

GeoPuzzle

Projet Tutoré



Une expérience en 2 temps

1

1. Exploration

Découvrez la France à travers une carte interactive par départements.

2

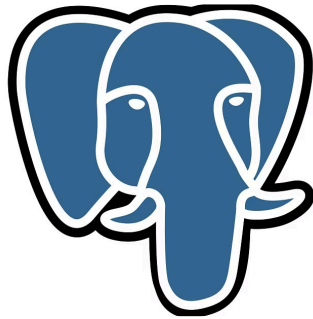
2. Challenge

Assemblez des puzzles dynamiques via un système de Drag & Drop et de rotation.

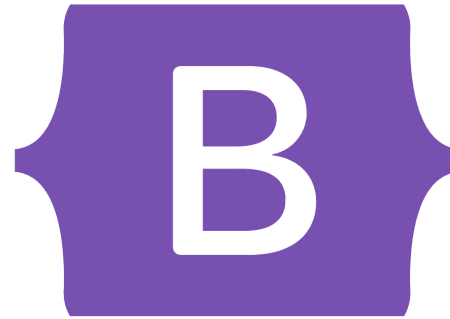
La "Stack" Technologique



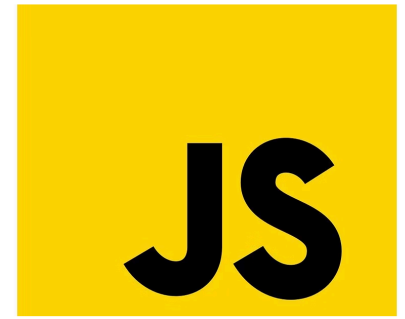
**Backend : FastAPI
(Python)**



**Base de Données :
PostgreSQL**



**Frontend : Jinja2 &
Bootstrap**



**Scripts : JavaScript
Vanilla**

Parcours Utilisateur

1

Choix du mode

Sélectionnez entre les puzzles officiels de monuments ou la création de puzzles personnalisés via l'upload d'images.

2

Plateau de jeu intuitif

Une interface épurée et fonctionnelle.

3

Validation

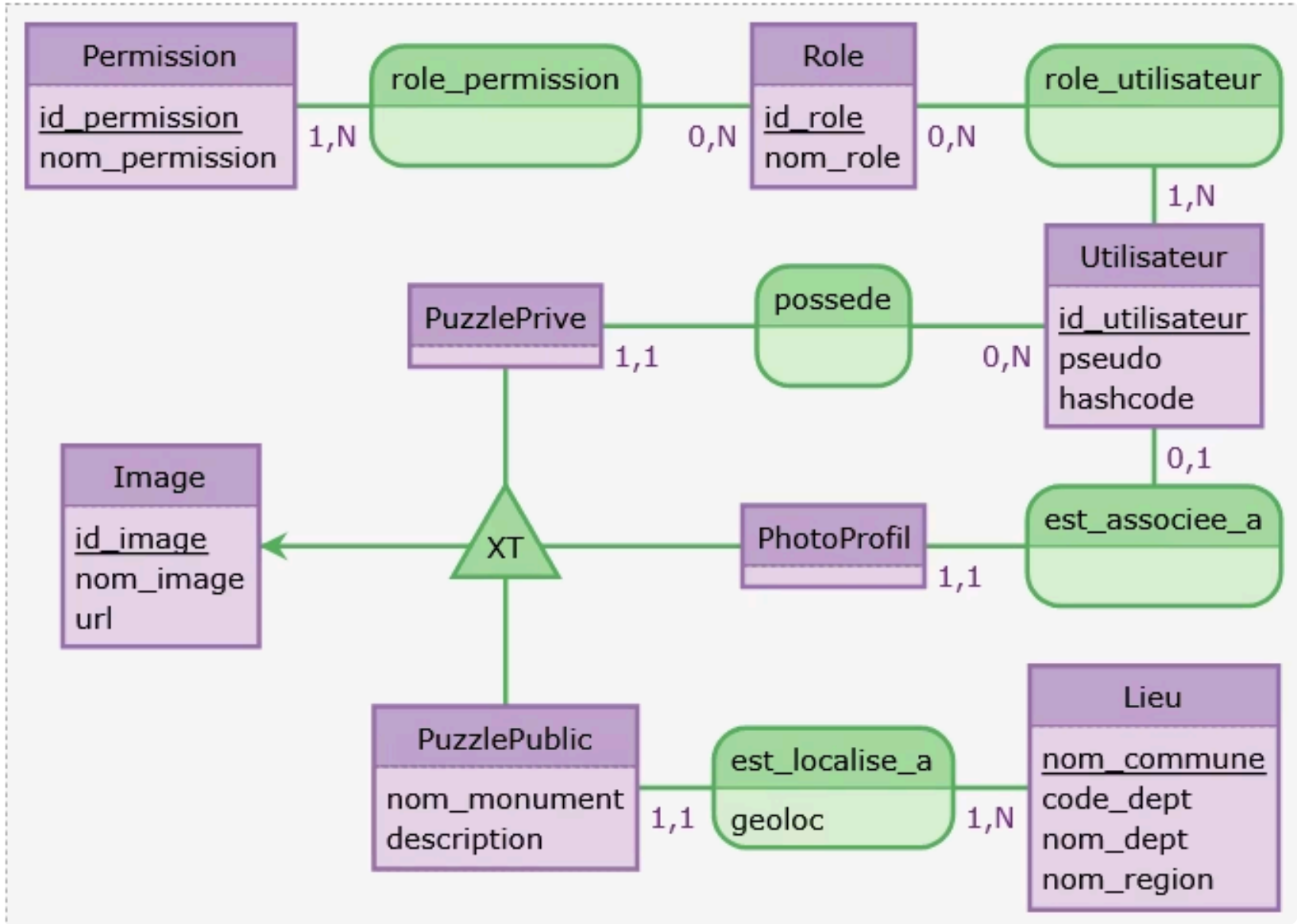
Un système vérifie l'exactitude de l'assemblage et la bonne orientation des pièces.

4

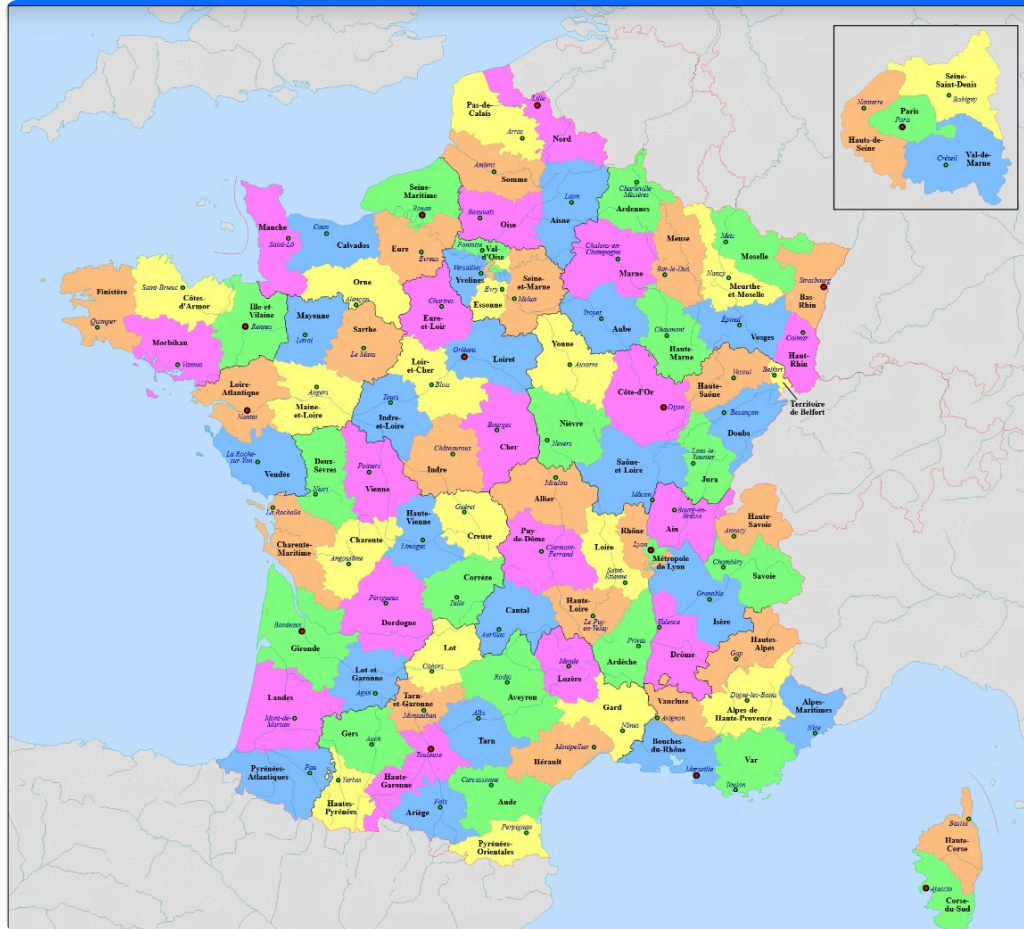
Victoire et découverte

Chaque victoire débloque une fiche historique détaillée du monument.

Schéma de base de données



La Carte au cœur du Projet



- **Cartographie SVG injectée**

Utilisation de graphiques vectoriels pour une qualité d'affichage optimale et une interactivité département par département.

- **Départements interactifs**

Chaque département français est relié à notre base de données.

- **Génération de puzzle aléatoire**

Le moteur de jeu crée dynamiquement des puzzles basés sur la zone géographique sélectionnée par l'utilisateur.

Bilan et Futur du Projet GeoPuzzle

Bilan

Expérience interactive pour redécouvrir le patrimoine français.

Un moteur de puzzle dynamique capable de transformer n'importe quelle image (monument ou photo personnelle).

Perspectives

1

Mode chronométré et classement mondial

Introduire une dimension compétitive pour défier les joueurs du monde entier et monter dans les classements.

2

Puzzles communautaires

Permettre aux utilisateurs de créer, partager et jouer à des puzzles créés par leurs amis ou la communauté.

3

Extension aux monuments européens

Élargir l'horizon de GeoPuzzle au-delà des frontières françaises pour explorer le riche patrimoine européen.