学生毕业实习报告

（限1500字以上）

学院：计数院 专业：软件工程 班级：软开1班 姓名： 学号：B20140304623

一、实习的主要内容

根据学校要求和自身发展规划，我在大四的下半年开学之后参加了校外实习工作。这次实习的目的是为了提高我的专业技能、实践能力、以及让我了解一些实际的工作情况。对我在正式工作前有很重要的意义,不论是专业技能,还是综合素质,以及实际中 的人际关系都有了更加深刻的体会,让我在正式工作前有了一笔很珍贵的经验。

我这次所实习的单位是中电在线有限公司，该公司是一个主营游戏的公司，同时我自身也挺喜欢游戏的，所以我感觉可以到这家公式实习还是很开心的。公司主营业务主要是手机游戏，已经一些金融类软件和社交类软件的制作。公司里的都一些热心的同事，所以让我可以很快的适应公司的节奏。

我进入的是公司的技术部，主要是做java开发这一块的，在开始的一周之间我学习了一些常用的技术比如：跨域，IP拦截等技术。在之后的几周中我都在师傅的指导下学习了和java游戏服务器开发相关的知识，带我的师傅还是非常热心负责，每天都要检查我的学习进化，并且让我有什么不懂的直接问他，师傅他不仅带着我熟悉了公司的员工，了解了公司的规则，还让我熟悉了公司的项目流程。

在进入公司后我接手的第一个项目，就是一个关于积分行情的项目，该项目我们老板直接交给我做后端开发，我一开始也是感觉到压力很大，因为这是我第一次接触到正式的项目，我害怕自己的能力不够怕搞砸这次的项目，但是我师傅给了我鼓励让我找到了信心，在这个项目中我做了与用户相关的模块，淡然这些模块有用户的注册登录以及短信验证码，还有关于用户的推荐人的绑定，用户的通讯录以及调用用户本地的电话通讯和用户之间的一对一聊天，用户的二级密码等。在这个过程中我也遇到了一些困难，其中包括了用户之间的一对一通讯，我通过websocket解决了，还有用户的二级密码，用户的二级密码包括手势密码和指纹密码，这两个我都是到网上查资料，然后模仿别人的代码写出来的，在项目完结的时候，我也把自己在项目中所遇到的问题总结在个人博客中，以便以后再遇到类似问题的时候可以直接查阅。

之后，我接触到了第二个项目，一个贷款系统的后台管理网站。后台管理系统包括权限管理，员工管理，工单管理，用户管理，产品管理，导流平台管理等功能，面向贷款公司的部门主管以及各部门客服。这次的项目是第三版，周期定为20天。但后期需求方提出需求改动，导致后台的数据库，页面都有很大改动，导致全公司员工每天加班加点，分秒必争，争取能在规定时间完成。值得庆祝的是最终还是在规定的时间里完成了项目，并且我也在项目中学到了很多。

我在公司实习期间的两个项目，也让我对自己专业知识提升了很多，同时，我也发现了自己在专业方面存在很多的不足，也让我学会了更快的学习方法，去学习后面的技术。

二、实习取得的经验及收获

虽然感觉自己学的还可以，但真的工作的时候感觉学的还是不够扎实，有很多知识还要去复习巩固。有时候遇到事情总会着急，慌张。平常信心不足，总感觉自己做不好。或许还需要一段时间的磨练吧。只有自己的知识和能力都在提升，相信自己总有一天会很勇敢的表现自己。总之、在整个实习过程中，我有许多的收获和欢乐，但也有苦涩和教训，这些成功的经验将激励我在以后的人生路上取得更大的成绩，失败的经历将使我努力去改变需要改变的地方，可以是我更快的成长，让自己以后的日子做的更好。这些宝贵的人生经历激励我在以后的人生道路上勇于实践，敢于创新，为人生的辉煌奠定坚实的基础，成为我受益终身的宝贵财富。

三、存在的不足及建议

这次实习也是我初次步入社会工作的一次经验,当然会有很多的不足之处,比如说 为人处事方面,由于社会经验还是略显不足,所以在工作中难免会有和同事意见不同的 时候却没有以最好的方式处理,这里深深地表示歉意,还有就是技术方面的不足,通过 这次实习我明白了从学校学习的知识不足，以及自己平时的日常学习确实没有考虑到太多东西，包括样式适配，数据处理，性能处理等等问题都没有详细考虑。