

Implementar marcadores

Dentro del Activity, crear una variable de tipo GoogleMap

```
private GoogleMap map;
```

Luego, dentro del método onCreate, agregar la referencia

```
map = ((MapFragment)  
getFragmentManager().findFragmentById(R.id.fragmentMapa)).getMap();
```

Ahora podemos agregar los marcadores:

```
if (map != null) {  
    map.addMarker(new MarkerOptions()  
  
        .icon(BitmapDescriptorFactory.fromResource(R.drawable.mini_pizza))  
        .position(new LatLng(-12.084013, -77.047722))  
        .title("Universidad del Pacífico")  
        .snippet("Av. Salaverry 2020, Jesús María"));  
    map.addMarker(new MarkerOptions()  
  
        .icon(BitmapDescriptorFactory.fromResource(R.drawable.mini_pizza))  
        .position(new LatLng(-12.085213, -77.046915))  
        .title("Canevaro")  
        .snippet("Av César Canevaro 1458"));  
}
```

La variable map contiene el mapa implementado en el Layout, para agregar markers usamos el método icon.

Lo primero que indicamos es el ícono personalizado que deseemos, si quisiéramos usar el que viene por defecto, bastaría con eliminar esa línea .icon(...).

En la segunda línea indicamos la latitud y longitud del marcador.

El código final será el siguiente:

```

private GoogleMap map;

@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_gg);

    map = ((MapFragment) getFragmentManager().findFragmentById(R.id.fragmentMapa)).getMap();

    if (map != null) {
        map.addMarker(new MarkerOptions()
            .icon(BitmapDescriptorFactory.fromResource(R.drawable.mini_pizza))
            .position(new LatLng(-12.084013, -77.047722))
            .title("Universidad del Pacifico")
            .snippet("Av. Salaverry 2020, Jesús María"));
        map.addMarker(new MarkerOptions()
            .icon(BitmapDescriptorFactory.fromResource(R.drawable.mini_pizza))
            .position(new LatLng(-12.085213, -77.046915))
            .title("Canevaro")
            .snippet("Av César Canevaro 1458"));
    }
}

```

Luego de compilar el proyecto, el resultado será el siguiente:

