

АВТОМАДЖИК

Мини-игра маджонг внутри
автомобиля Атом

КОМАНДА one_zero_eight



НАША КОМАНДА

Студенческое сообщество one-zero-eight
Университета Иннополис



Артём
Булгаков

Капитан

Фуллстек с 8 лет

/ArtemSBulgakov



Альберт
Авхадеев

Бэкенд

Хороший человек

/tatarinalba



Влад
Дерябкин

Фронтенд

Призёр
Yandex Cup

/evermake



Сергей
Полин

Фронтенд

Гендиректор
«Круассан Студио»

/vilfer



Руслан
Бельков

ML Инженер

KMC по спортпроге

/dantetemplar

ПРОБЛЕМАТИКА

1

Вовлечение пользователей

- Мини-игры становятся важным элементом современных цифровых продуктов.
- Необходимость привлечения внимания водителей и пассажиров через развлечения.
- Учет широкого спектра возрастов и интересов пользователей.

2

Технические вызовы

- Требуется кросс-платформенная поддержка (ПК, планшеты, смартфоны).
- Интуитивно понятный интерфейс для всех пользователей.
- Обеспечение стабильной работы на устройствах с ограниченными ресурсами.

3

Масштабируемость и развитие

- Необходимость в легкой интеграции игры в веб-приложение.
- Подготовка к дальнейшему расширению: новые уровни, режимы и образовательные элементы.
- Сохранение высокой интерактивности и вовлеченности на всех этапах развития игры.

РЕШЕНИЕ

АВТО МАДЖИК



АВТОМАДЖИК

Сыграйте в увлекательную игру и ближе познакомьтесь с ведущими автомобильными компаниями мира

Обучение 1

4 кости, Знакомство с игрой



Обучение 2

6 костей, Теперь сложнее



Обучение 3

10 костей, Сложнее и сложнее



Подходит для всех

Тutorial для новых игроков.

Вознаграждения

Бонусы для игроков: подсказки, перемешивание плиток.

Тематические плитки

Автомобильные логотипы на плитках.

Тематические уровни

Тематические уровни: "только российские автомобили", "ретро-бренды" и т.д.

Полезный контент

Интерактивная информация об автомобилях при прохождении уровня.

ДЕМОНСТРАЦИЯ

**АВТО
МАДЖИК**

КИЛЛЕРФИЧИ



Лидерборды

Просмотр рейтинга

Таблица для уровня «Обучение 1»

#

Баллы

Секунд



Лидерборды

Просмотр рейтинга

Таблица для уровня «Обучение 1»

#	Баллы	Секунд
---	-------	--------

5

Продвинутый подсчёт баллов

Поздравляем!

Вы прошли уровень «Обучение 2»

Баллы: 20

Время: 15 секунд

Использовано подсказок: 0

Сделано кликов: 9



Лидерборды

Просмотр рейтинга

Таблица для уровня «Обучение 1»

#	Баллы	Секунд
---	-------	--------



Достижения



Без
подсказок!



Без
лишних
кликов!



Очень
быстро!



Идеально!



Продвинутый подсчёт баллов

Поздравляем!

Вы прошли уровень «Обучение 2»

Баллы: 20

Время: 15 секунд

Использовано подсказок: 0

Сделано кликов: 9



Лидерборды

Просмотр рейтинга

Таблица для уровня «Обучение 1»

#	Баллы	Секунд
---	-------	--------



Достижения



Без
подсказок!



Без
лишних
кликов!



Очень
быстро!



Идеально!



Продвинутый подсчёт баллов

Поздравляем!

Вы прошли уровень «Обучение 2»

Баллы: 20

Время: 15 секунд

Использовано подсказок: 0

Сделано кликов: 9



Обучение

Обучение 1

4 клика, Заполнить кару с огнём



Играть

Обучение 2

6 кликов, Заполнить кару с огнём



Играть

Обучение 3

10 кликов, Сложные и сложные



Играть



Лидерборды

Просмотр рейтинга

Таблица для уровня «Обучение 1»

#	Баллы	Секунд
---	-------	--------



Достижения



Без
подсказок!



Без
лишних
кликов!



Очень
быстро!



Идеально!



Продвинутый подсчёт баллов

Поздравляем!

Вы прошли уровень «Обучение 2»

Баллы: 20

Время: 15 секунд

Использовано подсказок: 0

Сделано кликов: 9



Обучение

Обучение 1
8 карт, Запомни cards и карты

Обучение 2
6 карт, Запомни cards и карты

Обучение 3
10 карт, Запомни cards и карты

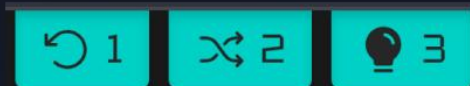
Играть

Играть

Играть



Подсказки





Лидерборды

Просмотр рейтинга

Таблица для уровня «Обучение 1»

#	Баллы	Секунд
---	-------	--------



Достижения



Без подсказок!



Без лишних кликов!



Очень быстро!



Идеально!



Продвинутый подсчёт баллов

Поздравляем!

Вы прошли уровень «Обучение 2»

Баллы: 20

Время: 15 секунд

Использовано подсказок: 0

Сделано кликов: 9



Обучение

Обучение 1

4 задания, Знакомство с игрой

Играть

Обучение 2

6 заданий, Тестирование навыков

Играть

Обучение 3

10 заданий, Сложные и сложные

Играть



Сюжет с историей автомобилестроения

Золотые 20-е и 30-е

В этот период автомобили стали символом роскоши и скорости. Bentley (осн. 1919) создавал победителей Ле-Мана, Bugatti (осн. 1909) установил множество рекордов скорости, Ferrari (осн. 1939) начала свой путь к легенде, а Aston Martin (осн. 1913) определил британский стиль спортивных автомобилей. Сравните, как выглядели логотипы этих легендарных марок в их ранние годы.



Подсказки

1

2

3



Лидерборды

Просмотр рейтинга

Таблица для уровня «Обучение 1»

#	Баллы	Секунд
---	-------	--------



Достижения



Без
подсказок!



Без
лишних
кликов!



Очень
быстро!



Идеально!



Продвинутый подсчёт баллов

Поздравляем!

Вы прошли уровень «Обучение 2»

Баллы: 20

Время: 15 секунд

Использовано подсказок: 0

Сделано кликов: 9



Обучение

Обучение 1

4 подсказки, Заполнить карточку с игрой

Играть

Обучение 2

6 подсказки, Заполнить карточку с игрой

Играть

Обучение 3

10 подсказки, Заполнить карточку с игрой

Играть



Сюжет с историей автомобилестроения

Золотые 20-е и 30-е

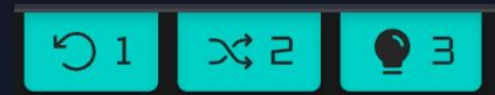
В этот период автомобили стали символом роскоши и скорости. Bentley (осн. 1919) создавал победителей Ле-Мана, Bugatti (осн. 1909) установил множество рекордов скорости, Ferrari (осн. 1939) начала свой путь к легенде, а Aston Martin (осн. 1913) определил британский стиль спортивных автомобилей. Сравните, как выглядели логотипы этих легендарных марок в их ранние годы.



Алгоритм генерации расположений



Подсказки



СЦЕНАРИИ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ

Развлечение для пассажиров



Изучение автомобильной индустрии



Использование на разных устройствах



Разные уровни сложности



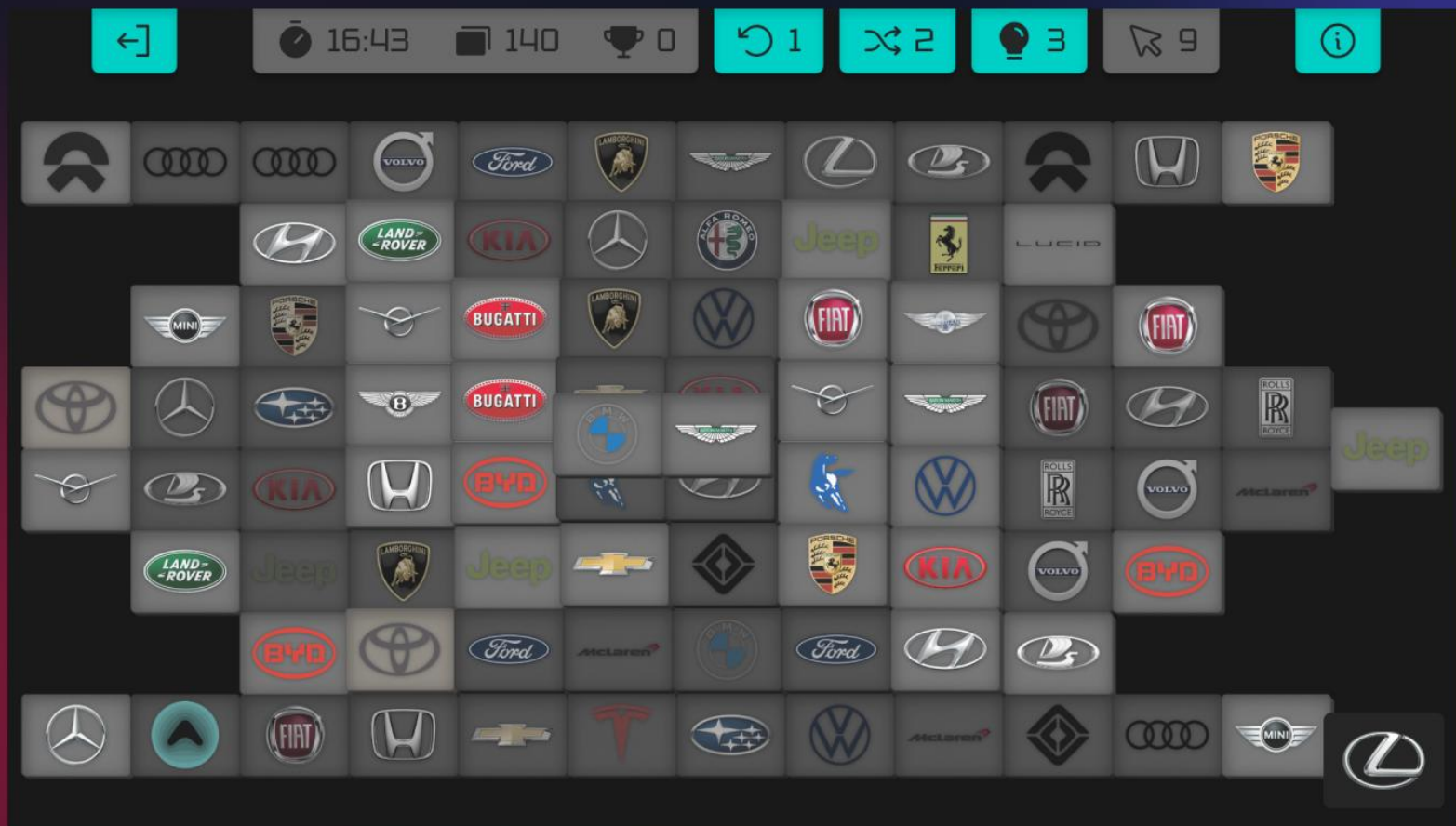
Поддержание пользовательской активности



Возможность интеграции с экосистемой Атом



ВАРИАТИВНОСТЬ

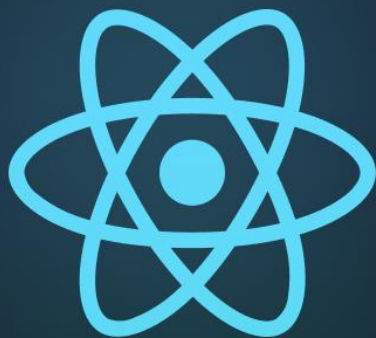


ТЕХНОЛОГИИ И АРХИТЕКТУРА

Frontend

React

Vite
shadcn\ui
TailwindCSS
Iconify
TanStack Query



Backend

Python 3.13

FastAPI
Beanie
gunicorn
Modular Design



Database

MongoDB

Clusters
Text Index
Pipelines



АДАПТИВНОСТЬ



АВТОМАДЖИК

Сыграйте в увлекательную игру и ближе познакомьтесь с ведущими

Обучение 1

4 кости, Знакомство с игрой



Обучение 2

6 костей, Теперь сложнее



АВТОМАДЖИК

Сыграйте в увлекательную игру и ближе познакомьтесь с ведущими автомобильными

Обучение 1

4 кости, Знакомство с игрой



АВТОМАДЖИК

Сыграйте в увлекательную игру и ближе познакомьтесь с ведущими автомобильными компаниями мира

Обучение 1

4 кости, Знакомство с игрой



Обучение 2

6 костей, Теперь сложнее



РАЗВИТИЕ

Q1
2025

Кооперативный режим

Q2
2025

Развитие рекламной модели

Партнёрская программа

Q3
2025

Тематические события

Программа лояльности