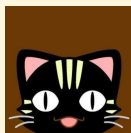


ハッカソン TeamA 発表

Member



koko_u



aym-sekiguchi



LalaportK

作成したアプリケーション

PersuadeMate

プレゼンテーションを補助する便利ツール

アプリケーションの特徴

- 日常生活で「誘い文句の案出」が苦手な人に役に立つツール
- 誘う相手に応じていい感じの誘い文句を生成してくれます
- 生成された誘い文句を、AI が相手に成り代わって評価してくれます

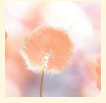
デモ

せきぐちさんによる素晴らしいデモをご堪能ください。

[PersuadeMate](#)

所感

ハッカソンに参加してみて～



せきぐち (1/3)

担当したこと

- フロントエンドの実装



せきぐち (2/3)

技術的なポイント

- Next.js を使用して SPA を実現
- 細々した工夫(form のバリデーション、ローディング、GOD のアニメーション)



せきぐち (3/3)

フロントエンドを担当して

- 思いつきで実装した GOD だが採用されてしまった
- やりたいことが次々出てきて重かった
- でも楽しい(GOD 動かしたり)



ななみん (1/3)

担当したこと

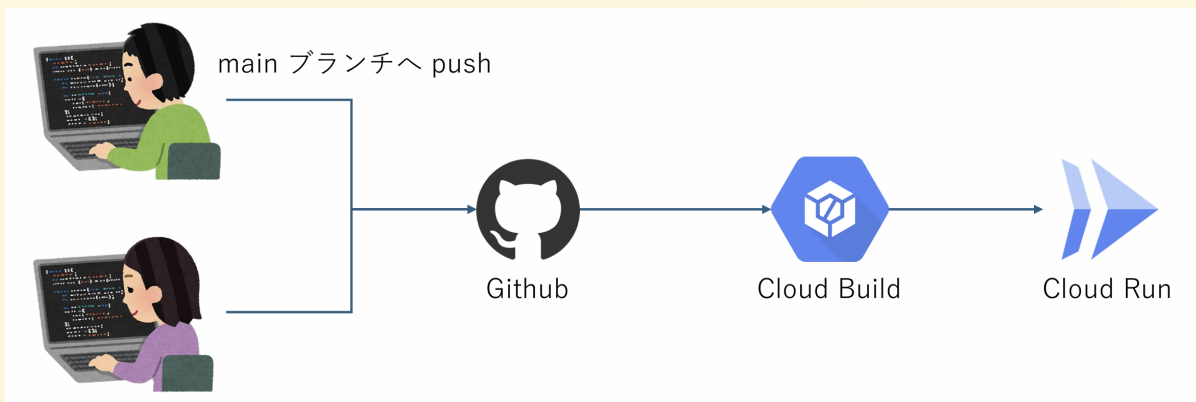
- インフラ構築

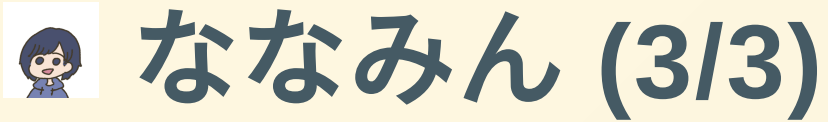


ななみん (2/3)

技術的なポイント


- Google Cloud の Cloud Build を使った、main ブランチへのプッシュをトリガとしたデプロイ





インフラを担当して


- なれない技術 (Next.js と ASP Core) のデプロイ環境の構築に手間取った
- ビルド失敗も含めてトライアンドエラー多数


















persuademate-frontend

リージョン: asia-northeast1

URL: <https://persuademate-frontend-00027-4k2.ap-northeast-1.amazonaws.com/>



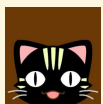
指標	SLO	ログ	リビジョン	トリガー	ネットワーキング	セキュリティ
名前	トラフィック	デプロイ履歴	操作			
  persuademate-frontend-00027-4k2	100% (最新にルーティング)	1 日前				
  persuademate-frontend-00026-6gd	0%	4 日前				
  persuademate-frontend-00025-5xp	0%	7 日前				
  persuademate-frontend-00024-dfn	0%	7 日前				
  persuademate-frontend-00023-f8w	0%	7 日前				



こざき (1/3)

担当したこと

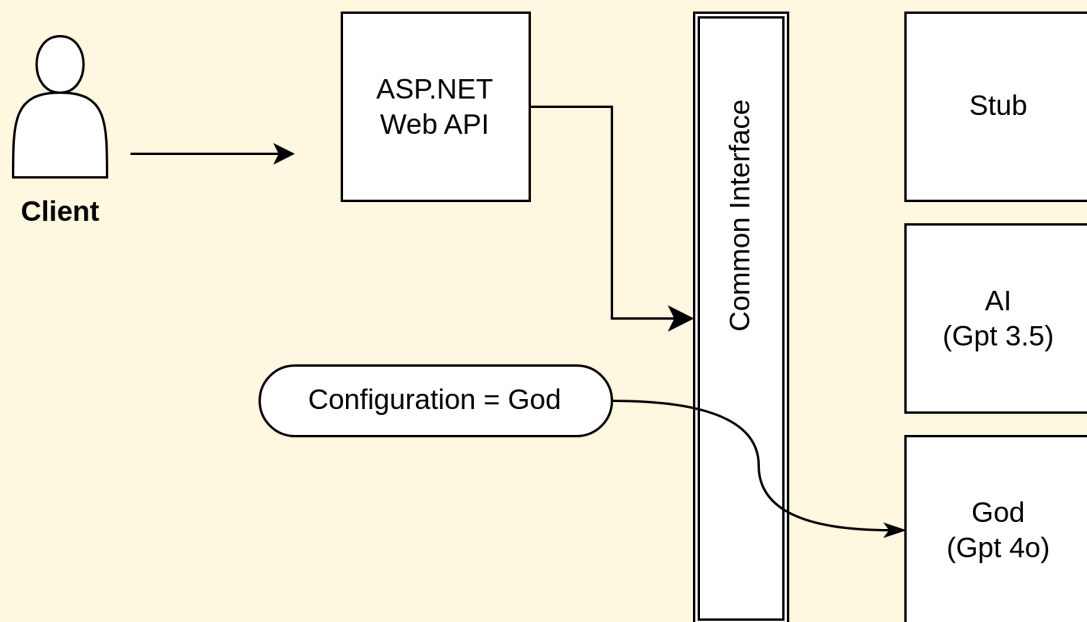
- バックエンドの実装
- チームリーダーとしての何か

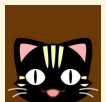


こざき (2/3)

技術的なポイント

- [ASP.NET](#) Core Web API で実装。テンプレートで楽ちん
- Dependency Injection でダミーや GPT のモデルを切り替え








こざき (3/3)

チーム運営所感




- 開発のモチベーションの維持が難しい。
仕事なら納期もあるし、後工程の開発もあるしで否が応にも開発するしかないが。
- 縦割り(Frontend, Backend, Infra)の役割分担はよくない。
機能ごとに分担できた方がより「楽しみ」があった

総括

良かった点

-  これまで OpenAI を遠巻きに眺めているだけだったが、実際に触ってみることができた。
-  久しぶりにチーム開発できてよかった。
-  役割分担をしてのチーム開発が個人的にはじめてだったので良い経験になった。

後悔の残る点

-  もっと github の機能(例えば、Projects)などを活用しても良かったかもしれない。
-  自分だけ負担が少なかったなのでヘルプに入ればよかった。
-  もっといろんな機能入れたかった。

以上

ハッカソンの企画・運営ありがとうございました。💡