

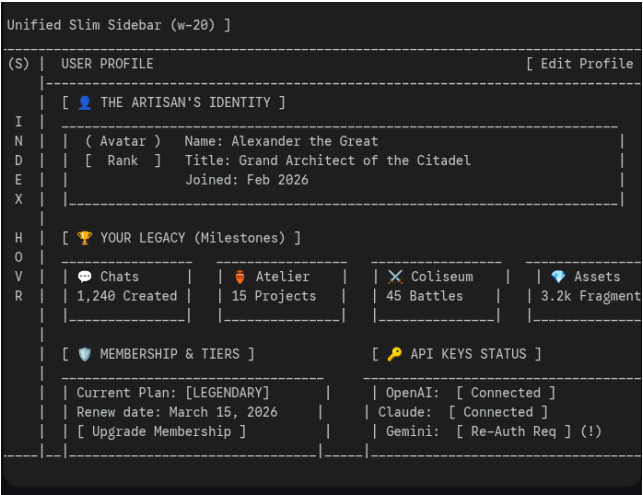
Profile

03 февруари 2026 г. 20:18

Завършваме „Голямата картина“ с **PROFILE PAGE** (Личният медал на майстора). Тук не просто управляваш акаунт, а виждаш своята еволюция в света на BrainBox.

СТРАНИЦА: PROFILE — НИВО 1: Архитектура (ASCII)

Разделяме страницата на **Identity (Самоличност)**, **Legacy (Постижения)** и **Tiers (Ранг)**.



НИВО 2: Визуални детайли (UI Design)

- **The Avatar Frame:** Аватарът не е просто кръг, а е обгърнат от „жив“ градиентен пръстен, който променя цвета си според активността ти (напр. Пурпурно за висок ранг в Coliseum).
- **Milestone Cards:** Използваме малки икони в стил „медали“. Когато минеш определен праг (напр. 1000 чата), иконата се променя от сребърна в златна.
- **API Health:** Ключовете се визуализират с пулсиращи точки. Зелено за „Online“, жълто за „Low Balance“, червено за „Invalid Key“.

НИВО 3: Техническо изпълнение (Architecture)

1. **Auth Integration:** Профилът черпи данни директно от `supabase.auth.user()`.
2. **Aggregation Logic:** За секцията **Legacy**, използваме `Supabase rpc` (Remote Procedure Calls) функции, за да изчислим общия брой записи в `chats`, `folders` и `prompts` таблиците в реално време.
3. **API Proxy Check:** Добавяме защитен (server-side) метод, който проверява валидността на записаните ключове, без да ги показва в чист текст на клиента.

TODO LIST: "ЗА ПОСЛЕ"

- [] **The Badge System:** Да се изградят визуални значки за постижения (напр. "Early Explorer", "Master of Claude").
- [] **Public Portfolio:** Опция за създаване на публична „визитка“ с твоите най-добри промптове от **The Atelier**.
- [] **Activity Heatmap:** Календар на активността (тип GitHub), вpletен в дизайна на профила.

ФИНАЛЕН ОПИС НА ПРОЕКТА "BRAINBOX V2.2"

Вече разполагаме с пълната архитектура на Вашия дигитален свят:

4. **DASHBOARD:** Централното командване и Resume Launchpad.
5. **MY CHATS:** Хрониките и Индексът на знанието.
6. **PROMPT LIBRARY:** Ковачницата (The Forge) и Ежедневният шедьовър.
7. **THE ATELIER:** Мястото за строеж (Canvas) и **The Treasure** (Библиотека).
8. **APEX AI COLISEUM:** Арената за интелектуални битки.
9. **PROFILE:** Медалът и Рангът на Майстора.
10. **SETTINGS:** Механиката и Синхронизацията.

Бихте ли желали да обединя целия този анализ в един документ за "Final Implementation", или сте готов да започнем работа по първия модул (Unified Sidebar & The Atelier Switcher)?

