Vue3 + Vite + TS项目引入iconfont图标 (S...

前言

每一个项目都避免不了使用各种各样的图标,如果我们使用了UI组件库,比如说ELement等,那么组件库有一些封装好的图标供我们使用。但是项目是多变的和复杂的,组件库提供的图标很多时候不能满足需求,这个时候就需要我们自己引入想要的图标了。

今天介绍的便是如何将iconfont阿里图标库的图标引入到我们的Vue3项目中来!

1.常用图标格式简介

我们使用图标的方式有很多种,比如说直接使用png、jpg等图片格式,这是最原始的方式,所以我们这里不过多阐述,它们的优缺点相信大家也知道。

这里我们主要对比阿里图标库提供3种图标引用方式: unicode、font-class、symbol。

1.1 unicode格式

这种方式比较原始,主要是将图标以字体的形式渲染到网页上,既然是以字体的格式,那么它的 优缺点也是显而易见的。

特点:

- 兼容性最好,支持ie6+,及所有现代浏览器。
- 支持按字体的方式去动态调整图标大小,颜色等等。
- 但是因为是字体,所以不支持多色。只能使用平台里单色的图标,就算项目里有多色图标也会自动去色。

所以目前来说,我们并不建议以Unicode的方式引入iconfont图标。

使用方式示例代码:

<i class="iconfont">3</i>

1.2 font-class方式

font-class方式本质上还是使用的字体的形式,所以它的优缺点其实和unicode方式差不多,但是却运用很广泛,我们可以来看看它的特点,就知道为什么了。

特点:

- 兼容性良好, 支持ie8+, 及所有现代浏览器。
- 相比于unicode语意明确,书写更直观。可以很容易分辨这个icon是什么。
- 因为使用class来定义图标,所以当要替换图标时,只需要修改class里面的unicode引用。
- 不过因为本质上还是使用的字体, 所以多色图标还是不支持的。

使用方式示例代码:

```
1 <i class="iconfont icon-xxx"></i>
```

可以看到它最大的特点就是语义明确,所以这是它很流行的重要原因之一。

1.3 symbol 方式

这种方式相较于而言比较新,它主要利用了svg这种格式,在以前,由于它的浏览器兼容性不太好,所以没有大规模的流行。不过就目前来看,兼容性基本上不是问题了,毕竟IE都淘汰了。所以它是目前比较推崇的图标引用格式,至于为什么,我们一起来看看它的特点。

特点:

- 支持多色图标了,不再受单色限制。
- 通过一些技巧,支持像字体那样,通过 font-size, color 来调整样式。
- 兼容性较差,支持 ie9+,及现代浏览器。
- 浏览器渲染svg的性能一般,还不如png。

使用示例代码:

可以看到它的最大特点就是支持多色图标了,而且还支持向字体那样调整样式了,虽然它的渲染性能不及png,但是它的其它好处可比png多多了,所以我们通常建议项目中使用symbol的方式引入图标库。

这也是本篇文章将要讲解的方式。

2.环境准备

为了方便演示以及让大家更容易理解,我直接使用 vite 搭建一个最基本的 Vue3 项目。

创建命令:

```
npm create vite@latest my-vite-app --template vue-ts
```

删除 App.vue 中一些不需要的东西, 然后运行项目:











3.引入iconfont

3.1 封装svg-icon组件

我们在iconfont官网上可以看到给出了symbol引用示例,代码如下:

上段代码就是图标的具体使用方式,如果我们每次都按照上面的方式使用,那么无疑是很麻烦的,我们不妨将上面的代码封装为一个组件。在需要用到图标的地方直接引入我们的组件即可了。

在components目录下新建Svglcon目录,然后新建Svglcon.vue文件。

代码如下:

```
// src/components/SvgIcon/SvgIcon.vue

// src/components/SvgIcon/SvgIcon.vue
```

```
type: String,
14
       required: true
16
    className: {
     type: String,
      default: ''
   },
   color: {
20
      type: String,
       default: '#409eff'
   }
24 });
  // 图标在iconfont中的名字
const iconClassName = computed(()=>{
   return `#${props.iconName}`;
  })
29 // 给图标添加上类名
const svgClass = computed(() => {
   if (props.className) {
       return `svg-icon ${props.className}`;
34
   return 'svg-icon';
35 });
36
  </script>
  <style scoped>
39
  .svg-icon {
40
   width: 1em;
41
   height: 1em;
42
   position: relative;
43
   fill: currentColor;
44
   vertical-align: -2px;
45 }
46 </style>
```

组件封装好后我们还需要全局注册一下,不然每次引用图标的时候还得单独引入一次该组件。所以我们就在main.ts里面全局注册一下。

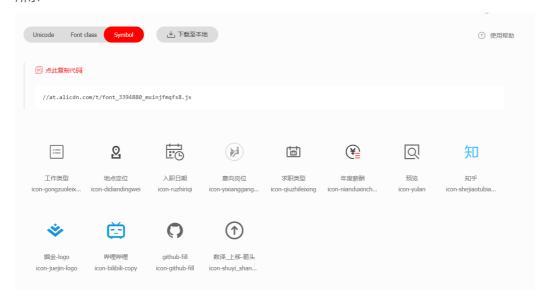
代码如下:

```
// main.ts
import { createApp } from 'vue'
import App from './App.vue'
import SvgIcon from './components/SvgIcon/SvgIcon.vue'

const app = createApp(App)
app.component('SvgIcon', SvgIcon);
app.mount('#app')
```

3.2 引入iconfont

接下来我们就需要去iconfont官网了,新建一个iconfont资源库,存放自己的iconfont。如下图 所示:



我们选中symbol模式,这里我介绍三种引入方式。

第一种:

直接在线引入官网提供的在线js地址,我们直接以script标签的形式引入即可。这种方式最为简单,但是也有不好的一点,需要用户有网络环境,而且得保证iconfont网站没有崩掉。

第二种:

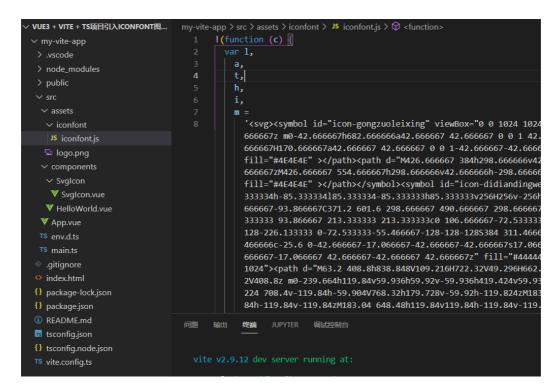
直接下载至本地,我们从官网直接将代码下载下来,然后放到我们项目中引用,也是可以的。不过这种方式稍显麻烦,每次更新图标库之后都得重新下载一遍。

第三种:

这也是我比较喜欢的方式,也就是将在线地址中的代码直接复制粘贴到我们项目中来,这种方式 最为简单,每次更新图标库之后只需要重新复制一下代码即可。这里我们也将采用这种方式。

具体使用:

在项目assets目录下新建iconfont目录,在该目录下新建iconfont.js文件,然后将iconfont在线地址中提供的代码全部复制过来。



然后在main.ts中引入iconfont.js。

代码如下:

```
import { createApp } from 'vue'
import App from './App.vue'
import SvgIcon from './components/SvgIcon/SvgIcon.vue'
import './assets/iconfont/iconfont.js';

const app = createApp(App)

app.component('SvgIcon', SvgIcon);
app.mount('#app')
```

4.具体使用

引入iconfont得过程非常简单,主要分为了以下两步:

- 封装svg-icon组件
- 引入iconfont生成的js代码

接下来我们就实际使用试试,我们就直接子啊App.vue中引入几个图标试试。

代码如下:

输出结果:



可以看到我们的图标已经可以使用了,其中iconName属性值就是我们在iconfont网站复制的 iconfont的名称代码。如果想要该颜色或大小,可以自行传入一个类或者color属性。 除此之外,如果你有自己下载好的svg文件,那么也是可以通过上面方式引入的,只需要将 iconName改为你自己本地的svg名称即可。

总结

图标是一个项目中必不可少的东西,引入图标经常是在我们项目搭建的时候就该完成的,不管你是使用哪种引入图标的方式,都应该遵循一个原则:方便、易理解。