



Monkey

Autor

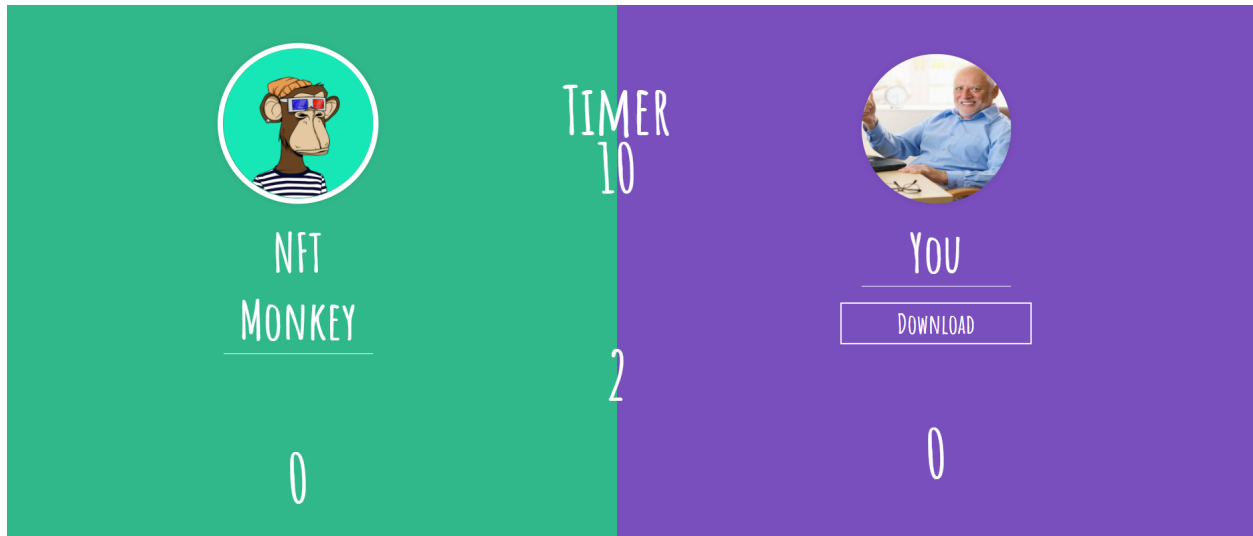
[@pwnedshell](#)

Descripción

Unga unga unga. ¿Serás capaz de descargar más NFTs que el monkey?

Solución

El reto se centra en un index.html el cual te invita a intentar clickar en descargar más rápido que el oponente.



El **javascript** está demasiado ofuscado como para intentar saber qué está pasando.

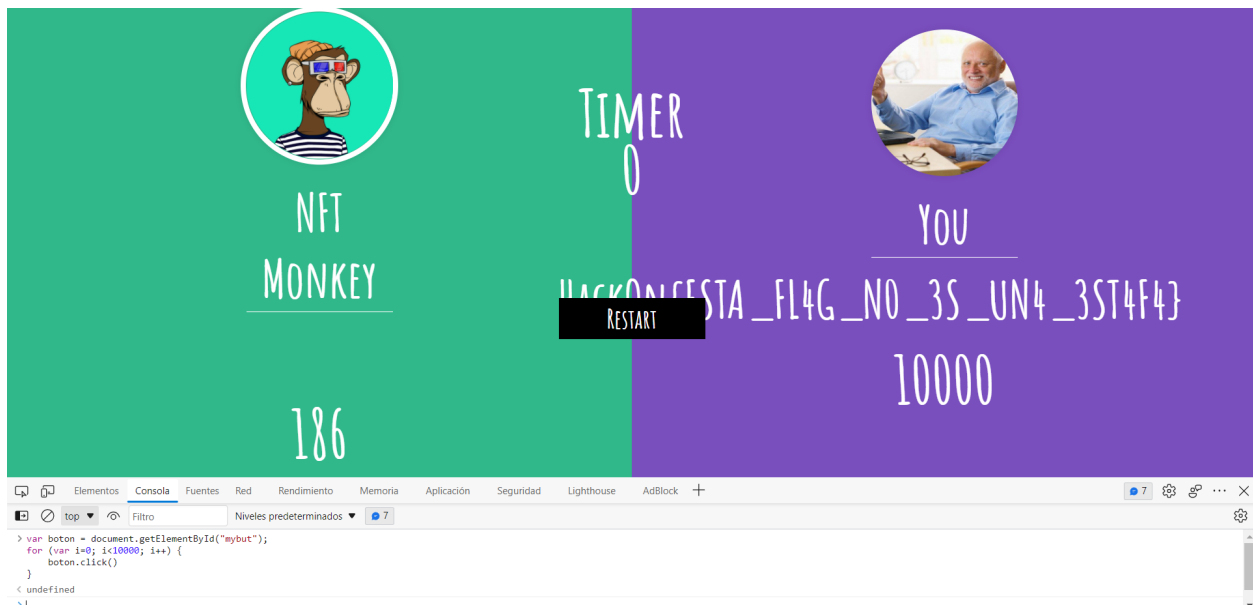
Básicamente se puede resolver de 2 maneras.

1. Javascript

Se puede identificar el **ID** del botón **Download** para, mediante un simple bucle de **javascript** poder hacer click en el botón muchas veces. Únicamente habrá que esperar a que empiece el tiempo y ejecutar el bucle.

```
<button id="mybut" style="display: block;">Download</button>
```

```
var boton = document.getElementById("mybut");
for (var i=0; i<10000; i++) {
  boton.click()
}
```



2. Selenium

Si vas a lo pro, puedes hacerte un script de **Selenium**. Un ejemplo sería el siguiente:

```
from selenium import webdriver
from selenium.webdriver.common.by import By
from selenium.webdriver.edge.options import Options

options = Options()
options.add_argument("--headless")

driver = webdriver.Edge("RUTA_DEL_DRIVER", options=options)

try:
    driver.get("file:///RUTA_DEL_RETO/NFTGame.html")
    for i in range(0, 10000):
        driver.find_element(By.ID, "mybut").click()
except:
    print(driver.find_elements(By.XPATH, "//*[contains(text(), 'HackOn')]")[0].text)
finally:
    driver.quit()
```

Como comentario se realiza un try/except para comprobar cuando el bucle falla al no encontrar el ID por que ha cambiado al mostrar la flag para posteriormente buscar la flag por la palabra **HackOn** y mostrarla por pantalla.

Para este ejemplo se necesita tener **Edge** instalado junto con su **driver** correspondiente. Se podría usa **Chrome** o **Firefox** pero entonces habría que cambiar el código.

Flag

```
Hack0n{ESTA_FL4G_N0_3S_UN4_3ST4F4}
```