



HackerSchool

# LX REACTOR WINTER EDITION 2015

Regulamento de Projectos

O presente regulamento tem como finalidade definir as condições (direitos e contrapartidas) de todos os projectos submetidos ao programa LX Reactor Winter Edition 2015 (LXRWE). A inscrição tem como pressuposto a leitura e aceitação de todas as cláusulas aqui presentes.

1. Há duas formas de participar no LXRWE:
  - (a) Desenvolvendo uma ideia proposta pela HackerSchool: neste caso, o trabalho desenvolvido é mérito dos participantes, contudo a ideia é sempre considerada propriedade da HackerSchool;
  - (b) Desenvolvendo uma ideia proposta pelos participantes: neste caso, todo o trabalho desenvolvido, bem como a ideia, é propriedade dos participantes.
2. Todos os projectos serão previamente aprovados pela organização.
3. Todos os projectos realizados no LXRWE terão que ter o logótipo da HackerSchool no próprio produto ou no website.
4. Os projectos realizados não podem colocar em risco a integridade física dos participantes nem causar danos ao espaço onde decorrerá o evento.
5. Após o LXRWE, os participantes poderão levar consigo os projectos e restante material referente, ou este será guardado pela HackerSchool até ao limite máximo de um mês. Na eventualidade dos participantes não o conseguirem fazer, devem contactar a organização. Terminado este prazo de um mês, sem que os participantes demonstrem interesse em continuar o projecto, este passa a ser propriedade da HackerSchool.
6. À HackerSchool reserva-se o direito da alteração do presente documento sempre que justificado. Caso tal se suceda, um aviso prévio será feito a todos os participantes.