

LISTA DE EXERCÍCIOS DE ALGORITMOS Estrutura de Repetição

- 1. Escreva um algoritmo que exiba 20 vezes a mensagem informando qual vez está sendo escrita: "Esta é a mensagem 1", "Esta é a mensagem 2" ... "Esta é a mensagem 20"
- 2. Escreva um algoritmo que calcule o somatório dos números de um intervalo informado pelo usuário.
- 3. Leia o nome do usuário e escreva o nome dele na tela 10 vezes.
- 4. Leia o nome de um usuário e um número N e escreva o nome dele na tela N vezes.
- 5. Escreva um algoritmo que leia 10 números informados pelo usuário e calcule a soma desses números
- 6. Leia a idade de 20 pessoas e exiba a média das idades.
- 7. Leia a idade de 20 pessoas e exiba quantas pessoas são maiores de idade.
- 8. Leia o nome e a idade de 10 pessoas e exiba o nome da pessoa mais nova.
- 9. Escreva um algoritmo que leia 20 números informados pelo usuário e exiba quantos números são maiores do que 8
- 10. Escreva um algoritmo que leia 20 números informados pelo usuário e exiba quantos números são pares
- 11. Faça um algoritmo que leia 20 números e, ao final, escreva quantos estão entre 0 e 100.
- 12. Faça um algoritmo que leia 20 números e, ao final, escreva quantos estão entre 0 e
 - a. 100, quantos estão entre 101 e 200 e quantos são maiores de 200.
- 13. Escreva um algoritmo que leia uma sequência de números do usuário e realize a soma desses números. Encerre a execução quando um número negativo for digitado
- 14. Faça um algoritmo escreva a diversas vezes a pergunta "Olá tudo bem?" e leia a
 - a. resposta do usuário enquanto ele responde não. Só encerre a execução quando a resposta for igual a "Sim".
- 15. Desenvolva um algoritmo capaz de apresentar na tela o fatorial de um número inteiro informado pelo usuário.
- 16. Escreva um algoritmo que simule o funcionamento de um caixa de supermercado. O
 - a. seu algoritmo deve receber do a informação de quantos produtos o cliente comprou e, para cada produto, deverá ler o seu preço. Ao final, deverá informar quanto o cliente deve pagar pelas compras.
- 17. Em um restaurante Self-Service, o preço do quilo custa R\$ 23,59. Crie um algoritmo
 - a. que, para cada cliente, leia o peso do prato e valor gasto com bebida e calcule o valor total da conta que o cliente irá pagar [valor da conta = bebida + (peso * 15)]. Só encerre a execução quando o peso do prato digitado for igual a 0 e o valor da bebida for também igual a 0.
- 18. Escreva um algoritmo que leia a quantidade de alunos em uma turma. Em seguida,
 - a. para cada aluno, leia a informação de suas 2 notas, calcule a média e informe se o
 - b. aluno está aprovado ou reprovado. O aluno está aprovado apenas se a sua média for maior ou igual a 6.
- 19. Desenvolver um algoritmo que leia a altura de 15 pessoas. Este programa deverá calcular e mostrar :
 - a. A menor altura do grupo;
 - b. A maior altura do grupo;

Connect 2022



- 20. Uma loja de animais vende gatos e cachorros. Escreva um algoritmo que leia a quantidade de animais da loja e, para cada animal, leia a informação da espécie do animal (se é gato ou cachorro). Ao final, exiba a quantidade de animais que são gatos e a quantidade de animais que são cachorros existentes na loja
- 21. O restaurante da questão 17 realiza reservas de mesas através de ligações telefônicas e possui 50 mesas disponíveis para reserva. Dessas mesas, 25 são na área de fumantes e 25 na área de não fumantes. Para cada ligação recebida, o restaurante deve verificar se a reserva é para a mesa na área de fumantes ou de não fumantes e contabilizar a quantidade de mesas restantes disponíveis em cada área. Construa um algoritmo que realize a reserva das mesas e encerre a execução quando não houver mais mesas disponíveis (nem na área de fumantes, nem na área de não fumantes).
- 22. Um viajante decidiu se aventurar e percorrer toda a BR 101 de carro a partir do quilômetro 0 até ultrapassar o quilômetro 4000, parando em várias cidades durante o
 - a. percurso. Crie um algoritmo que, em cada cidade que o viajante parar, leia a
 - b. informação da quilometragem percorrida e adicione ao valor da quilometragem total.
 - c. Encerre o algoritmo quando o valor da quilometragem total percorrida for igual ou
 - d. ultrapassar os 4000 km.
- 23. Foi feita uma pesquisa de canal de TV em várias casas da cidade de João Câmara. Para cada casa visitada, foi preenchida uma ficha contendo o número do canal (3, 5, 8, 11 ou 13) e o número de pessoas que estavam assistindo o canal naquela casa. Faça um algoritmo que:
 - a. Leia a informação da quantidade de casas participantes da pesquisa.
 - b. Receba as informações coletadas em cada uma das casas participantes da
 - c. pesquisa: a informação do canal que estava sendo assistido e a quantidade de
 - d. pessoas que estava assistindo aquele canal na casa.
 - e. Contabilize quantas pessoas estava assistindo cada canal (leve em conta a
 - f. quantidade de pessoas que assistia cada canal em cada casa)
 - g. Ao finalizar a leitura de todas as fichas, escreva o número do canal e sua
 - h. respectiva porcentagem de audiência.