



**ABSCHLUSSPRÄSENTATION**

# **ABLAUF**

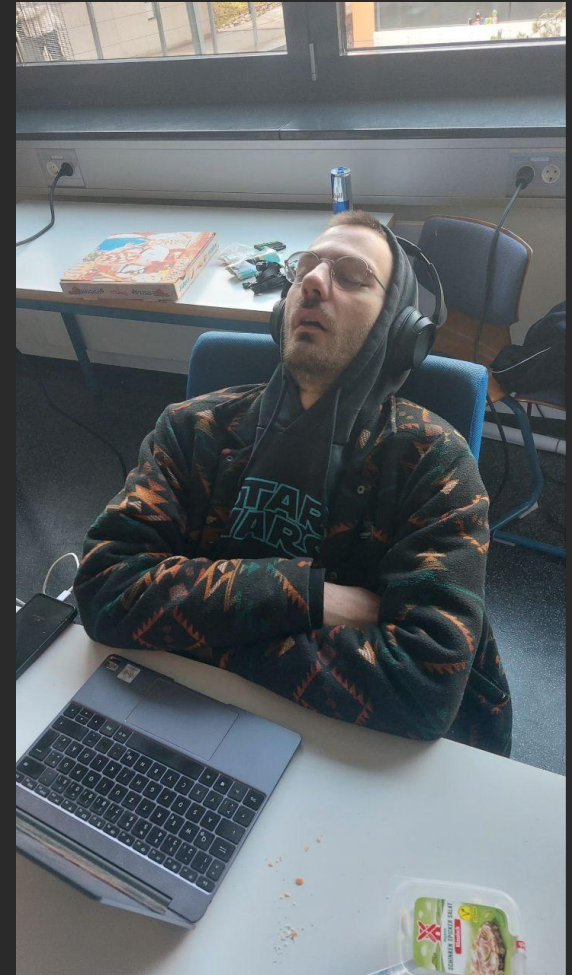
- **PAAR STATISTIKEN**
- **OUTLOOK**
- **WERBUNG**
- **HACKATHON PRÄSENTATIONEN**
- **ABSTIMMUNG**
- **GAMEJAM PRÄSENTATIONEN**
- **SCHLUSSWORT**

# STATISTIKEN

- ANMELDUNGEN : 130
  - ANWESEND : 101
  - PROZENTUAL : 77.6%
- 
- KAFFEEVERBRAUCH : 5KG
  - GLÜHWEIN : 20L
  - PUNSCH : 24L

# ORG STATISTIKEN

- **SCHLAF** : **AVG 4H PP/PN**
- **KAFFEE** : **30-40 TASSEN**
- **LINES OF CODE** : **0**



**FEEDBACK**



# **DISCORD**



**SPARROWS-DISCORD**



**ULM-JAMMERS-DISCORD**

# GAMES KICKSTART

- PRÄSENTATION DER HNU SEMESTERPROJEKTE
- EXTERNE KÖNNEN SPIELE VORSTELLEN
- ANMELDUNG BIS ENDE DES JAHRES



## GAMES. KICKSTART

DAS GAME-DEV-TREFFEN IN  
NEU-ULM!

ZEIG DEINE PROJEKTE.  
ENTDECKE NEUE IDEEN.  
WERDE TEIL DER DEV-COMMUNITY!

WANN?: 07.02.25

WOP?: HOCHSCHULE NEU-ULM B-GERÄUDE

EINTRITT: FREI

# **NÄCHSTER HACKATHON X GAMEJAM**

- VORAUSSICHTLICH ENDE MAI**
- HILFE GERNE GESEHEN!**
- KOMMT GERNE WIEDER!**
- BRINGT GERNE MEHR LEUTE MIT**



# HACKATHON

**THEMA : HELP TO CONNECT**

**ABGABE : [GITHUB.COM/HACKATHON-X-GAMEJAM](https://github.com/Hackathon-X-GameJam)**

**SIEGER : WIRD IM ANSCHLUSS GEWÄHLT**

# GAMEJAM

**THEMA : TIME TO COLLECT**

**ABGABE : [ITCH.IO/JAM/HACKATHON-X-GAMEJAM-242](https://itch.io/jam/hackathon-x-gamejam-242)**

**SIEGER: : WIRD ÜBER DIE NÄCHSTEN 2 WOCHEN GEWÄHLT**

# GAMEJAM

**THEMA : TIME TO COLLECT**

**ABGABE : [ITCH.IO/JAM/HACKATHON-X-GAMEJAM-242](https://itch.io/jam/hackathon-x-gamejam-242)**

**SIEGER: : WIRD ÜBER DIE NÄCHSTEN 2 WOCHEN GEWÄHLT**

**VIELEN DANK FÜR EURE  
TEILNAHME!**