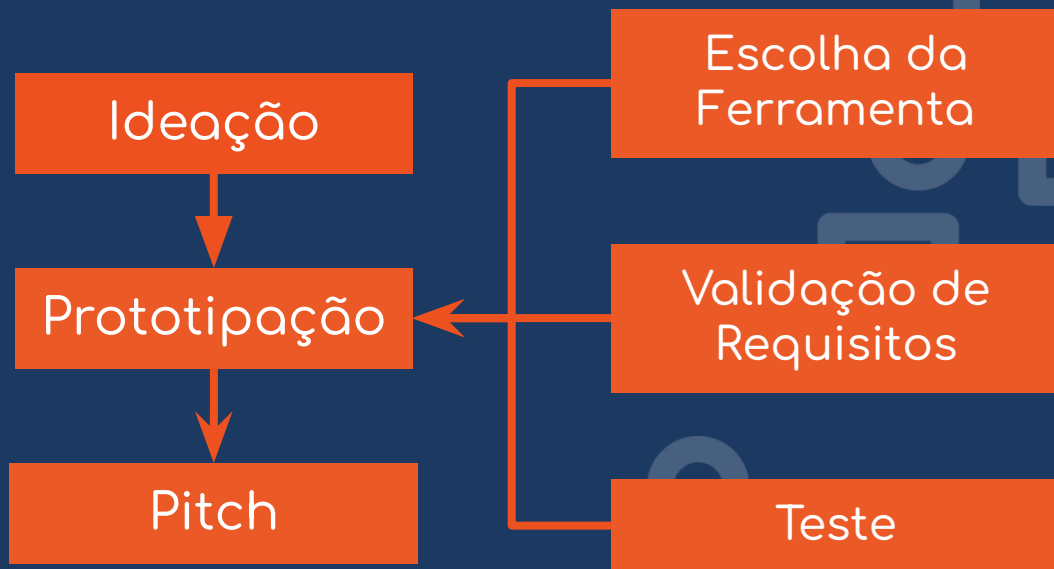


Gabriel Ramos  
Mobile Software Engineer



# Prototipação

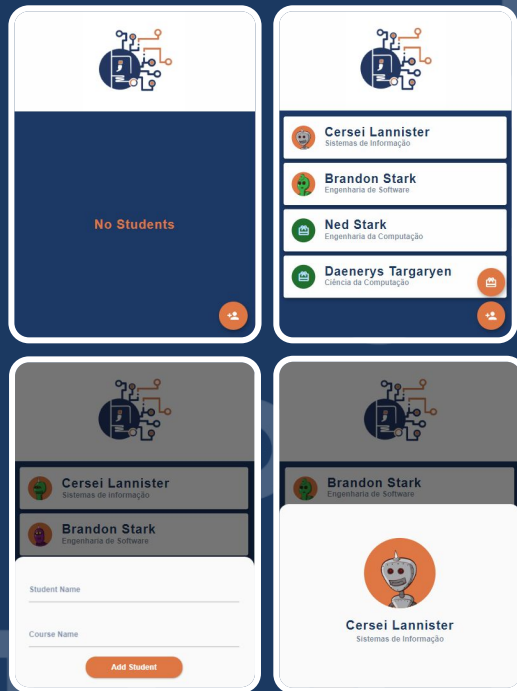
Etapa na qual desenvolve a versão mais primitiva de um produto, na qual será continuamente aprimorado ao longo do desenvolvimento do mesmo para um problema recorrente.



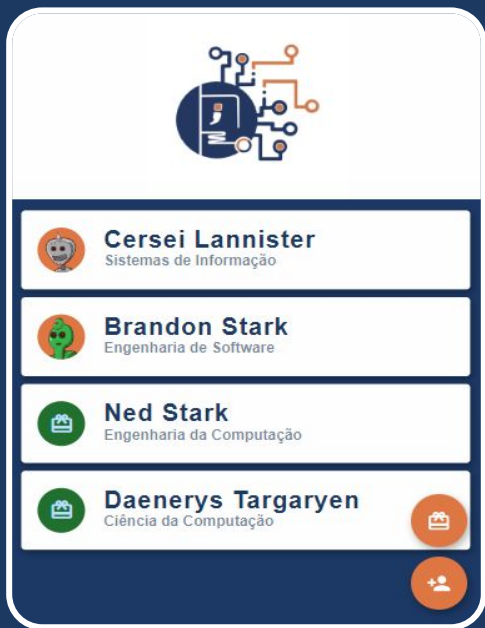
# O que vamos prototipar ?

Durante os hackathons, sempre temos um período para sorteio de brindes disponibilizados pelos nossos patrocinadores e apoiadores.

Desenvolveremos um app para gerenciar o sorteio de brindes.



# Design System



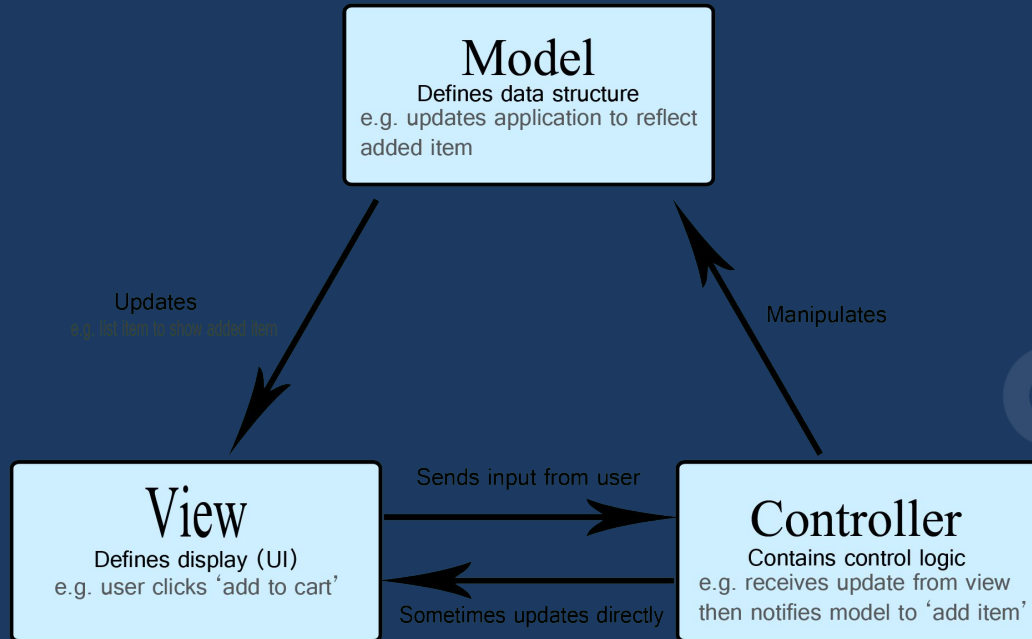
## Color

- Primary Color = #1C3864
- Second Color = #DE7744
- White Color = #FEFEFE
- Green Color = #22702F

## TextStyle

- styleTitle1 =
  - color: primary
  - fontSize: 25.0
  - fontWeight: FontWeight.bold
  - letterSpacing: 1.0
- styleTitle2 =
  - color: primary.withOpacity(.6),
  - fontSize: 15.0,
  - fontWeight: FontWeight.w600

# Arquitetura



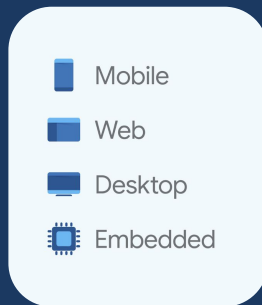
# Escolha da ferramenta

Qual a melhor ? -> Depende

- Qual tem uma comunidade ativa para lhe auxiliar ?
- Qual possui uma documentação mais atualizada e fácil de entender ?
- Qual possui projetos reais que se adequam com a sua proposta de produto ?
- Qual possui menor curva de aprendizado ? (aprender mais em pouco tempo)

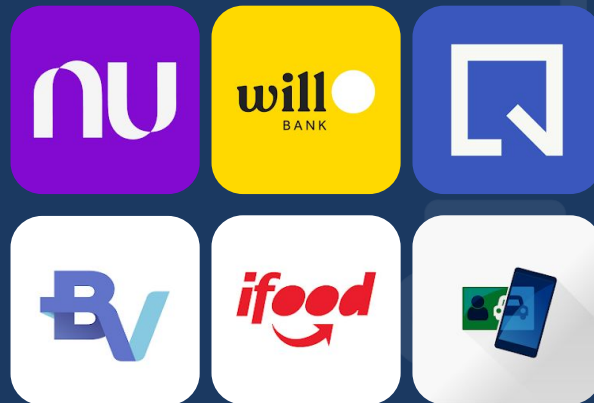


# Flutter



Framework open source do Google para criar aplicativos multiplataforma bonitos e compilados nativamente a partir de uma única base de código.

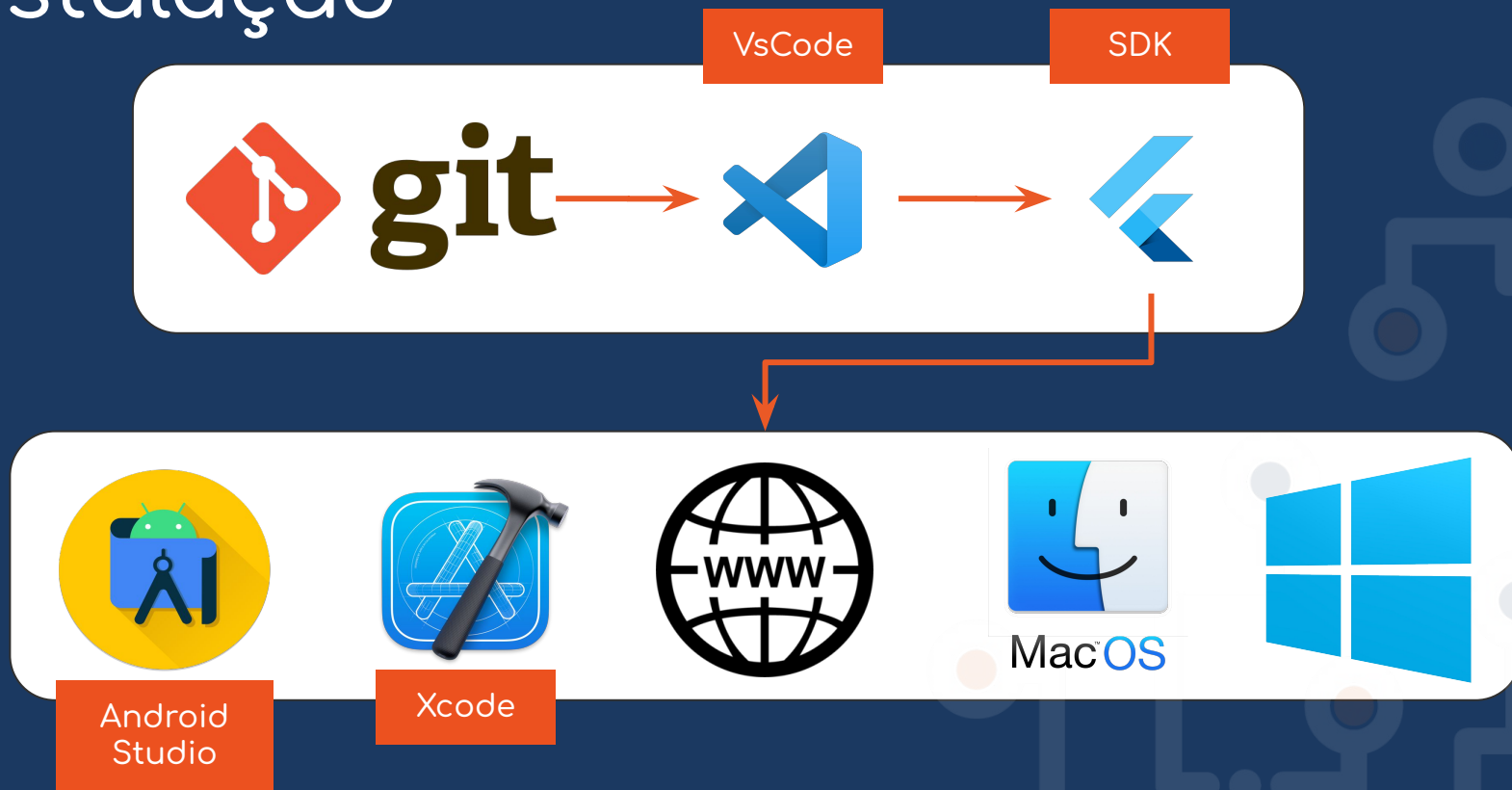
## Aplicativos



## Showcase



# Instalação





# Bootcamp Shortcut

[Zapp!](#) é um editor de código online gratuito para Flutter, permitindo que os desenvolvedores criem aplicativos Flutter no navegador com configuração zero



Bora Codar



