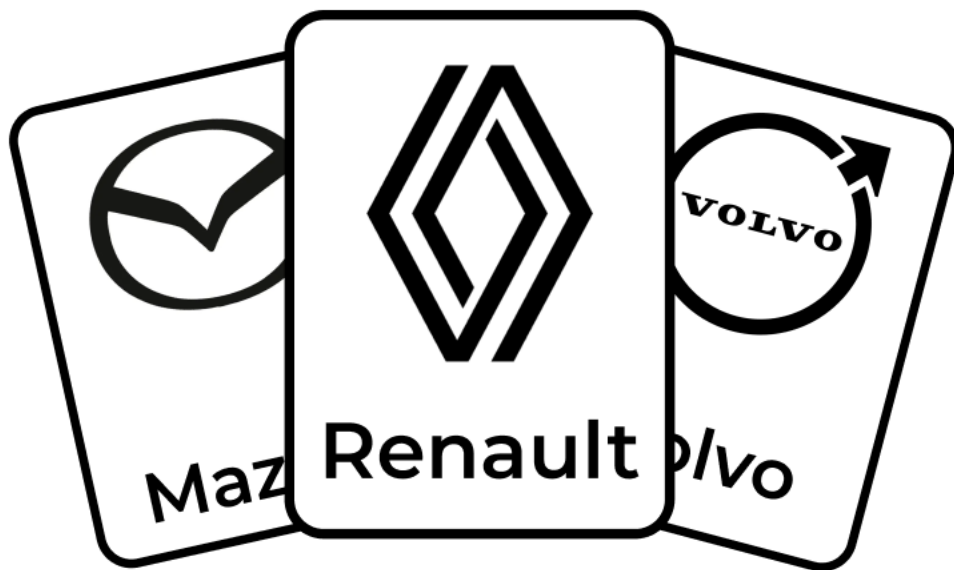


Маджонг: автомобильные логотипы



ITL10

Наша команда

Game dev / TG bot



Карим Рахматуллин
@rakhmatullinkarim

Unity / Data Base



Амир Бакиров
@amirbakirov

Frontend / Design



Карим Ситдилов
@Karim_4ik

Game dev / Backend

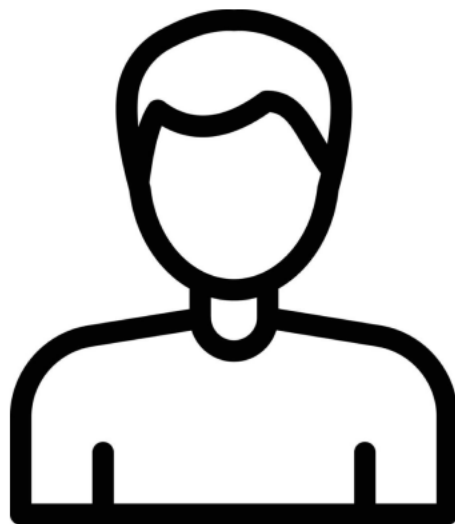


Мурат Билалов
@ALRUS

Целевая аудитория

5+ лет
возраст

Любая платформа
адаптивность



Авто тематика
вовлеченность

Любое
образование

Продукт </>

Маджонг — это китайская игра.

Цель игры — собрать пары плиток, чтобы избавиться от всех. Плитки имеют разные рисунки.

Игра развивает стратегическое мышление, что делает её интересной и увлекательной.



Функционал

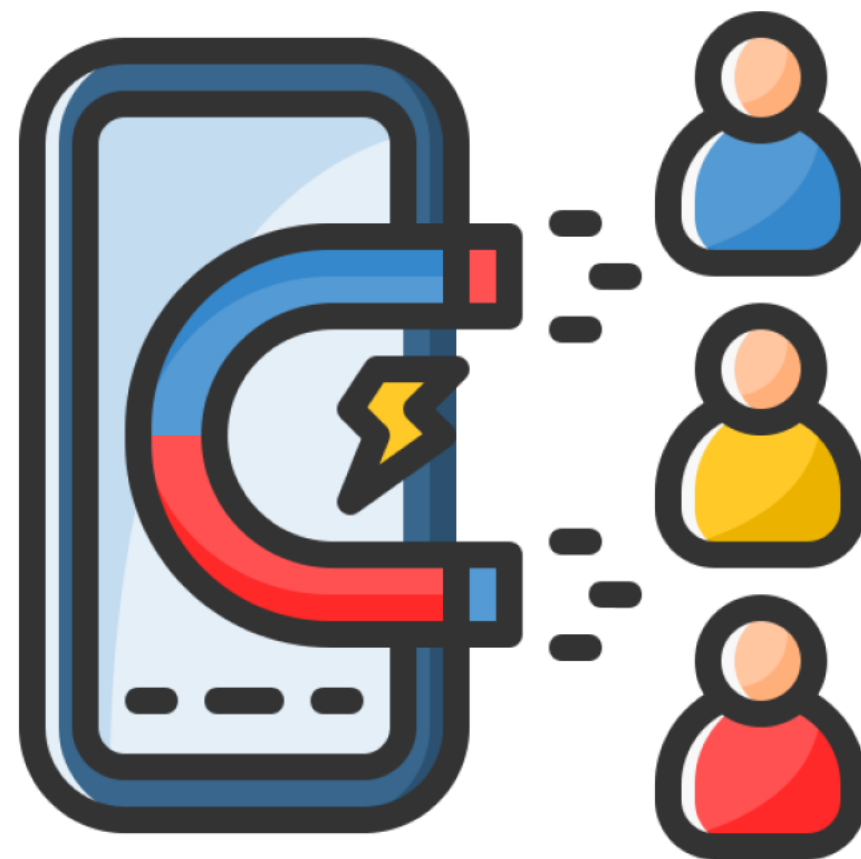


- Генерация разного игрового поля
- Несколько слоев плиток
- Выбор сложности
- Перемешивание плиток
- Результаты уровня
- Таблица лидеров
- Интуитивно понятное управление
- Отмена хода



Вовлеченность пользователя

**Целевая аудитория будет очень
вовлеченной, так как проект
несет образовательный
характер в игровой форме**



Аналоги

**Приложения содержат
классическую игру в маджонг,
авто тематика - что-то новое**



Vita Mahjong

Маджонг с большой плит...

[Загрузить](#)

Встроенные покупки



Маджонг Клуб - гол...

Классический маджонг

[Загрузить](#)

Встроенные покупки



Mahjong Delight

Настольные

[Загрузить](#)

Встроенные покупки



Маджонг Epic - Mah...

Настольные

[Загрузить](#)

Встроенные покупки

Перспективы развития ↗

Не стоит ограничиваться только идеей с автомобильными брендами, на основе нашего проекта будет легко создать маджонг игры на разную тему



Ознакомление

**Отсканируйте QR код для
просмотра демонстрационного
ролика нашего проекта и
ознакомления с ним**



ITL10

Фото интерфейса

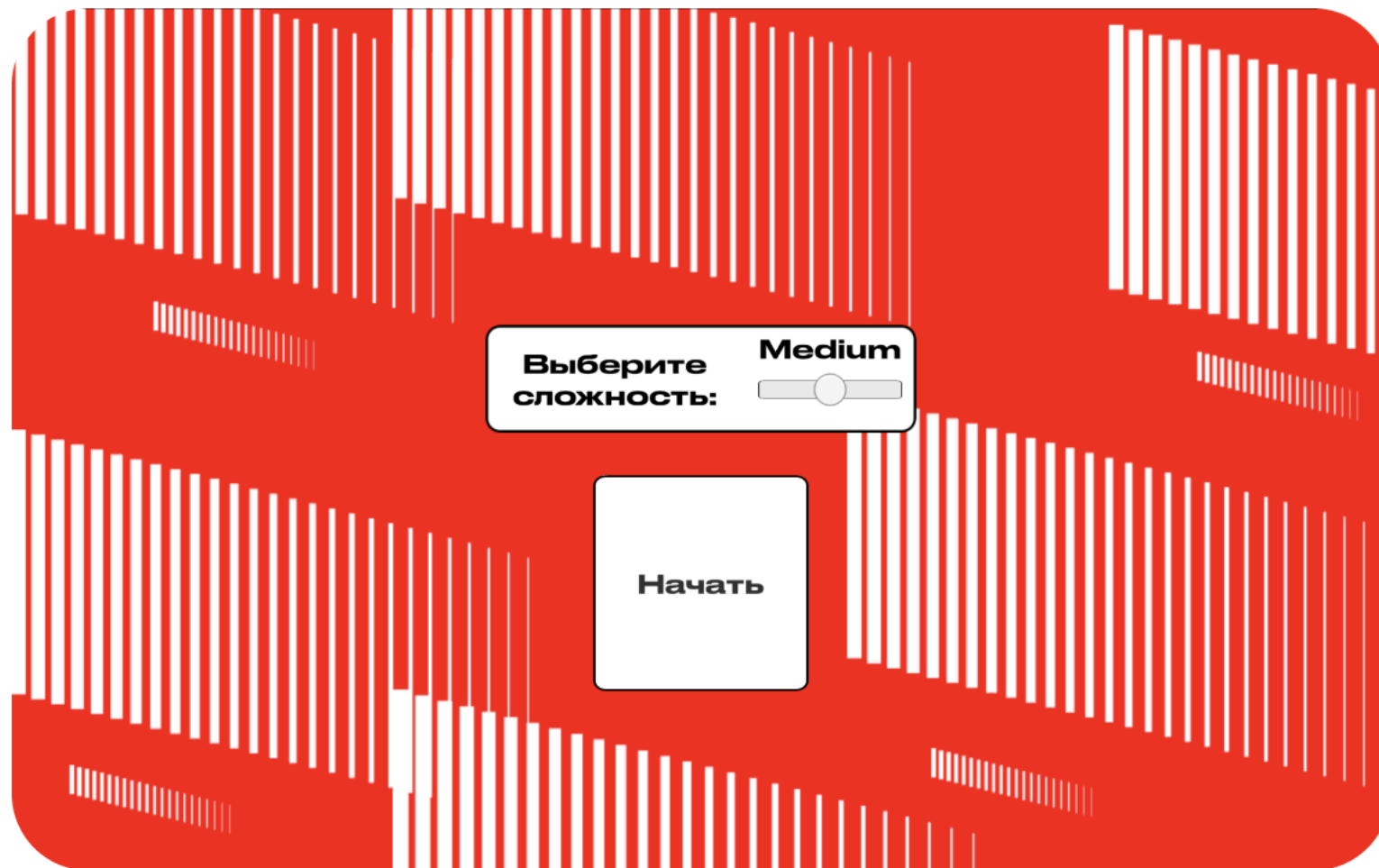


Фото интерфейса

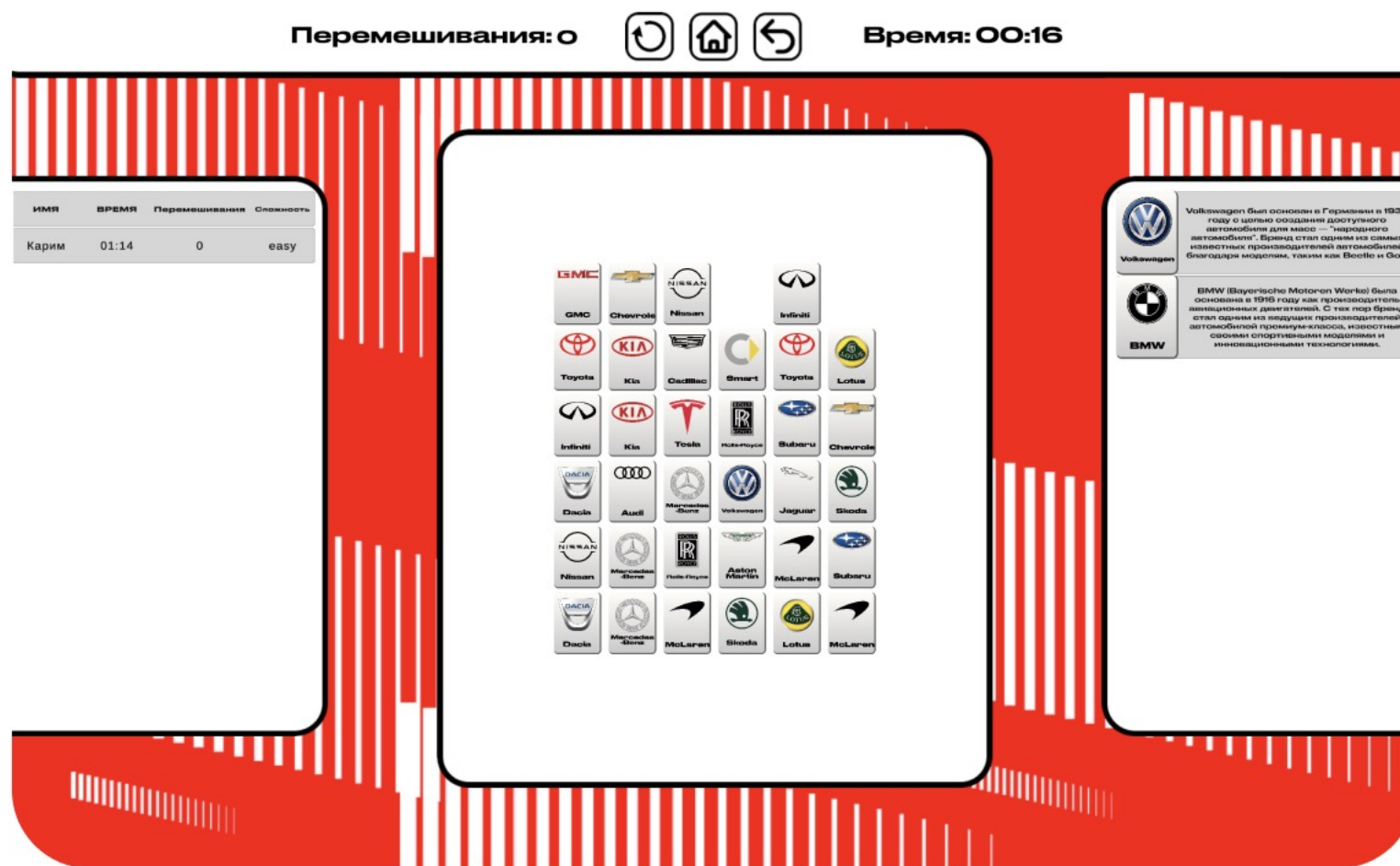


Фото интерфейса

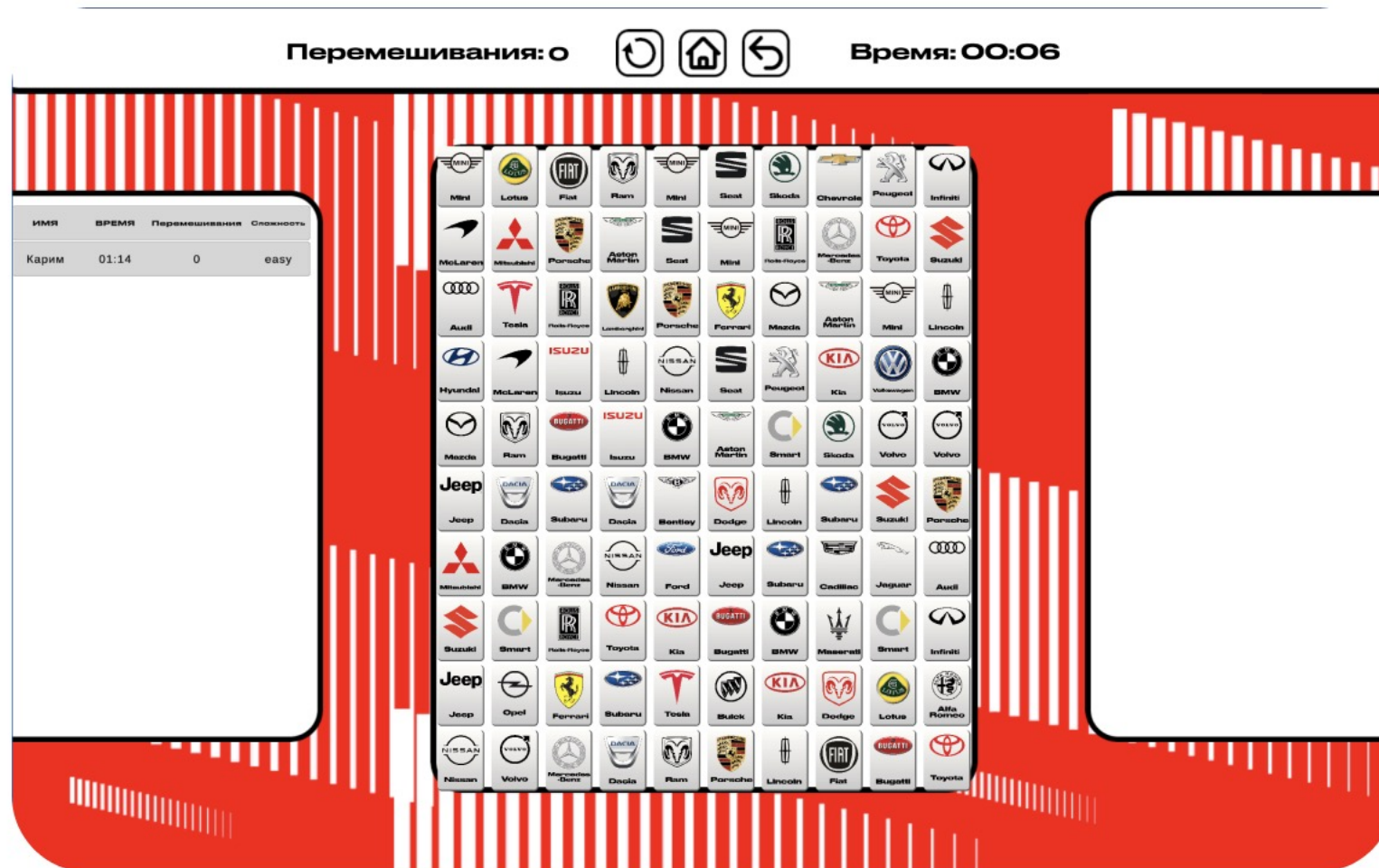
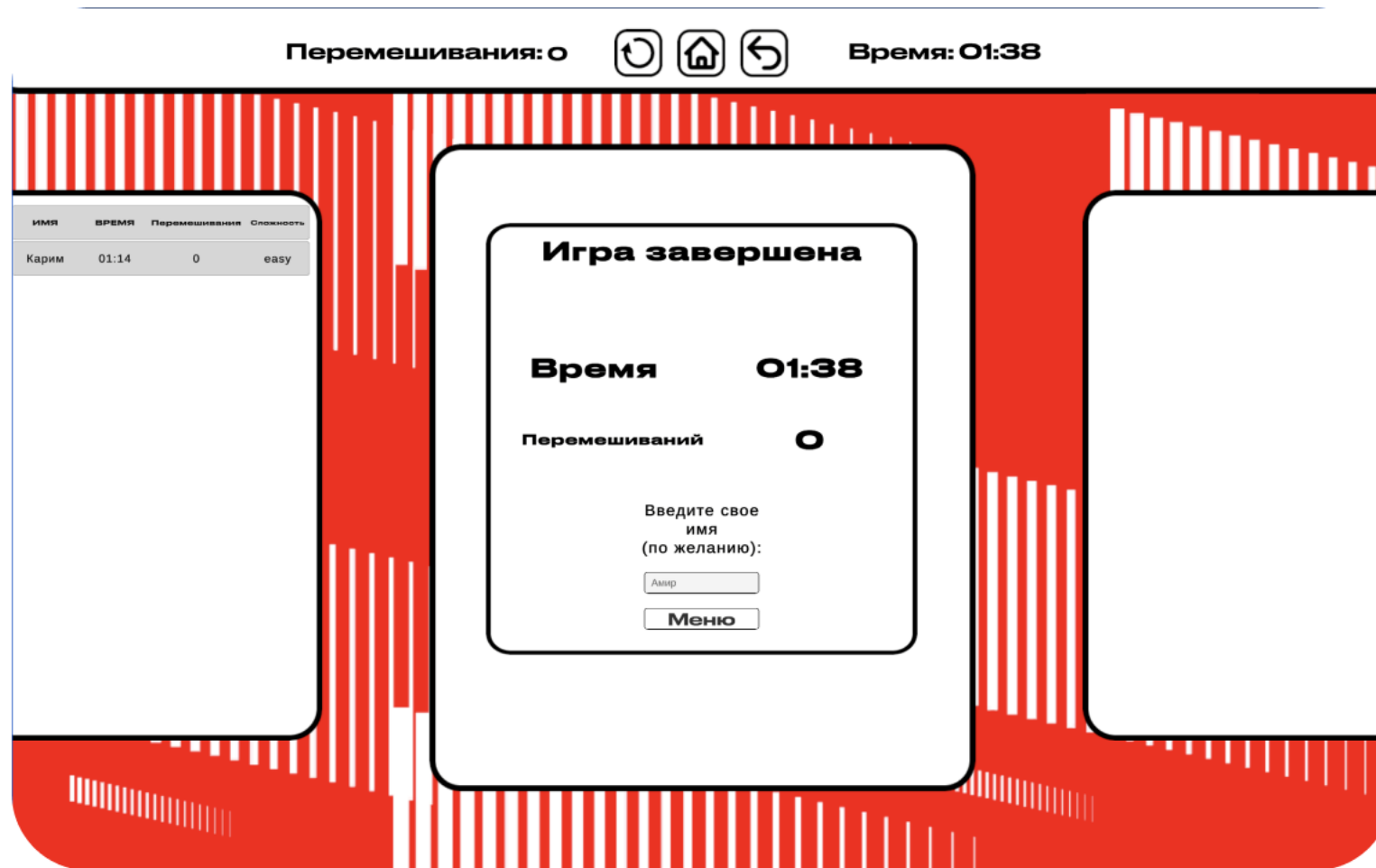


Фото интерфейса



Спасибо за внимание

Задавайте вопросы

