

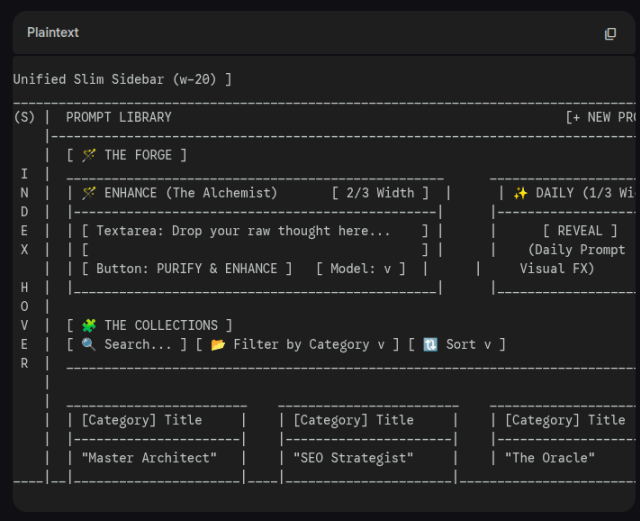
Prompts

03 февруари 2026 г. 19:51

Разбрано. Балансираме **The Forge** (инструментариума) с математическа точност: **2/3** за функционалния алхимик (Enhance) и **1/3** за ежедневното вдъхновение (Daily). Запазваме визуалната магия на Daily картата, но я „заземяваме“ в новите стандарти на проекта.

СТРАНИЦА: PROMPT LIBRARY — НИВО 1: Архитектура (ASCII)

Тук дефинираме подредбата на **The Forge** (горния ред) и прехода към **The Collections** (архива).



НИВО 2: Визуални детайли (UI Design)

- 1. **Enhance Panel (2/3):**
 - **Surface:** glass-morphism ефект с лек `border-white/10`.
 - **Textarea:** Тъмен фон (`bg-slate-950/50`) с фокус състояние, което свети в Cyan.
 - **Button:** Акцентен градиент от Indigo към Violet, символ на "трансформацията".
- 2. **Daily Card (1/3):**
 - **Status:** Запазваме текущите ефекти (Shimmer, Glow, Particle background).
 - **Alignment:** Трябва да е с **абсолютно същата височина** като Enhance панела, за да поддържа чиста хоризонтална линия.
 - **Reveal Mechanic:** При Hover, "замъгленият" текст на дневния промпт се избистря плавно.
- 3. **Standard Check:** Трябва да се уверим, че и двата панела в The Forge имат `min-height` от поне **240px**, за да изглеждат солидно.

НИВО 3: Техническо изпълнение (Architecture)

- 4. **Layout Logic:**
 - Използваме Tailwind Grid: `grid grid-cols-3 gap-6`.
 - Enhance: `col-span-2`.
 - Daily: `col-span-1`.
 - На мобилни устройства: двата панела стават `col-span-3` (подреждат се един под друг).
- 5. **State Management (The Alchemist):**
 - Използваме `useMutation` за извикване на Gemini API.
 - Докато трае обработката, Enhance панелът показва `loading` скелетон, който имитира "течаща енергия".
- 6. **Data Standard (Consistency):**
 - Добавяме проверка: Всеки генериран или записан промпт ТРЯБВА да има задължително поле `category_id` и `rank`, за да не се губи в библиотеката.

TODO LIST: "ЗА ПОСЛЕ" (The Prompt Legacy)

- [] **Visual Audit:** Да проверим дали Daily картата използва `backdrop-filter: blur()`, за да съответства на останалия Glassmorphism дизайн.
- [] **Quick Use:** Добавяне на бутон "Copy & Close" за ежедневния промпт.
- [] **Mythology Check:** Да преименуваме бутона "Optimize" на "**Purify**" (Пречистване) — Майсторът не оптимизира, той премахва ненужното, за да открие същността.
- [] **The Collection Folders:** Промптовете да се групират визуално по същия начин като в Sidebar-а на **The Treasure**.

Това ли е финалната визия за **Prompt Library**? Ако потвърдиш, приключихме с архитектурното проектиране на всички основни страници! Искаш ли да обобщим всичко в един финален опис и да приключваме?

