

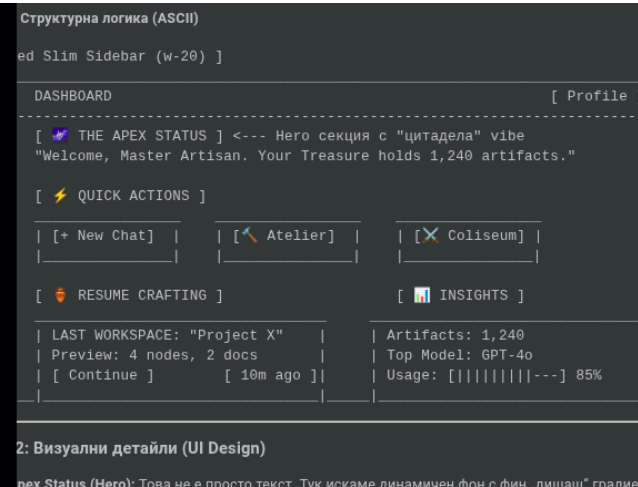
Dashboard

03 февруари 2026 г. 19:57

СТРАНИЦА: DASHBOARD (The Command Center)

Целта тук е **хибрид** между аналитично табло и бърз достъп до инструментите.

НИВО 1: Структурна логика (ASCII)



НИВО 2: Визуални детайли (UI Design)

- The Apex Status (Hero):** Това не е просто текст. Тук искаме динамичен фон с фин „дишащ“ градиент (Ambient Glow). Той те поздравява тематично спрямо времето от денонощието или твоя прогрес.
- Quick Action Orbs:** Вместо скучни бутони, тези три преки пътя (New Chat, Atelier, Coliseum) могат да бъдат големи „сфери“ или стъклени карти с неонов бордове, които те вкарват в ритъм веднага.
- Resume Crafting (Smart Cards):** Dashboard-ът помни точно къде си бил. Ако си работил в **The Atelier**, той ти показва миниатюра на твоя Canvas с последните свързани блокове.
- The Insights Panel:** Визуализация на твоята мощ. Вместо сухи числа, използваме прогрес барове с Glassmorphism ефект, за да следиш лимитите на токените и обема на твоята **Treasure** (Съкровищница).

НИВО 3: Техническо изпълнение (Architecture)

- Dynamic Greetings Engine:** Функция, която генерира поздрав на база на „Lore-a“ на проекта (напр. *"The Oracle is ready for your commands"*).
- Activity Tracking:** Използваме localStorage или Supabase last_visited_route за „Resume Work“ функционалността, за да пренасочваме потребителя към последната му активна сесия.
- Real-time Usage Hooks:** Свързваме Dashboard-а директно с API квотите, за да показваме актуални данни без нужда от рефреш.

TODO за Dashboard (The Lore Add-on)

- [] **The Daily Quote:** Малка секция, която ти дава "Prompt of the day" от **The Treasure**.
- [] **Quick Search (The All-Seeing Eye):** Централна лента за търсене (тип Command+K), която търси едновременно в Chats, Prompts и Atelier проекти.
- [] **Visual Consistency:** Да се провери дали h-11 стандарта се спазва и тук за всички бутони.

Това ли е финалната визия за Dashboard? Ако е така, вече имаме абсолютно целия проект на ниво **Архитектура** (1).

