

Маджонг

#Мы_и_не_такое_можем

Интерактивная мини-игра

Финал



Наша команда



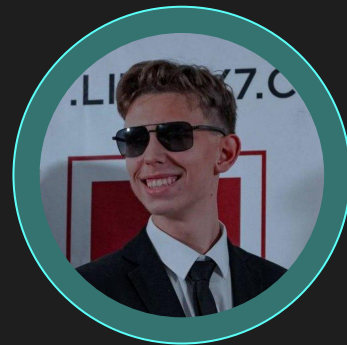
Карим

Разработчик



Адилъ

Разработчик



Алексей

Продакт менеджер

Кейс

Наша задача разработать интерактивную мини-игру Маджонг, предназначенную для пассажиров и водителей автомобиля “Атом”



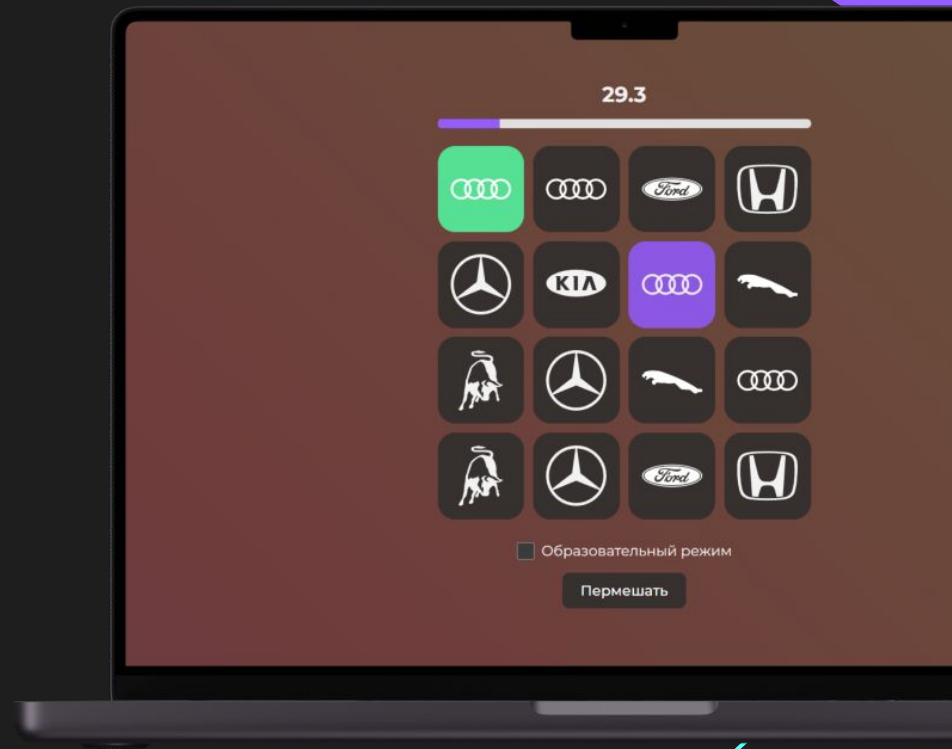
MVP



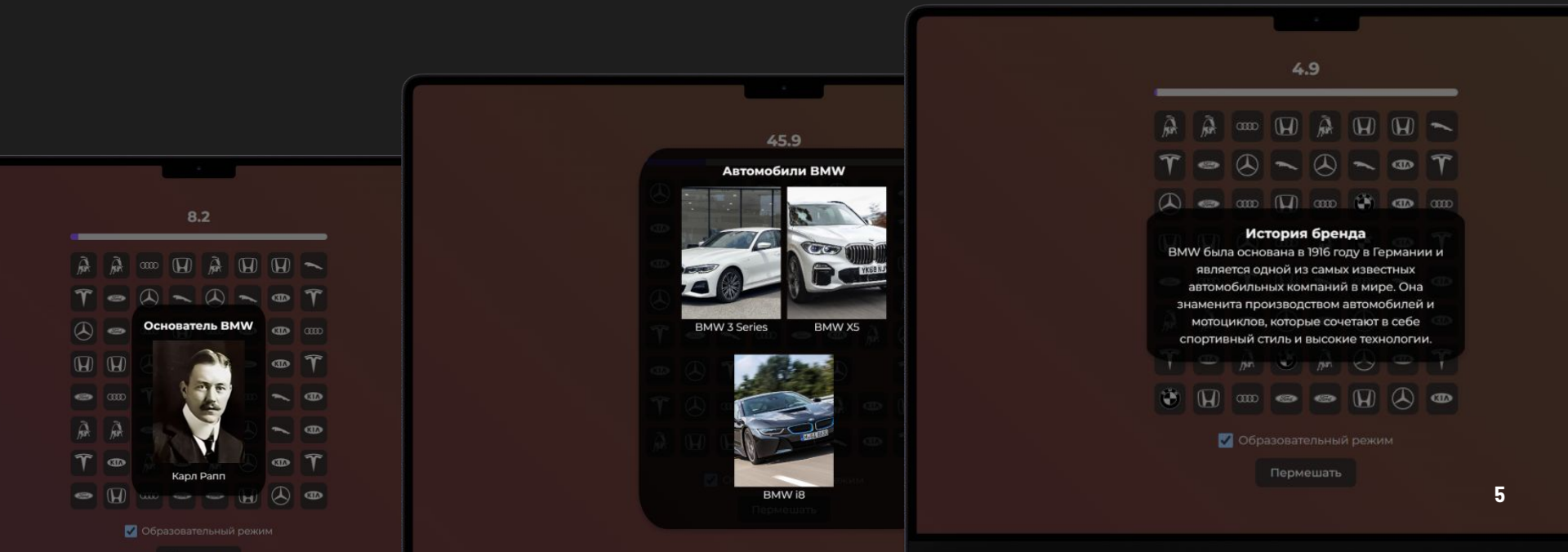
Базовая механика игры



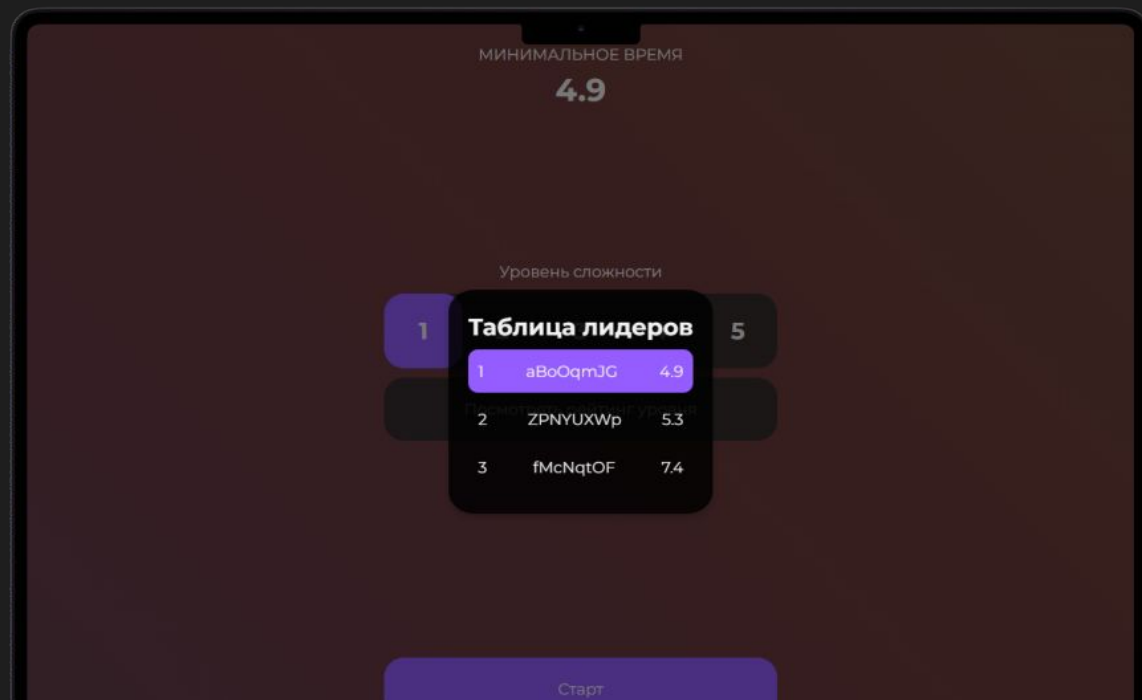
Подсчет времени



Образовательный режим



Лидерборд



Уровни





Данные

Главный помощник в развитии проекта

Траектории развития

- Расширение собираемых данных
- Добавление различных режимов игры
- Развитие пользовательских сценариев

MVP

- Базовая механика игры
- Подсчет времени

Доп. функции

- Таблица Лидеров
- Сбор данных
- Образовательный режим
- Уровни сложности



Телеграм

@KMustafin

MVP

- Базовая механика игры
- Подсчет времени

Доп. функции

- Таблица Лидеров
- Сбор данных
- Образовательный режим
- Уровни сложности



Наше решение
mahjong.mustafin.online



Telegram

@KMustafin