

Regulamento da 2ª Edição do Hackabrainns



Do Regulamento

Este regulamento contém informações básicas e regras sobre o funcionamento da 2ª Hackabrainns. É imprescindível que o participante leia o inteiro teor deste documento para melhor compreender e aproveitar o Evento. Todas as regras e disposições deste documento se aplicarão durante todo o período de realização do Evento.

Do objetivo

O tema do Hackabrainns será disponibilizado nas redes sociais, às 22h, na página do Facebook do evento, em meio a outros possíveis temas, cuja ideia é pensar na inovação na forma de produzir e consumir conteúdo através do desenvolvimento de protótipos, softwares e outros projetos que possam ser aplicados ou desenvolvidos para esse objetivo.

Da inscrição e participação

O evento é destinado à alunos, profissionais e entusiastas da área de Tecnologia da Informação, inscritos através do gerenciador de eventos Sympla.

Lembramos que o número de vagas para o evento é limitado de 60 (sessenta) participantes, divididos em 12 times, e o critério para seu preenchimento e distribuição é de inteira responsabilidade e definição da organização. Os ingressos serão vendidos individualmente, e a montagem das equipes será feita no dia do evento. Os participantes podem previamente se organizar informalmente como equipe para no dia do evento se juntarem formalmente para compor um time.

Programação Prevista

A 2ª edição do Hackabrain terá duração prevista de 24hs (vinte e quatro horas) ininterruptas, ocorrendo entre as 14 horas do dia 8 de junho de 2019 às 14 horas do dia 9 de junho de 2019, nas dependências da Faculdade de Tecnologia Senac de Pelotas.

Após a apresentação de todos os participantes, os mesmos deverão se organizar equipes.

Os participantes não poderão sair das dependências da Faculdade Senac no período das 22h às 07h do dia seguinte, de modo que preza a segurança dos participantes do evento. Nos demais horários os participantes deverão, previamente, solicitar e obter a respectiva liberação por parte da equipe organizadora do Evento.

Os grupos participantes deverão, ao final do evento, preparar uma apresentação para a banca avaliadora, que será composta por integrantes de empresas patrocinadoras do evento, a serem informados oportunamente, sobre o que foi criado durante o período de imersão, ou seja, deverão apresentar o resultado do desenvolvimento do projeto proposto, em qualquer formato que seja viável para uma avaliação efetiva.

A banca avaliadora passará nas bancadas para conhecer os projetos no dia 9 no turno da manhã e após as 12h as equipes deverão apresentar seus projetos em formato pitch, em 7 minutos.

Equipes

As equipes serão compostas de 5 (cinco) integrantes e serão divididos nas seguintes funções: desenvolvedores, designer e líder.

As funções designer e líder poderão ser ocupadas por qualquer membro da equipe, neste caso não é necessário que seja um profissional atuante.

Alimentação

Durante o evento as principais refeições serão disponibilizadas pela organização de forma gratuita. No dia 8 café da tarde às 17:30 e jantar às 23h, já no dia 9 café da manhã será servido às 9h.

Equipamentos

Os participantes devem dispor de seus próprios equipamentos (no mínimo, um notebook com conexão wireless) para realização das atividades do Hackabrain. A responsabilidade pelo transporte e segurança de tais equipamentos, bem como a utilização dos mesmos durante todo evento fica por conta de cada participante. A equipe organizadora do Evento determinará oportunamente a melhor forma de individualizar cada equipamento correspondente ao

respectivo participante. Quaisquer normas de segurança ou de identificação de equipamentos deverão ser estritamente seguidas pelos participantes.

Regras de conduta

A equipe da 2º Edição do Hackabrainns quer proporcionar o ambiente mais criativo, divertido e inovador possível, mas para isso é extremamente importante que cada um haja com o máximo de respeito e civilidade.

Por isso, é importante que o participante observe atentamente todas as instruções informadas pela equipe antes e durante o desenrolar do Evento, sempre de forma imediata. A inobservância das instruções poderá ocasionar o imediato cancelamento da inscrição do participante, seja antes, seja durante o Evento, sem possibilidade de nova inscrição. É absolutamente proibido o consumo de bebidas alcoólicas durante o Evento, cigarros e produtos congêneres, bem como, por razões óbvias, a utilização indevida de quaisquer drogas.

Deve ser ressaltado que, durante o evento, qualquer atividade constatada que seja considerada suspeita deverá ser imediatamente informada a qualquer dos membros da equipe do Evento e/ou ao pessoal designado para segurança.

Eventuais incidentes ocorridos durante o Evento, envolvendo quaisquer aspectos relativos a comportamento dos participantes e/ou descumprimento das instruções passadas pela equipe com relação ao Evento, serão resolvidos de forma soberana e irrecorrível pela própria equipe da 2º Edição do Hackabrainns.

Política de rede e segurança

Os participantes terão acesso gratuito à internet durante o Evento, bem como recursos de rede. A equipe da 2º Edição do Hackabrainns disponibilizará oportunamente instruções para o acesso à rede, durante o evento.

Note que a rede será continuamente monitorada durante a realização do evento, por motivos de segurança. O participante deverá utilizar os recursos disponíveis única e exclusivamente para finalidades relacionadas às atividades propostas.

Utilização diversa do ora previsto deverá ser previamente autorizada pela equipe da organização, não sendo tolerada qualquer utilização desvirtuada ou considerada ilícita pelos participantes, cabendo discricionariamente à equipe do Evento o julgamento e providências referentes a cada caso, de forma absolutamente soberana e irrecorrível.

Os participantes não poderão usar os serviços para violar a segurança ou a integridade de qualquer rede, computador ou sistema de comunicação, aplicativo de software ou dispositivo de rede. As atividades proibidas incluem, mas não estão restritas a: acesso não autorizado, interceptação, falsificação de origem, negação de serviço (DOS) e interferência internacional.

Projeto vencedor

O Hackabrain's premiará os 02 (dois) melhores projetos desenvolvidos durante o Hackathon e julgará conforme os critérios estabelecidos, quais sejam, dentre outros, aplicabilidade, criatividade, inovação e/ou usabilidade do projeto elaborado. O julgamento dos projetos será realizado em uma única etapa, sendo concedida uma Premiação Principal para o projeto vencedor, que será conhecido no último dia do evento, conforme programação a ser oportunamente divulgada.