# 【前端面试】offsetHeight、scrollHeight、...

## 前言

offsetHeight、scrollHeight、clientHeight这三个属性我们经常在开发中遇到,如果小伙伴们没有经常使用的话,很容易把这些属性搞混,比如说什么窗口高度、元素高度、内容高度等等。当然,现在的前端框架很多时候帮我们封装了这些属性,但是我们也不能太过依赖框架,底层的原理我们还是需要了解的,今天就来理一理这三个属性分别代表什么?

### 1.盒子模型

介绍这三个属性之前先来了解一下CSS盒子模型,因为面试中如果遇到这道题,面试官通常也是想要考察你盒子模型的相关知识。

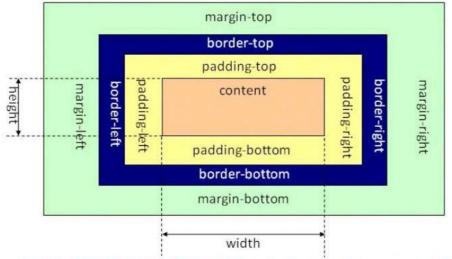
盒子模型顾名思义就是盒子的意思,盒子里面可以装很多东西。比如我们的div就可以比作一个 盒子,那么组成一个完整的盒子主要包括下面几个部分:

- width
- height
- padding
- border
- margin
- box-sizing (用来区别正常盒模型和怪异盒子模型)
- 一个盒子大概由上面一些属性组成,盒子模型又分为了正常和模型和怪异和模型。

### 1.1 正常盒模型

我们借用一张图就可以很清楚的知道什么是正常盒模型:

## ■标准盒子模型



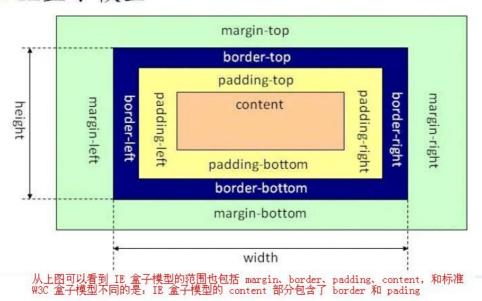
从上图可以看到标准 W3C 盒子模型的范围包括 margin、border、padding、content,并且 content 部分不包含其他部分

通过上图可以看出:宽度就是内容的宽度。当我们修改padding或者border属性时,盒子的总宽度会改变。

### 1.2 怪异盒子模型

同样, 我们借助一张图来理解怪异盒子模型:

## ■ IE盒子模型



通过上图可以看出: 盒子的宽度 = 内容宽度 + padding + border。

简单了解了CSS中的盒子模型后,我们再来了解这三个高度属性。

### 2.offsetHeight

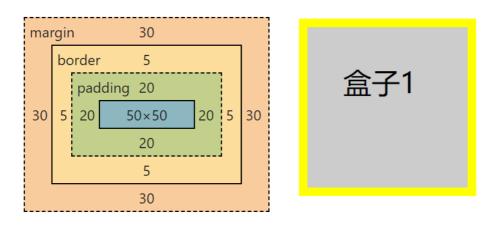
简单总结为一句话: 获取元素的高度,包含padding和border。

需要注意的是,如果我们的盒子是正常盒子,那么高度只有内容高度,所以通常我们需要将盒子模型改为怪异盒子模型,使用box-sizing属性。

#### 代码如下:

```
<head>
     <style>
      .box1 {
        width: 100px;
         height: 100px;
         padding: 20px;
         margin: 30px;
         border: 5px solid yellow;
         background-color: #ccc;
10
       }
     </style>
  </head>
   <body>
   <div class="box1">盒子1</div>
14
  </body>
  <script>
    const box1 = document.getElementsByClassName("box1")[0];
   console.info("盒子1的offsetHeight",box1.offsetHeight)
   </script>
```

#### 打印结果:





盒子1的offsetHeight 150

#### 结果解释:

最终offsetHeight = 150px,我们说过offsetHeight是获取元素的高度,上面代码中我们元素的高度设置为100px,但是offsetHeight却是150px,这就是因为正常盒子模型的宽度等于内容宽度的原因,实际上box1占据的宽度要更宽。

实际上offsetHeight = 100 + 20(padding) + 20(padding) + 5(border) + 5(border)。

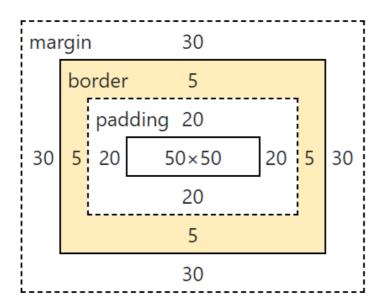
在实际项目中,为了获得更准确,或者最真实的元素宽度,我们需要把正常盒子模型转为怪异盒子模型,添加属性box-sizing:border-box.。

#### 代码如下:

#### 输出结果:



盒子1的offsetHeight 100



总结: offsetHeight = content+ padding + border

# 3.clientHeight

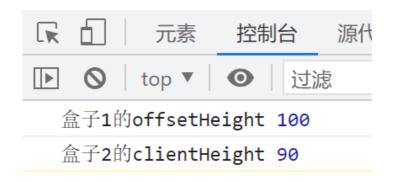
简单总结为一句话: 获取元素的高度,包含padding。

这个属性和offsetHeight类似,唯一的区别就是它不包含border,具体来看代码演示。

### 代码如下:

```
<style>
   .box2 {
    width: 100px;
   height: 100px;
    padding: 20px;
   margin: 30px;
   border: 5px solid yellow;
     box-sizing: border-box;
9
     background-color: #ccc;
10 }
   </style>
  <body>
   <div class="box1">盒子1</div>
    <div class="box2">盒子2</div>
14
  </body>
16 <script>
   const box1 = document.getElementsByClassName("box1")[0];
   const box2 = document.getElementsByClassName("box2")[0];
   console.info("盒子1的offsetHeight",box1.offsetHeight);
20
   console.info("盒子2的clientHeight",box2.clientHeight);
   </script>
```

#### 输出结果:



总结: clientHeight = content + padding

### 4.scrollHeight

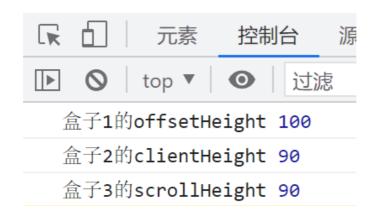
简单总结为一句话:获取元素的高度,包含padding。

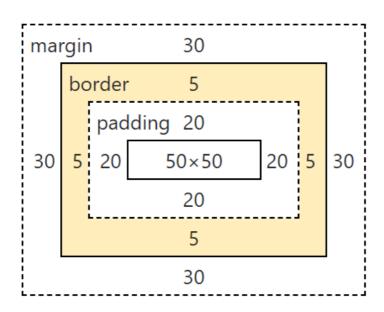
这个属性和clientHeight类似,都不包含border,那么具体有什么不一样呢,我们看代码演示。

#### 代码如下:

```
background-color: #ccc;
   </style>
   <body>
     <div class="box1">盒子1</div>
     <div class="box2">盒子2</div>
   <div class="box3">盒子3</div>
   </body>
   <script>
    const box1 = document.getElementsByClassName("box1")[0];
   const box2 = document.getElementsByClassName("box2")[0];
   const box3 = document.getElementsByClassName("box3")[0];
20
   console.info("盒子1的offsetHeight", box1.offsetHeight);
   console.info("盒子2的clientHeight", box2.clientHeight);
     console.info("盒子3的scrollHeight", box3.scrollHeight);
   </script>
```

#### 输出结果:

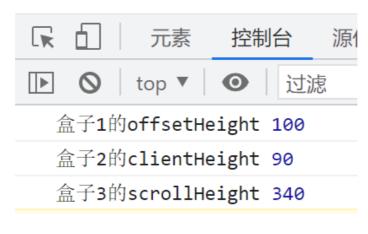


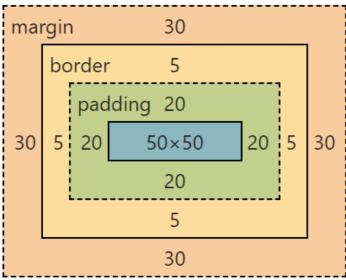


可以看到scrollHeight和clientHeight输出结果一样,那么它们之间有什么区别呢? 其实它们的区别就一个: scrollHeight的高度需要更具内容的实际尺寸决定,比如我们修改一下 我们的代码。

#### 代码如下:

#### 输出结果:





上段代码中我们在box3中添加了一个div,并且设置高度300px,此时的scrollHeight输出340px,也就代表我们的scrollHeight是需要根据实际的内容尺寸计算的。

总结: scrollHeight = 实际内容尺寸+ padding

### 总结

这三个属性虽然都很类似,但是每一个又有一些不一样的地方,总结起来就下面三点:

- offsetHeight = 内容高度 + padding + border
- clientheight = 内容高度 + padding
- scrollHeight = 内容实际尺寸 + padding