

Documento de implantação-Projeto de Programação para Internet II

Versão 1.0

|] | Projeto simulação | de uma rede social | | | | | |
|-----------------------------------|-------------------|---|---|--|--|--|--|
| Histórico de Revisão do Documento | | | | | | | |
| Versão | Data | Responsável | Descrição | | | | |
| 0.1 | 19/07/2022 | Camila Nascimento de Carvalho e Caio Gomes Flausino | Etapas de deploy da aplicação | | | | |
| 0.2 | 19/07/2022 | Camila Nascimento de Carvalho e Caio Gomes Flausino | Revisão do documento de implantação | | | | |
| 1.0 | 20/07/2022 | Camila Nascimento de Carvalho e Caio Gomes Flausino | Revisão final do documento de implantação | | | | |
| 1.1 | 26/07/2022 | Camila Nascimento de Carvalho e Caio Gomes Flausino | Versão final do documento | | | | |

SUMÁRIO

| 1. Introdução | 2 |
|---|----|
| 2. Escopo | 2 |
| 3. Não escopo | 3 |
| 4. Recursos | 3 |
| 4.1 - Hardware | 3 |
| 4.2 - Tecnologias utilizadas | 3 |
| 4.3 - Realização do deploy da aplicação | 4 |
| 4.3.1 - Front-end | 6 |
| 4.3.2 - Back-end | 9 |
| 5. Referências Bibliográficas | 11 |

1. Introdução

O documento tem por finalidade apresentar detalhadamente como foi realizado o deploy da aplicação.

2. Escopo

O projeto visa descrever o passo a passo de como realizar a implementação do projeto experiencein que tem como foco simular uma rede social, com o cadastro de perfís e convite entre os usuários.

3. Não escopo

O projeto não terá como foco desenvolver uma aplicação de rede social completa com a possibilidade de enviar midias sociais.

4. Recursos

Para o desenvolvimento da aplicação foi necessário utilizar alguns recursos de hardware e software, que serão listados nos próximos tópicos.

4.1- Hardware

Para desenvolver o projeto foram utilizados os seguintes recursos de hardware, tanto para o front, quanto para o back-end:

| Ambiente | Sistema Operacional | Memória | Processador | Tipo de sistema | Disco Rígido |
|---------------------|------------------------|---------|---|--------------------|-----------------|
| Desenvolvime nto | Linux Ubuntu | 8GiB | AMD Fx 8300 | 64bits | HDD |
| Desenvolvime nto | Windows | 8GiB | Intel 11 ^a Geração Core i5 | 64bits | SSD |
| Produção | Linux Ubuntu | 512MiB | 1 núcleo | 64bits | HDD |

4.2- Tecnologias utilizadas

4.2.1 Back-end

Python versão 3.7

Django versão 2.2

Pip

Django-cors-headers versão 3.7.0

Djangorestframework versão 3.13.1

Gunicorn versão 20.1.0

4.2.2 Front-end

React 17.0.1

Axios versão 0.21.1

4.3 - Realização do deploy da aplicação

Nesta etapa, para realizar o deploy foi utilizada a plataforma do Heroku. Inicialmente deve-se criar uma conta, caso não tenha, como apresenta a figura 1, posteriormente, deve-se acessar o e-mail usado para o cadastro a fim de verificá-lo.

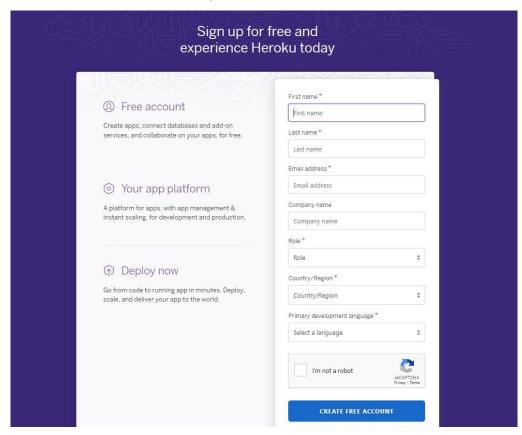
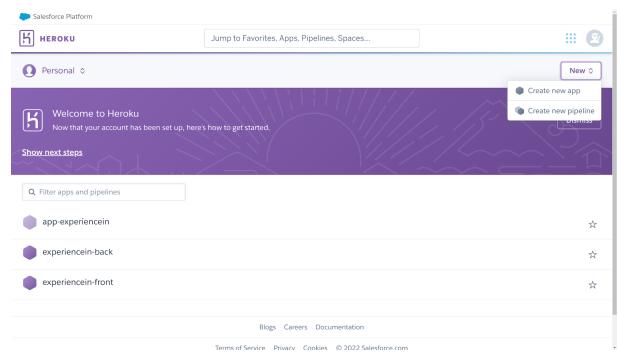


Figura 1 - Criar a conta

Fonte - Elaborada pelos autores

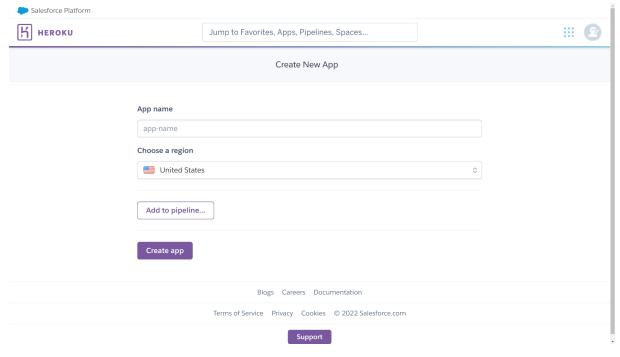
Após isso, para criar uma nova aplicação, deve clicar em "new" e em seguida "create new app", como ilustra a figura 2. Logo, aparecerá uma tela na qual poderá informar o nome do app, e como padrão poderá deixar a região dos "United States", como mostra a figura 3.

Figura 2 - Criação de um novo app



Fonte - Elaborada pelos autores

Figura 3 - Nome e região



Fonte - Elaborada pelos autores

Os próximos passos correspondem ao deploy específico para o front-end e para o back-end.

4.3.1 - Front-end

Para realizar esta etapa foi necessário seguir os passos enumerados abaixo:

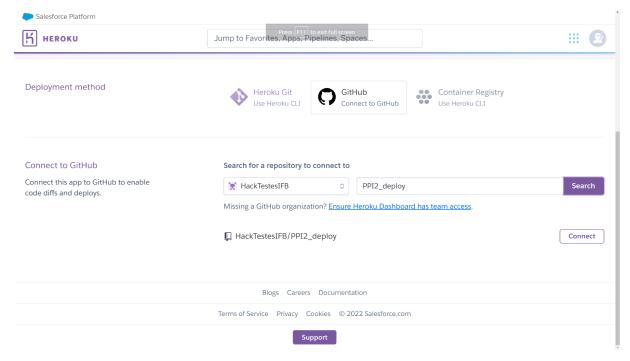
a) Primeiramente, trocamos a URL da variável *baseURL* no arquivo "./src/Services/api.js" por uma que aponte para o back-end, assim como ilustrado pela figura 4.

Figura 4 - Conectando repositório

Fonte - Elaborada pelos autores

- b) Seguindo a etapa de criar uma nova aplicação, nomeamos como "experiencein-front".
- c) Para puxar os códigos responsáveis pelo front-end, nessa etapa, pode-se utilizar conectar por meio do github, como apresenta a tela 5.

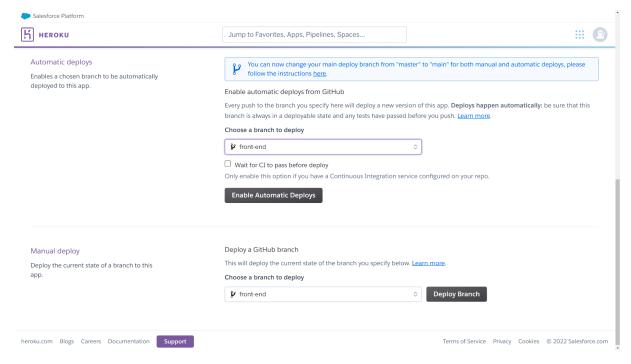
Figura 5 - Conectando repositório



Fonte - Elaborada pelos autores

d) Seguidamente, deve verificar o nome do repositório do projeto, que no objeto em estudo se chama PPI2_deploy e selecionar a branch "front-end", logo deve-se clicar em fazer deploy, como ilustra a figura 6.

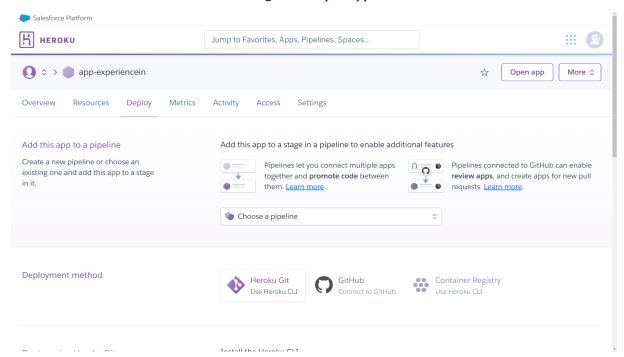
Figura 6 - Selecionando uma branch



Fonte - Elaborada pelos autores

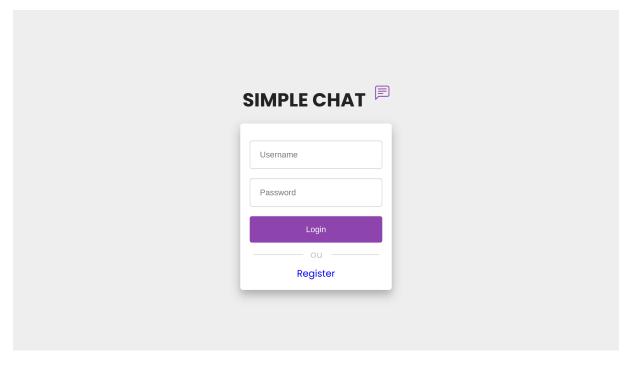
e) Se os arquivos e pastas do seu projeto estiverem certo, a sua aplicação foi criada e para acessar, poderá clicar em "open app " e aparecerá a página do app, como apresenta as imagens 7 e 8.

Figura 7 - Open app



Fonte - Elaborada pelos autores

Figura 8 - Página inicial de login



Fonte - Elaborada pelos autores

4.3.2 - Back-end

Buildnacks

Para realizar esta etapa foi necessário seguir os passos enumerados abaixo:

- a) Seguindo a etapa de criar uma nova aplicação, nomeamos como "experiencein-back".
- b) Antes de carregar a aplicação, é necessário acessar o campo de configurações (*settings*) e configurar dois campos: a senha de administrador (ADMIN_PASSWORD) e desabilitar os arquivos estáticos (DISABLE_COLLECTSTATIC=1), como ilustrado na figura 9.

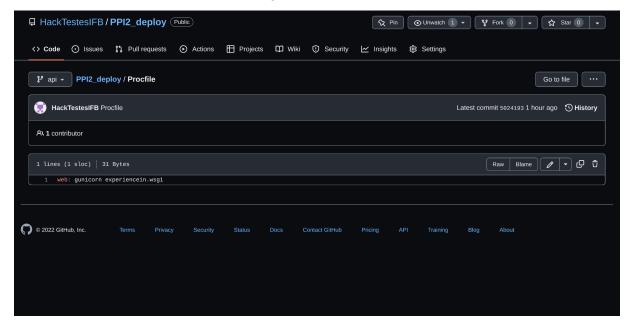
Salesforce Platform HEROKU Jump to Favorites, Apps, Pipelines, Spaces... Config Vars Config Vars **Hide Config Vars** Config vars change the way your app behaves. In addition to creating your own, some add-ADMIN_PASSWORD ons come with their own. postgres://xfraplwfazdwfq: DATABASE URL DISABLE_COLLECTSTATIC VALUE KEY Add

Figura 9 - Configuração das variáveis de ambiente

Fonte - Elaborada pelos autores

- c) Em seguida, conectamos o repositório e selecionamos a *branch* "api". Posteriormente, clicamos no botão "deploy".
- d) Para executar agora é preciso digitar os comandos "heroku login" e "heroku ps:scale web=1 –app 'experiencein-front'" em um terminal para logar e executar o servidor http. Além disso, um arquivo *Procfile* já está configurado no repositório para que o comando tenha o efeito esperado, como mostra a figura 10.

Figura 10 - Procfile



Fonte - Elaborada pelos autores

e) Se o processo de construção ocorrer sem problemas, basta acessar o front-end da aplicação.

5. Referências Bibliográficas

| HEROKU. Configuring Django Apps for Heroku Heroku Dev Center. Disponível em: |
|--|
| $https://devcenter.heroku.com/articles/django-app-configuration.\ Acesso\ em\ 20\ Jul.\ de\ 2022.$ |
| |
| Dynos and the Dyno Manager Heroku Dev Center. Disponível em: |
| https://devcenter.heroku.com/articles/dynos#dyno-configurations. Acesso em 20 Jul. de 2022 |
| |
| Scaling Your Dyno Formation Heroku Dev Center. Disponível em: |
| https://devcenter.heroku.com/articles/scaling. Acesso em 20 Jul. de 2022. |
| |
| The Heroku CLI Heroku Dev Center. Disponível em: |
| https://devcenter.heroku.com/articles/heroku-cli. Acesso em 20 Jul. de 2022. |