

AUTOMAJONG

БРАУЗЕРНАЯ ИГРА ПРО АВТОМОБИЛИ



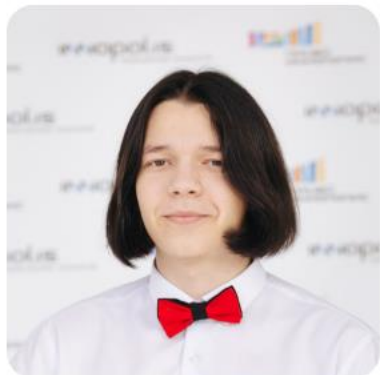
ФСР

федерация спортивного
программирования России

1 ДЕКАБРЯ

2024

НАША КОМАНДА



Тимофей
Кузнецов

Designer



Руководитель
более 10 успешных
проектов

@timixkuz



Сергей
Макаров

Back-End

Python telegram-
bot developer

@MelancholyIsMyLife



Артем
Габдуллин

Back-End

Full-stack Django,
React

@ArtemGabdullin



Тимур
Юсупов

Full-Stack

Full-stack Laravel

@Send4etup



Шамиль
Шиахметов

Back-End

Python developer
Competitive
programmer

@sshpoint

—Какой функционал необходим?

ПРОБЛЕМАТИКА

01

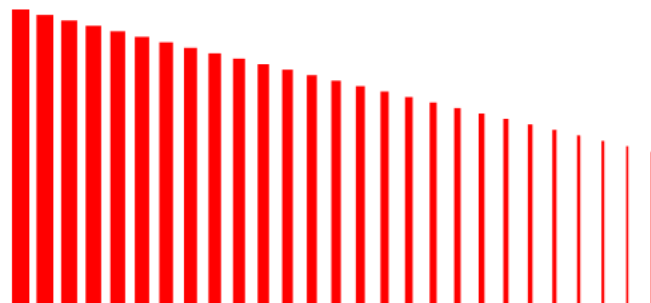
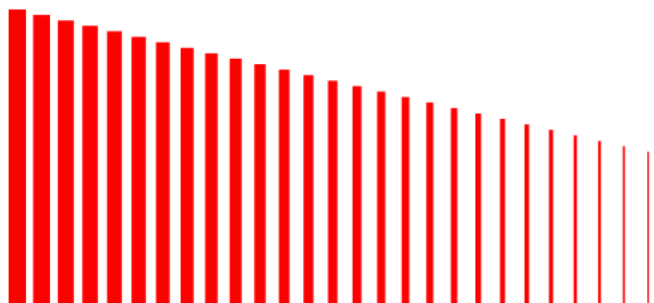
Браузерная игра
“Маджонг”

02

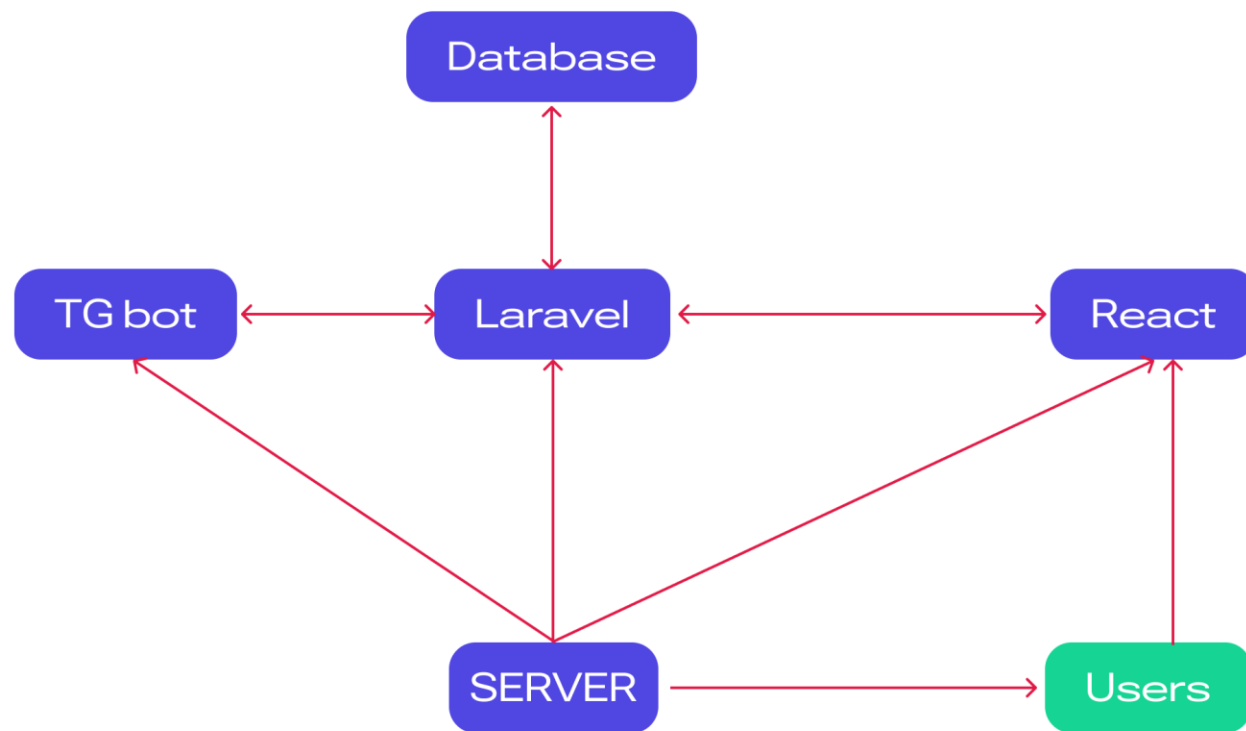
Автомобильная тематика и
образовательный контент

03

Удобный и понятный
интерфейс



АРХИТЕКТУРА



ИНТЕРФЕЙС



AUTOMAHJONG

[Войти](#)[Зарегистрироваться](#)

Приветствуем вас на уникальном сайте, где любовь к автомобилям сочетается с увлекательной игрой в маджонг!

Погрузитесь в атмосферу автомобилей, собирая комбинации из брендов машины. Разгадывайте головоломки, улучшайте свои навыки и наслаждайтесь каждой минутой, проведенной за этой захватывающей игрой. Добро пожаловать в мир автомобильного маджонга!

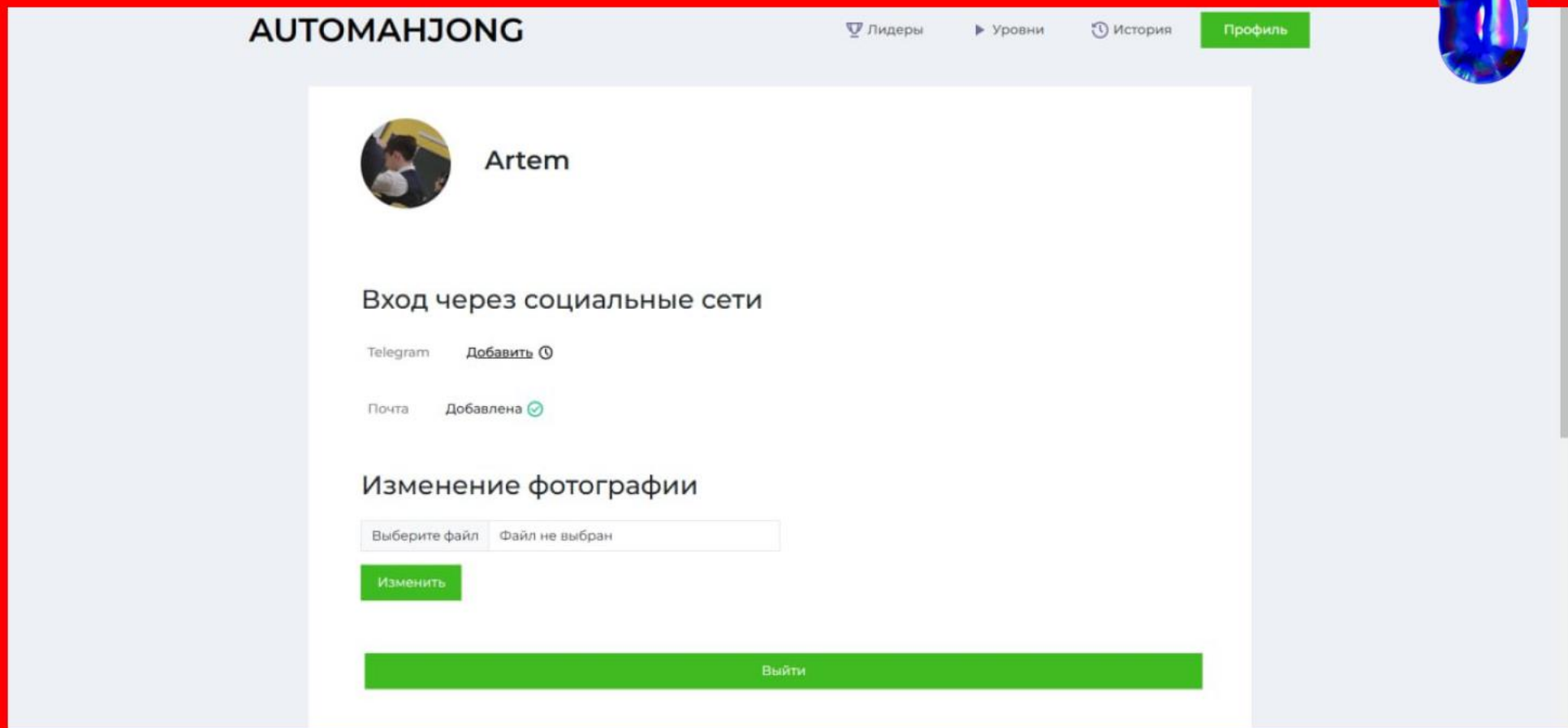


Инструкция к игре:

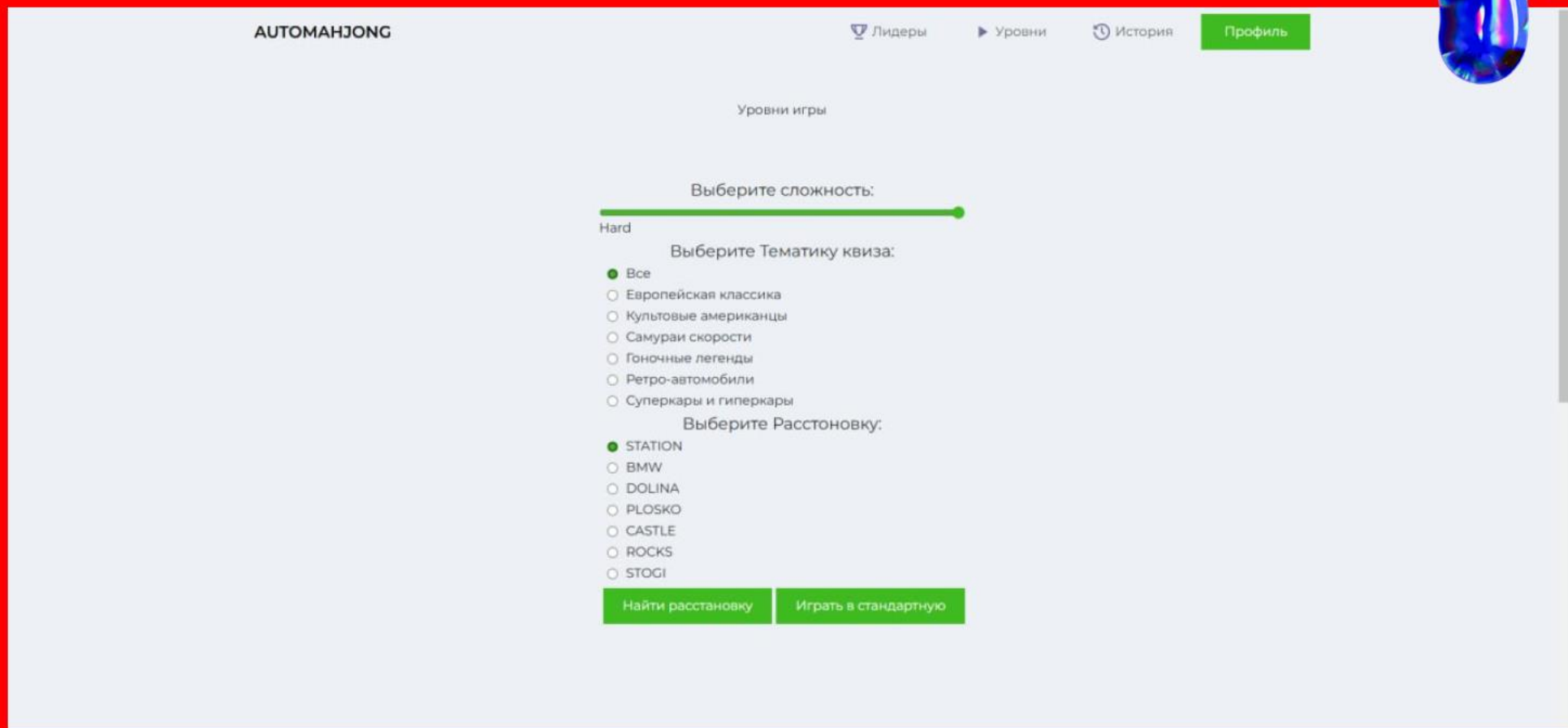
Цель: Очистить игровое поле от всех фишек.

Фишки: На них изображены логотипы автомобильных брендов. Каждая фишка должна иметь свою пару на игровом поле.

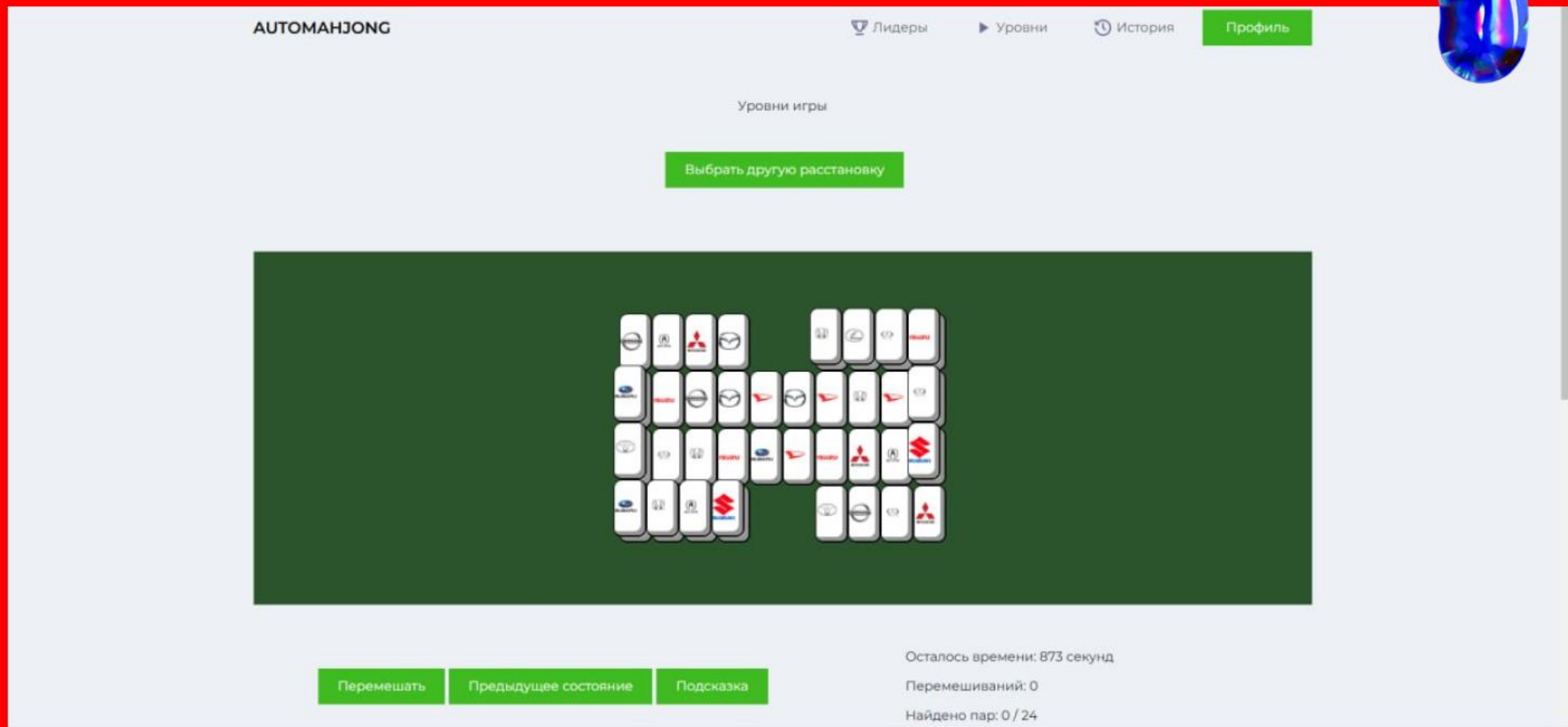
ИНТЕРФЕЙС



ИНТЕРФЕЙС



ИНТЕРФЕЙС



ИНТЕРФЕЙС



AUTOMANHJONG

[Лидеры](#)[Уровни](#)[История](#)[Профиль](#)

Таблица лидеров

Общая таблица по времени:












Место	Уровень	Игрок	Время
5	First cfg	 Artem	00:00:03
6	First cfg	 Artem	00:00:03
7	First cfg	 Artem	00:00:03
11	First cfg	 Artem	00:00:03
12	First cfg	 Artem	00:00:03
13	First cfg	 Artem	00:00:03
8	First cfg	 Artem	00:00:04
9	First cfg	 Artem	00:00:04
10	First cfg	 Artem	00:00:04
14	First cfg	 Artem	00:00:04
15	First cfg	 Artem	00:00:33

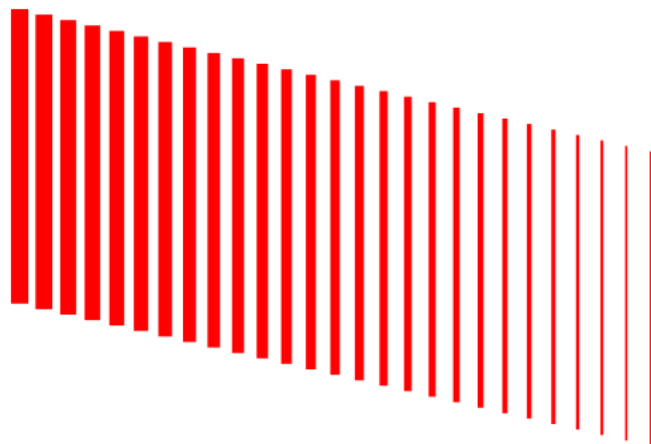
Таблица по времени:





Фича 1

Лёгкий
образовательный
контент



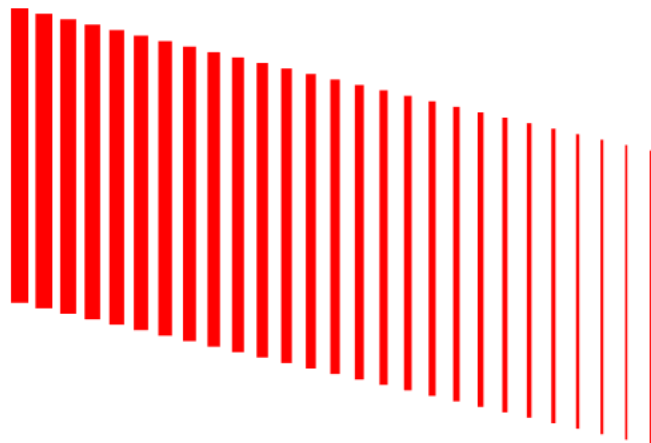
Фича 2

Регистрация аккаунта в
игре



Фича 3

Тематические уровни

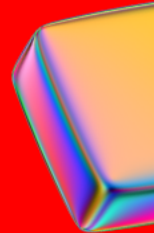


Фича 4

Уровни разной
сложности

КИЛЛЕРФИЧИ

ФУНКЦИОНАЛ ИГРЫ



Разнообразные расстановки
поля

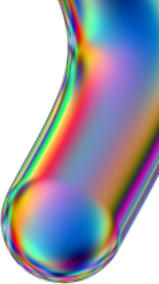
2 разных вида подсказок

История игр и таблица
лидеров

Возможность отмены хода

Функция перемешивания
карт

СТЕК ТЕХНОЛОГИЙ



Основной реимворк

Laravel

PHP фреймворк, взаимодействие с базой данных, фронтенд

База данных

MySQL

База данных для хранения информации о играх, пользователях, результатах

Telegram - бот

AIOGRAM

Создание телеграмм бота на Python с использованием aiogram

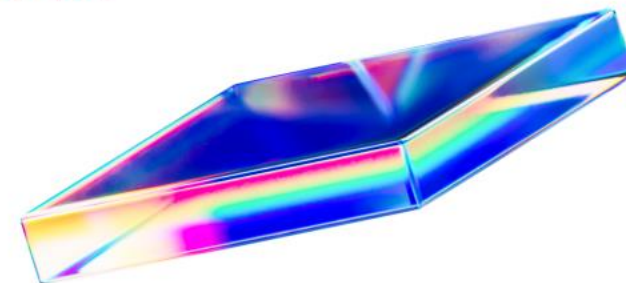
Логика игры

React

Разработка функционала и визуальной части игры на JS с использованием React

РАЗВИТИЕ ПРОДУКТА

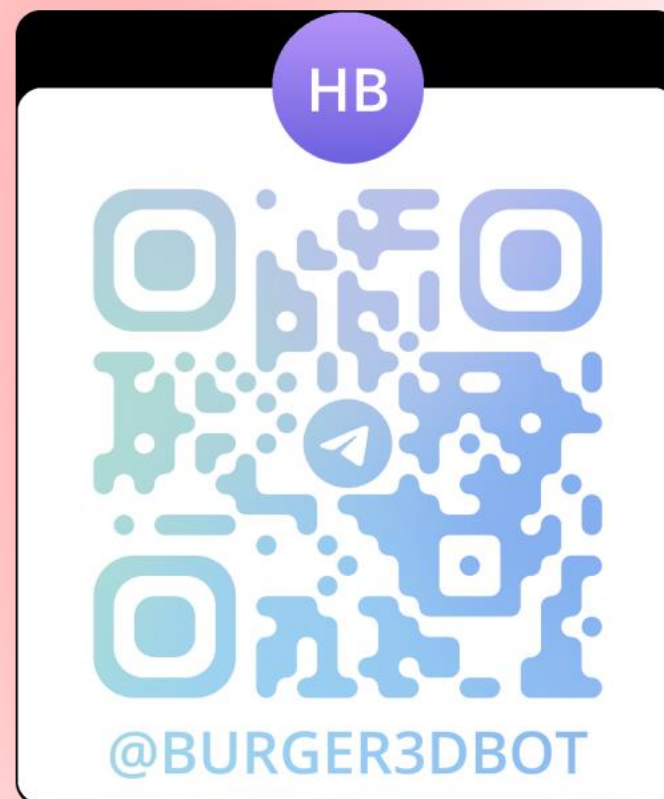
- Возможность создавать свои поля и темы уровней
- Режим совместной игры
- Разработка мобильного приложения
- Подробная статистика каждого пользователя и система достижений



#ФСП

ПРОДУКТОВОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ

1 ДЕКАБРЯ



«НЕТ АМЕРИКАНСКИХ БУРГЕРОВ ЗД БЕЗ МАРЖА ТОЧКА КОМ»
@TIMIXKUZ