

The Treasure

03 февруари 2026 г. 17:13

Това е финалната и пълна спецификация за **THE ATELIER** и неговата „сърцевина“ — **THE TREASURE**. С това завършваме архитектурното проектиране на тази секция, обединявайки митологията на BrainBox с безкомпромисна софтуерна логика.

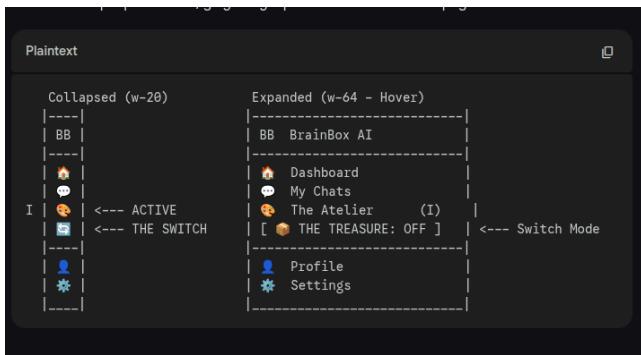
🏛 СТРАНИЦА: THE ATELIER (Knowledge Factory)

THE ATELIER е единственото място, където Sidebar-ът променя своята фундаментална функция чрез **The Switch**, превърщайки се от навигатор в снабдител.

💡 НИВО 1: Структурна логика (ASCII)

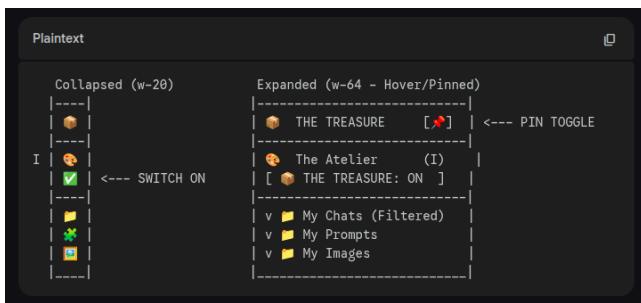
A) Режим: STANDARD NAVIGATION (Default)

Sidebar-ът е в режим на навигация. Превключвателят е позициониран директно под активния маркер на Atelier, за да подчертава контекстната връзка.



B) Режим: THE TREASURE (Active Asset Library)

След превключване, Sidebar-ът става библиотека. Добавена е PIN функционалност за постоянен достъп по време на работа.



🎨 НИВО 2: Визуални детайли (UI Design)

- **The Switch (Порталът):** Малък, елегантен превключвател тип "Segmented Control". Когато е на **ON**, иконата на сандък (Treasure) пулсира в кехлибарено.
- **The Pin Logic:** При активиран Pin, дясната граница на Sidebar-а става по-плътна, а основното платно (Canvas) се свива плавно, за да направи място, осигурявайки нулев визуален конфликт.
- **Indentation (Йерархия):** Тъй като поддържаме 4 нива вложеност, всяко ниво навътре в *The Treasure* е придвижено от фина пунктирана линия, водеща окото от "родителя" към "детето".
- **Drag Feedback:** Когато елемент (чат/промпт) се изтегля от Sidebar-а към Canvas-а, той се превръща в полупрозрачна "карта" (Ghost element) с `backdrop-blur`.

🛠 НИВО 3: Техническо изпълнение (Architecture)

1. **Sidebar Context State:** * `isTreasureMode: boolean` (активира се от Switch).
2. **isPinned: boolean** (фиксира w-64 и изключва fixed позиционирането в полза на relative).
3. **The Switch Position:** Позициониран вътре в `NavItem` или като самостоятелен блок непосредствено след `NavItem` на `Atelier` в `Sidebar.tsx`.
4. **Filtered Retrieval:** В режим *The Treasure*, компонентът автоматично филтрира папките, които имат съдържание (Chats/Prompts), скривайки празните системни папки.
5. **Layout Shift:** Използваме Framer Motion за прехода между `w-20` и `w-64`, за да гарантираме, че "избутването" на Canvas-а при Pin е плавно.

 TODO LIST: "ЗА ПОСЛЕ" (Future Forge)

- [] **Mythology Expansion:** Разработване на тематични заглавия (напр. папка с 4 нива = "The Citadel", единичен фрагмент = "The Scroll").
- [] **Fine-Tuning Assets:** Логика за вмъкване на външни изображения чрез URL и визуализирането им като "карти" на Canvas-а.
- [] **Master AI:** Бутон за активиране на "The Oracle" (AI анализатор), който сканира целия Canvas.
- [] **Export Rituals:** Дефиниране на стилове за PDF/Markdown експорт, които следват "Atelier" естетиката.
- [] **The Treasure Polish:** Добавяне на малки визуални "Easter Eggs" (напр. фин звук на отварящ се сандък при превключване на режима).

Следваща стъпка: Архитектурният план за **The Atelier** е завършен и документиран. Готови ли сме да го „изсечем в камък“ и да започнем следващата секция, или искаш да направим последен оглед на някоя детайлна функция?