# HACKATHON X GAMEJAM

**WELCOME PRESENTATION** 

#### **ABOUT US**

E-SPORTS REFERAT DER STUVE ORGANISIEREN AUCH LAN PARTIES

SUCHEN AKTIV LEUTE DIE DEN HACKATHON WEITER FÜHREN WOLLEN



#### **ABOUT US**

- SITZEN GEGENÜBER IM 027 2001
- ERREICHBAR ÜBER 0731 50 15850
- GERNE EINFACH VORBEI KOMMEN

## INFOS - RÄUME

- FOLGENDE RÄUME SIND GEBUCHT:

- 027 NIVEAU 1 + 2
- 028 KOMPLETT
- 029 NIVEAU 1 + 2

## INFOS - ÜBERNACHTEN

- SCHLAFEN AN DER UNI ERLAUBT
- HABEN FÜR ÜBERNACHTUNGSGÄSTE FELDBETTEN
- FRÜHSTÜCK AB 10 UHR

#### **INFOS - SECURITY**

- ES GIBT EINEN SICHERHEITSDIENST
- IHR WERDET NICHT RAUSGEWORFEN WENN:
  - IHR STUDENT DER UNI ULM SEID
  - EUREN HACKATHON X GAMEJAM AUSWEIS DABEI HABT

### INFOS - ZUSÄTZLICHE REGELN

- ÜBERMÄSIG ALKOHLISIERTE MENSCHEN WERDEN AUSGESCHLOSSEN
- HALTET EINEN RESPEKVOLLEN UMGANG MIT ANDEREN

- MAX 3.2 KWH PRO STECKDOSE
- MAX 9.6 KWH PRO RAUM

#### **DISCORD SERVERS**

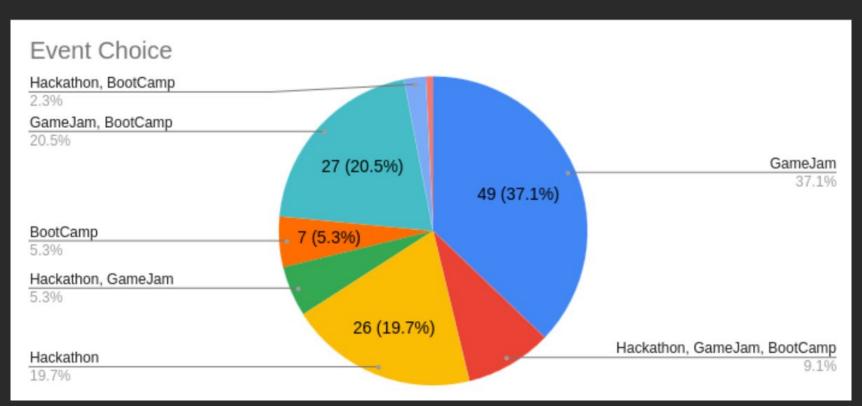


**SPARROWS-DISCORD** 

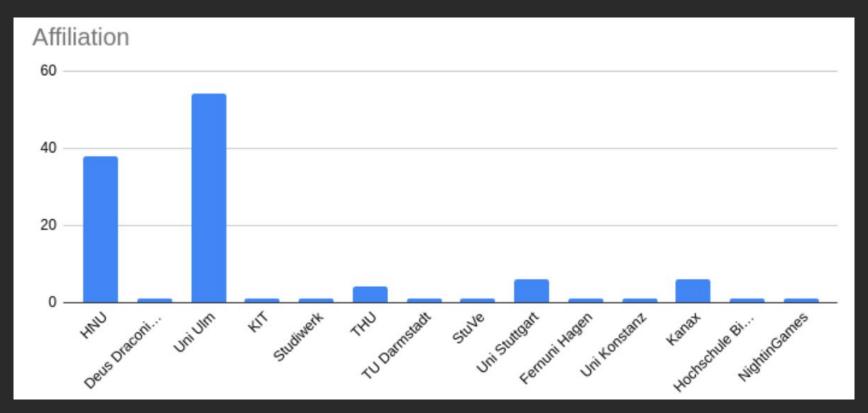


**ULM-JAMMERS-DISCORD** 

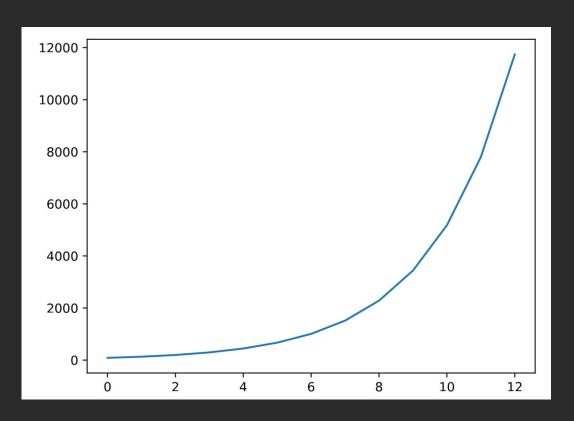
#### **STATISTICS**



#### **STATISTICS**



#### **STATISTICS**



# SPONSOREN PRÄSENTATION

## VORTRÄGE

- 13:30 GIT
- 14:00 RESTFUL APIS MIT PYFLASK
- 14:30 DOCKER
- 15:30 INTRODUCTION TO CLOUD AND KUBERNETES (REMOTE)
- 17:00 DATA PROCESSES WITH KUBERNETES

#### **HACKATHON**

MOTTO: HELP TO CONNECT

TECHSTACK: WHATEVER

ABGABE: SONNTAG 18:30

**GITHUB.COM/HACKATHON-X-GAMEJAM** 

#### **GAMEJAM**

TECHSTACK: WHATEVER

ABGABE: SONNTAG 18:30

ITCH.IO/JAM/HACKATHON-X-GAMEJAM-242



#### **GAMEJAM THEMA**

# TIME TO COLLECT

# VIEL SPAB UND VIEL ERFOLG