

# Actividad | #3 | Aseguramiento de la calidad

Ingeniería en Desarrollo de Software



TUTOR: Jessica Hernández Romero

ALUMNO: Edgar Enrique Cuamea Ochoa

FECHA: 09 de septiembre del 2025

## Contenido

Introducción.....	3
Descripción.....	4
Justificación.....	5
Desarrollo.....	6
Reglas de versionado. ....	7
Conclusión.....	8
Referencias.....	9

### **Introducción.**

En esta actividad realizaremos un plan de pruebas, así como las reglas para el versionado de aplicaciones e incidencias en cada actualización por lo que seguiremos con las actividades anteriores donde realizamos nuestras pruebas de caja negra, así como nuestras matrices de pruebas y los requisitos de calidad para nuestro proyecto de software donde realizamos un sistema que maneja el inventario de una empresa, en esta ocasión realizaremos plan para ejecutar las actividades de las pruebas propuestas en las actividades anteriores donde las complementaremos con un cronograma así como las reglas del versionado donde estableceremos las bases de como es que significan aquellos números que vemos al descargar alguna aplicación, estableceremos diferentes roles en nuestro equipo de desarrollo además de desarrollar los estándares de calidad para nuestro plan de pruebas integral, este incluirá nuestro cronograma de actividades, los roles del equipo de desarrollo así como los estándares de calidad de nuestro proyecto de software que realizamos anteriormente en las actividades anteriores.

### **Descripcion.**

En esta actividad realizaremos un cronograma teniendo en cuenta las diferentes actividades que realizamos anteriormente con el fin de realizar una tabla de actividades donde estarán plasmadas las pruebas que se realizan y en que orden deben de realizarse así como cuales actividades o cuales pruebas deben realizarse antes para poder proceder con alguna otra prueba, de esta forma podemos controlar el tiempo necesario para cada prueba así como el personal encargado que realizara las diferentes pruebas en esta etapa de testeo del software, esto lo realizaremos en una tabla que mostrara las diferentes actividades a realizar, en nuestro caso cuales pruebas se necesitan probar en el software y cuales no pueden realizarse hasta que se realice la prueba anterior por lo que nuestro cronograma puede dividirse en fases o etapas de las pruebas y el orden de las pruebas poniendo las fases tempranas al principio y las fases más tardías a lo último con el fin de organizarnos mejor en estas pruebas.

### **Justificación.**

En las actividades anteriores revisamos los diferentes métodos para asegurar la calidad de el software que se creó, se revisaron los conceptos de pruebas de caja negra y diferentes atributos de calidad con el que contara el software a revisar, revisamos los conceptos de plan de pruebas así como las matrices de prueba en diferentes tablas, mostrando las diferentes actividades que se realizan en las pruebas así como cuales actividades pasaron las pruebas y cuales no, de esta forma podemos ver cuales son las actividades que se realizaran para probar los diferentes módulos del software, en esta actividad se realizara un cronograma con diferentes actividades y el orden de como se deben cumplir estas actividades con el fin de tener un orden con los diferentes métodos para asegurar la calidad del software, revisaremos las reglas de numeración de versiones, de esta forma tendremos un control sobre cuando realizar las pruebas así como saber cuales pruebas no podemos hacer hasta realizar las anteriores dependiendo de nuestro cronograma.

## Desarrollo

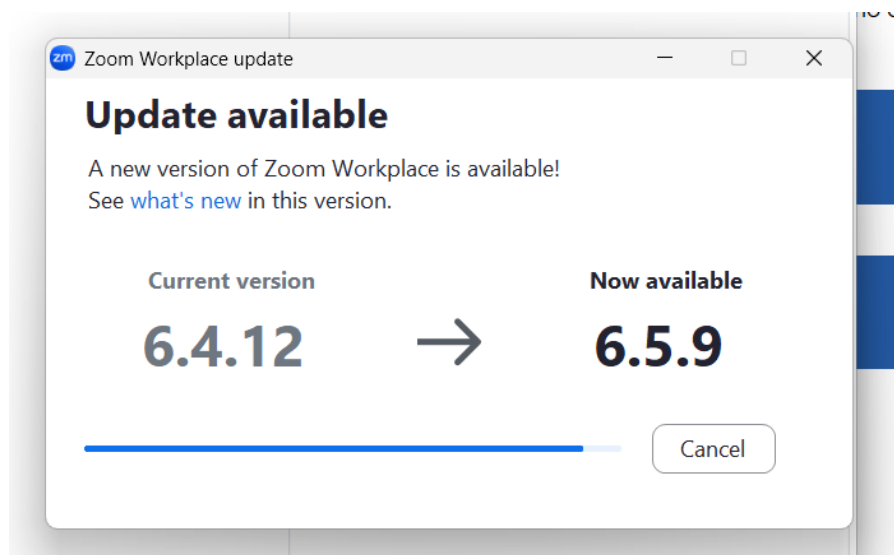
El sistema donde trabajamos es un sistema enfocado en manejar el inventario de una empresa por lo que realizamos nuestro plan de pruebas de caja negra, realizamos nuestra matriz de pruebas y nuestro plan de pruebas, teniendo eso en cuenta realizamos nuestro cronograma de las diferentes actividades en el proceso de pruebas del sistema

Cronograma de Actividades									
Fases	Actividades	1	2	3	4	5	6	7	8
Establecer objetivos	Establecer los módulos a probar								
	Establecer atributos de calidad								
Planificación	Asignación de roles								
	Asignación de tareas								
ejecución	Realizar pruebas de login								
	Realizar pruebas de alta de empleados								
	Realizar pruebas de alta de productos								
	Realizar pruebas de reportes								
Seguimiento y control	Revisiones finales								
Cierre	Entrega del sistema								
	Evaluación final								

En la tabla anterior vemos nuestro cronograma, tenemos las diferentes fases, así como las actividades de cada fase y los días en el que se realizaran las diferentes actividades, en este caso usaremos 8 días, en la fase de objetivos establecemos los módulos y los atributos de calidad en un solo día. En la planificación tenemos la asignación de los diferentes roles, así como la asignación de las diferentes tareas para los diferentes empleados después de establecer los objetivos, en nuestra etapa de ejecución realizamos las diferentes pruebas de módulos una en cada día diferente ya que se necesita realizar una actividad antes de seguir con la otra, después se realizan las revisiones finales del software y por último la entrega del sistema y la evaluación final.

## Reglas de versionado.

El versionado es un sistema usado en aplicaciones para mantener una organización y trazabilidad al momento de realizar actualizaciones de un sistema, poniendo de ejemplo una actualización de zoom



Tenemos 3 números separados por un punto, el primero numero es el mayor, el segundo es el menor y el tercero es el micro o parche, cada una de estos números tiene un significado, el numero mayor en este caso 6, se refiere a la versión de la aplicación cuando existe una versión mas alta como 7, se tiene que actualizar la aplicación completa ya que se realizan cambios incompatibles con el software, en nuestro caso esta pasando de la versión 6.4.12 a la 6.5.9, solo cambia el menor y el parche, el menor se refiere a las nuevas funcionalidades que se agregan a la aplicación o software, se actualiza a un numero mas alto cada vez que se publica una nueva funcionalidad, se pueden agregar múltiples funcionalidades en una sola actualización, el parche se refiere a corregir errores con la versión actual para poder actualizar a una versión corregida, cada cambio en el parche, corrige un solo error, además de estas versiones tenemos algunas otras, versiones Alpha que son aquellas que los empleados prueban el sistema antes de ser liberado, así como las versiones

beta, estas son versiones que liberan a un grupo limitado de personal conocidos como beta tester, estos no pertenecen a la organización y por lo general son un grupo seleccionado de personas que pueden ayudar a encontrar errores en las aplicaciones. Existen las betas abiertas y las betas cerradas. Las betas abiertas son aquellas en las que todos pueden participar, cualquier persona, las betas cerradas solo son invitadas a ellas, y solo pueden ser aquellas a las que se le invita a participar.

### **Conclusión.**

En esta actividad vimos los cronogramas, estos básicamente son un formato que nos permite organizarnos mejor en diferentes actividades, en este caso la utilizamos para poder realizar la organización en la etapa de pruebas de el software, puede aplicarse a diferentes aplicaciones, en horarios de trabajo, actividades que se pueden asignar a diferentes personas así como una lista de tareas a realizar en diferentes días, todo esto para tener una mejor organización dentro de las actividades, también revisamos el significado de los diferentes números en las reglas de versionado, de esta forma podemos comprender bien el significado de estos números en las actualizaciones de las aplicaciones ya que participe en diferentes betas de diferentes juegos así como el seguimiento de las diferentes versiones de distintos juegos ya que en sus etapas tempranas estas estaban actualizadas con versiones 1.10.1 o 1.2.5 utilizando de ejemplo, ya que al descargar una aplicación siempre buscaba la aplicación con la versión mas alta ya que es la versión mas reciente aunque no supiera que significaba ya que estas solucionaban problemas que tenían las versiones anteriores.



## Referencias.

Hackemi. (s. f.-a). *GitHub - Hackemi/Aseguramiento\_calidad*. GitHub.

[https://github.com/Hackemi/Aseguramiento\\_calidad](https://github.com/Hackemi/Aseguramiento_calidad)

*Video conferencing, web conferencing, webinars, screen sharing*. (s. f.-c). Zoom.

<https://academiaglobal->

[mx.zoom.us/rec/play/LngUZ9JB73ioohAyDP4EVFanM3VuhLzrL1dgONDmnflZKFum](https://mx.zoom.us/rec/play/LngUZ9JB73ioohAyDP4EVFanM3VuhLzrL1dgONDmnflZKFum)

[zceWsyTwzK5cCUC1W9hsgAoKAr-](https://zceWsyTwzK5cCUC1W9hsgAoKAr-)

[mx6A.rPRnbTSIYBwQUcVo?eagerLoadZvaPages=sidemenu.billing.plan\\_management](https://mx6A.rPRnbTSIYBwQUcVo?eagerLoadZvaPages=sidemenu.billing.plan_management)

[ueMode=true&componentName=rec-](https://&accessLevel=meeting&canPlayFromShare=true&from=share_recording_detail&contin)

[play&originRequestUrl=https%3A%2F%2Facademiaglobal-](https://play&originRequestUrl=https%3A%2F%2Facademiaglobal-)

[mx.zoom.us%2Frec%2Fshare%2F4ct0Hpkvjf-](https://mx.zoom.us%2Frec%2Fshare%2F4ct0Hpkvjf-)

[yForQJ5BBgrjSWSIcxRJy3DACoHM1ZvhqrDAfBB9qEhdmH7DzZ\\_zi.lkN\\_mcEkFEIE](https://yForQJ5BBgrjSWSIcxRJy3DACoHM1ZvhqrDAfBB9qEhdmH7DzZ_zi.lkN_mcEkFEIE)

[Bc\\_j](https://Bc_j)