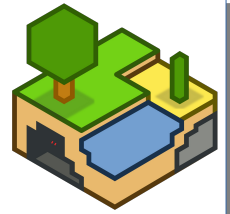


MINETEST



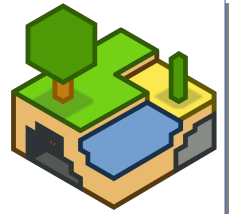
Après son surprenant succès, Minecraft se voit désormais pourvu de son clone 100% **gratuit** et **Open Source**, **Minetest**, pour le plus grand plaisir des petits portefeuilles et adeptes du libre.

Arpentez un vaste univers à modeler selon vos goûts en récoltant les matières premières, en les transformant et **en les assemblant** comme bon vous semble.

Réalisez de véritables **œuvres architecturales** ou appréhendez le mode « survie » qui vous confronte aux hordes de morts-vivants dès la nuit tombée.

Prolongez l'expérience de jeu, même si celle-ci n'a que de limite **votre propre imagination**, avec **le mode multi-joueurs** dans lequel vous aidez vos comparses à construire des villes ou des répliques en tout genre.

Enfin, une interface de **programmation** vient étoffer l'offre en vous permettant d'éditer le jeu sans aucune limite.



* Language de programmation Lua
<https://www.lua.org/>



CAPTURES D'ECRAN



PROGRAMMATION

Constrution d'une structure : un pilier

Téléchargement : <https://github.com/Nekrofage/pillar>

Commande : `/buildStructure pillar 5`

Code source :

```
minetest.register_chatcommand("buildStructure", {
    params = "<structure name> <structure param>",
    description = "Build a structure with parameters",
    func = function(user, args)

        if args == "" then
            return false, "Parameters required."
        end

        local structureName, structureParam = args:match("^(%S+)%s(%S+)$")

        if not structureParam then
            return false, "Structure parameters required"
        end

        local player = minetest.get_player_by_name(user)
        if not player then
            return false, "Player not found"
        end

        local fmt = "Build a %s structure at: (%.2f,%.2f,%.2f)"

        local pos = player:getpos()

        -- /buildStructure pillar 5
        if structureName == "pillar" then
            minetest.chat_send_player(user, "Build pillar " ..
structureParam)
            local heightPillar = tonumber(structureParam)
            for i = 0, heightPillar do
                minetest.set_node({x=pos.x + 2, y=pos.y + i, z=pos.z },
{name="default:ice"})
            end
        else
            return false, "No structure builded"
        end

        return true, fmt:format(args, pos.x, pos.y, pos.z)
    end
})
```

RACCOURCIS CLAVIER

Mouvement		
Regarder autour de soi	Déplacer la souris	
Avancer	W	
Se déplacer sur la gauche	A	
Se déplacer sur la droite	D	
Reculer	S	
Basculer en mode rapide	J	Voir Modes de déplacement. Nécessite le privilège "fast" -> "rapide".
Basculer en mode survol	K	Voir Modes de déplacement. Nécessite le privilège "fly" -> "vol"
Basculer en mode sans attache	H	Voir Modes de déplacements. Nécessite le privilège "noclip" -> "sans attache"
Déplacement rapide	E	Ne fonctionne que si le mode "fast" est activé (=on). Anciennement cette touche était aussi appelée touche "Use" -> "Utilise"
Sauter	Espace	Utilisé lorsque vous n'avez pas d'échelle, à l'intérieur d'un liquide sans utiliser le mode survol
Se faufiller	Shift	Cela est utile lorsque vous n'avez aucune échelle, à l'intérieur d'un liquide sans utiliser le mode survol.
Monter	Espace	Utilisé lorsque vous être sur une échelle, à l'intérieur d'un liquide ou en utilisant le mode survol
Descendre	Majuscule	Utilisé lorsque vous être sur une échelle, à l'intérieur d'un liquide ou en utilisant le mode survol

RACCOURCIS CLAVIER

Interactions avec le Monde		
Frapper / miner / collecter une pile d'articles	Bouton gauche de la souris	
Utiliser / construire	Bouton droit de la souris	Si la chose pointée est utilisable (exemple: un Coffre), vous l'utiliser, sinon vous tentez de construire avec ce bloc.
Construire	Majuscule + Bouton gauche de la souris	Utilisé pour construire avec des blocs utilisables.
Sélection de l'article suivant/précédent dans la barre active	Molette de la souris	
Sélection directe d'un article dans la barre active	0-9	
Lâcher une pile d'articles	Q	
Lâcher 1 article de la pile	Shift+Q	

RACCOURCIS

CLAVIER

Caméra		
Sélection de la caméra	F7	Les caméras utilisables sont respectivement : champs de vision du joueur, champ de vision avec le joueur vue de dos, champ de vision avec le joueur vue de face.
Basculer en mode cinéma	F8	Dans le mode cinématographique, la camera ne suivra pas immédiatement vos mouvements. Toutefois, il est possible de l'“accrocher”.
Zoom avec visée	Z	Disponible après la version 0.4.14. de Minetest. Nécessite le privilège “zoom”
Graphiques		
Active/désactive le brouillard	F3	
Augmente la distance du champ de vision	+	
Diminue la distance du champ de vision	-	
Bascule en vue lointaine	R	La vue lointaine désactive entièrement le brouillard et permet de voir beaucoup plus loin. Cette option, lorsqu'elle est activée peut fortement dégrader les performances dans Minetest.
Faire une copie d'écran	F12	

RACCOURCIS CLAVIER

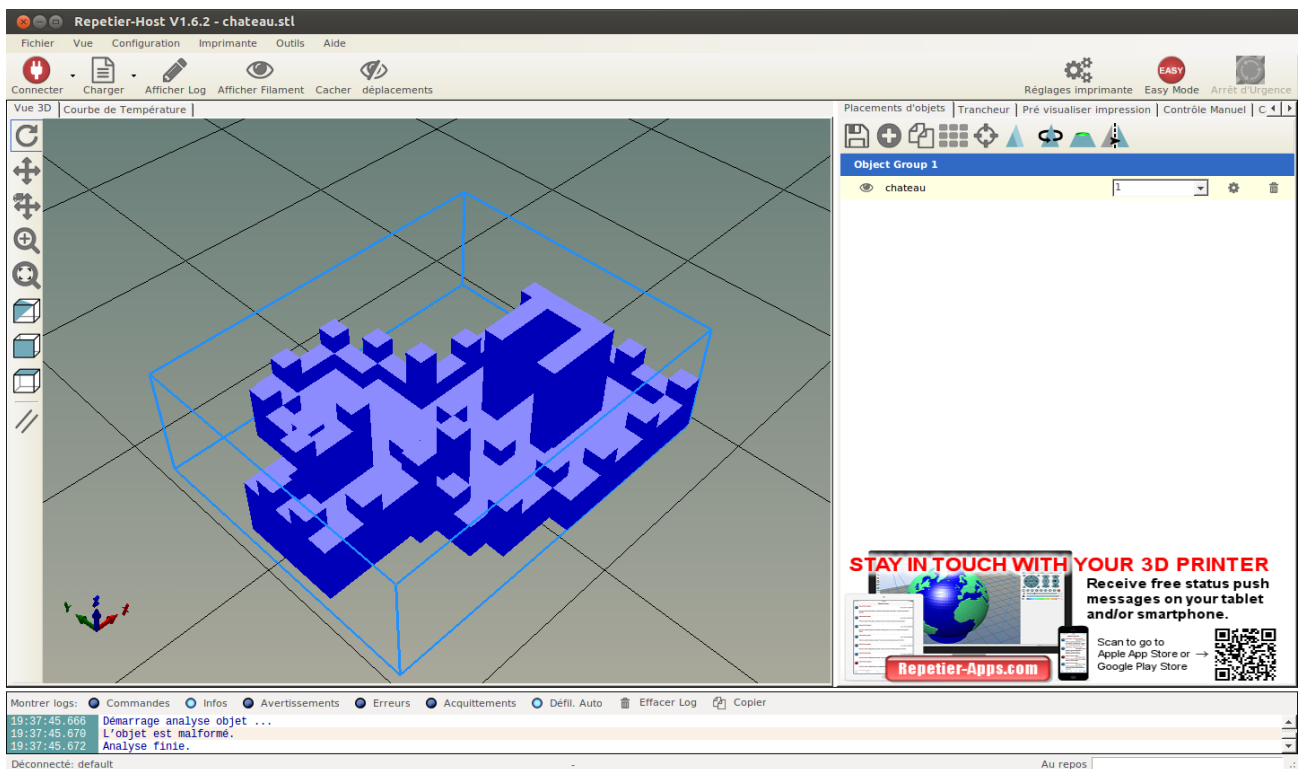
Affichage de l'entête		
Affiche/Cache le menu d'inventaire	I	
Affiche/Cache le HUD	F1	
Affiche/Cache la trace des discussions et le nom de l'application	F2	
Affiche la mini-carte	F9	Il y a deux modes utilisables: Surface et radar, dans 3 différents niveaux de zoom
Change la forme de la mini-carte (carré ou cercle)	Shift+F9	La combinaison de touches est active si la mini-carte est affichée
Ouvre/ferme la console	F10	
Quitte / ferme la fenêtre / ouvre le menu pause / quitte Minetest	Esc	

Interactions Serveur		
Ouvre la fenêtre de chat	T	Vous devez bénéficier du privilège "shout" pour t'chatter
Ouvrir l'éditeur des commandes serveur	/	

IMPRESSION 3D

* Impression 3d

<http://serveur2jeu.info/minetest-impresion-3d-v2/>



ARTICLES

* Minetest, piochez en toute liberté

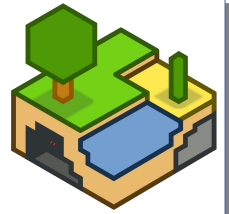
<https://framablog.org/2016/05/28/minetest-piochez-en-liberte/>

* Minetest, intérêts et possibilités pédagogiques

<https://framablog.org/2016/09/01/minetest-interets-et-possibilites-pedagogiques/>

* Installation de Minetest

<http://framacloud.org/cultiver-son-jardin/installation-de-minetest/>



* Site officiel

<http://www.minetest.net/>

* Minetest Forums

<https://forum.minetest.net/index.php>

* Serveur 2 Jeu

<http://serveur2jeu.info/category/minetest/>