

### Orientações para a confecção do Webinar (seminário via Web)

- O webinar será feito em dupla (nota máxima pela metade da nota para quem fizer sozinho)
- No mínimo 10 e no máximo 12 slides de conteúdo (sem contar o slide de rosto, o sumário e referências)
- Os slides deverão conter um roteiro da apresentação (introdução, apresentação do conteúdo e um fechamento ou conclusão)
- Imagens e vídeos serão bem apreciados, porém sem exagero, como por exemplo slides só com imagens
- A apresentação será por áudio associado aos slides – estima-se 1 minuto para a apresentação de cada slide (o webinar deverá durar entre 12 e 15 minutos no total)
- A apresentação não pode ser a leitura dos slides (todos sabemos ler)
- Os slides devem ter um formato padrão (títulos, fundo, tipo e tamanhos das letras, cores, etc.)
- A apresentação deverá ser dividida igualmente entre a dupla de alunos
- No nome do arquivo de entrega, deverá constar o título do webinar e os nomes dos alunos (primeiro nome e último sobrenome)
- A data máxima para a entrega do webinar será **10/12/2021**
- As dúvidas e problemas surgidos deverão ser esclarecidas e discutidas com o professor

### Temas para Webinários

- Poderá ser escolhido outro tema de interesse da dupla dentro de computação, informática ou tecnologia da informação
  - Se o tema escolhido for muito extenso, poderá ser escolhido apenas um ou alguns aspectos do assunto (o título deve refletir esta escolha)
  - No máximo, um mesmo tema poderá ser escolhido por dois grupos
  - A seguir alguns temas são sugeridos para os webinários:
1. Computação pervasiva/ubíqua
  2. Realidade virtual/aumentada
  3. Novas tecnologia para aumentar saúde e bem estar
  4. Mineração de criptomoedas
  5. Funcionamento e limitações de sistemas opensource
  6. Propriedade de bens virtuais
  7. Softwares que utilizam o poder ocioso das pessoas para o próprio benefício. Isso é justo?
  8. Processamento de Linguagem Natural (PLN) para mineração de dados
  9. Computação voluntária e computação soberana
  10. Novas tecnologias para a medicina

11. Tecnologias para gerência, análise e predição de ações em bolsa de valores
12. Sistemas de gerência agrária, pecuária e pesca
13. Sistemas de apoio, predição e reorganização de emergências e desastres naturais
14. Robôs baseados em tecnologias verdes e baratas para efetuar tarefas domésticas
15. Melhoria das habilidades dos seres humanos com uso de novas tecnologias
16. Sistemas de informática que melhoram a qualidade de vida dos deficientes
17. Jogos computacionais
18. Projetos auxiliados por computador (CAD)
19. Sistemas didáticos para dispositivos infantis
20. Prejuízos da superexposição à internet
21. Aplicações e bibliotecas para TV digital (Ginga)
22. Produção de áudio digital
23. Navegação segura na internet
24. Reconhecimento e autorização de usuários para uso de sistema computacionais
25. Ferramentas automáticas para descobrir quebra de direitos autorais e cópia de conteúdo digital
26. E-learning
27. Extração de textos a partir de vídeo e áudio
28. Criação automática de perfil pela captura de ações do usuário em seu computador
29. Identificação automática de pessoas por análise de suas atitudes online
30. Soluções alternativas para o uso de senhas
31. Análise de uso do computador para medição de produtividade
32. Geração automática de áudios que ativam a concentração e aumentam a produtividade humana
33. Identificação por reconhecimento facial em tempo real
34. Ensino de programação para crianças
35. Neurociência computacional
36. Cidades inteligentes
37. Internet das coisas
38. Crimes virtuais e cyber crimes
39. Ética nas redes sociais
40. Softwares para uso de profissionais de ... (seu curso)