

Archive

03 февруари 2026 г. 20:05

Ето моето предложение за **Система за филтриране и пречистване (The Purge & Polish System)**:

III НИВО 1: THE VAULT (Механика на прочистването)

Вместо един общ кюп, разделяме архива на две нива: **The Echoes** (Временни) и **The Artifacts** (Вечни).

⚠️ НИВО 1: Структурна логика (ASCII)

```
THE VAULT: Ancient Records [ Empty Vault
-----[ Search the depths... ] [ Filter by Era v ] [ Type v ]
-----[ ARCHIVED ARTIFACTS ]
-----| Chat: "Old Project" | 🌟 Prompt: "V1 Alpha" | Img: "Sketch"
-----| Moved: 3 months ago | Moved: 12 days ago | Moved: Jan 2026
-----| [ Restore ] [ Delete] | [ Restore ] [ Delete] | [ Restore ]
-----[ AUTO-PURGE: OFF ] (Items here are safe forever unless deleted)
-----[ Изузални детайли (UI Design)
Shift: Вместо ярките цветове на The Arena или Atelier, тук използваме монотонна палитра есатурирани (бледи) тонове. Всичко изглежда като „замразено“.
Indicators: Артикулите в сейфа не изглеждат като активни карти, а по-скоро като „пергаменти“ (parchments) с лек ефект на прах или дим.
Promotion: Когато възстановиш нещо, то трябва визуално да „сияне“ (от сиво към светло).
-----]
```

🎨 НИВО 2: Визуални детайли (UI Design)

- Life Indicators:** До всеки файл в The Echoes има малък визуален таймер или лента, която „изтича“. Колкото по-близо е до изтриване, толкова по-прозрачна става картата.
- The Promotion Ritual:** Бутон „Звездичка“ или „Диамант“, който премества файл от Echoes към Artifacts. Това е твоето ръчно потвърждение: „Това е ценено!“.
- Visual Distinction:** Artifacts имат златист кант, докато Echoes изглеждат като бледи сенки.

🛠 НИВО 3: Техническо изпълнение (Architecture)

- The Auto-Delete Job (Edge Functions):** Използваме Supabase Edge Functions, които се пускат веднъж на 24 часа.
 - Логика: DELETE FROM items WHERE archived_at < NOW() - INTERVAL '30 days' AND status != 'artifact'.
- Metadata Flag:** В таблицата добавяме булев флаг is_permanent.
 - Ако е false -> отива в The Echoes (с таймер).
 - Ако е true -> отива в The Artifacts (заштитен).
- Bulk Selection:** Опция да маркираш 10 чата и с един клик да кажеш: „Изтрий ги веднага“ или „Запази ги завинаги“.

💡 THE LORE: Имена за нивата

- THE ECHOES (Хото):** Останъчните звуци от твоя творчески процес. Те избледняват и изчезват сами, ако не ги уловиш навреме.
- THE ARTIFACTS (Артефактите):** Извършилите събития и знания. Нещата, които си „ковал“ в The Atelier и си решил, че заслужават вечност.

📝 TODO за The Vault

- [] Retention Settings:** Потребителят да може да избира след колко време да се тряят „Echoes“ (7, 30 или 90 дни).
- [] Size Dashboard:** Малък индикатор, който казва: „В момента спестяваш 45% място в базата данни чрез автоматично чистене“.
- [] One-Click Promotion:** Бърз бутон директно в чата „Archive as Artifact“, за да прескочиш временнния архив.

Как ти се струва тази система? Така хем си подреден, хем базата ти данни няма да натежи от излишен „шум“.

Ако сме готови с това, преминаваме към последната страница – **SETTINGS**. Продължаваме ли?

