

# GABRIEL BUSTILLO DEL CUVILLO

Location: El Puerto de Santa Maria (Cadiz) Web: gabuscuv.github.io  
Github: github.com/gabuscuv  
E-Mail: gabibust@gmail.com LinkedIn: linkedin.com/in/gabuscuv/

## Game Developer

### PRINCIPALES TECNOLOGÍAS

Lenguajes de Programación:  
C#, C++, Javascript  
Motores - Unreal Engine  
Middleware - FMOD, Dear ImGui  
Herramientas - Visual Studio (Code),  
Git, GIMP & Photoshop

### CONTRIBUCIONES & FORKS

Valve / Steam Audio (Python)  
Contribución  
jameslieu / howlongtobeat (C#)  
Contribución  
nowrep / obs-vkcapture (C)  
Fork & Contribución

### INFORMACIÓN ADICIONAL

- Alta en Garantía Juvenil
- Experiencia trabajando en equipos internacionales (Anglo) y en remoto
- Libre para Relocalización
- Disponibilidad Inmediata

### PROYECTOS

2020 - 2022, 2023 **VRProject, Herramientas & Unreal Engine Plugins (Extraídos/Re-Escritos de VRProject)** Solo Dev  
Un juego de realidad virtual de misterio narrativo con realidad aumentada (virtual), con un IA de compañía y el uso de Metahumans  
- CustomOpenXRControllerIntegration - Sistema unificado de botones destacados para VRExpansion y OpenXR  
- ASyncMapFramework - Un conjunto de componentes e interfaces para cargar mapas asincrónicos para VR  
- Custom3DSubtitles - Un conjunto de componentes e interfaces para mostrar estilosos subtítulos 2.5D para VR  
C++ 17 / Unreal Engine 4 / FMOD / ImGui / OpenXR / Oculus / goLang / C#

2023 **WebScrappers para Stratos Ads & Devuego (Eventos)**  
C (Stratos) / Rust (Devuego) / libxml2 / libcurl / CMake / XPath

2023 **BacklogDatabase-Utils (CLI) // BeatenGames (Web) // BeatenGamesService (Daemon/Service)**  
Una variedad de herramientas y un visor para catalogar mis juegos pendientes  
ReactJS / Javascript / C# / Entity Framework & LINQ / GRPC

### EXPERIENCIA

2018 - 2020  
2.5 años **Principalmente Desarrollador Backend** Itixo s.r.o/ICT Capital s.r.o, Prague, Czechia  
- Creación y mantenimiento de software en .NET Framework, Refactorización y tareas de migración a .NET Standard/Core.  
- Creación y Diseño de Pruebas Unitarias para proyectos antiguos y nuevos  
C# & .Net Framework / Microsoft SQL Server / Microsoft Azure / JavaScript

2017  
0.3 años **Desarrollador Full stack** KnowledgeMill Limited, London, England  
Node.js / JS/ECMA6+ / Bootstrap / Microsoft Exchange Service / CentOS/RPM

2017  
0.2 años **Desarrollador de Software en Practicas** Viewnext, Cáceres, Spain  
IBM Websphere / IBM MQ Manager / ESQl

### EDUCACIÓN

2015 - 2017 **[FPGS] Tecnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataformas** I.E.S Agora, Cáceres, Spain

2012 - 2014 **[FPGM] Tecnico en Sistemas Microinformaticos y Redes** Educatec, Cáceres, Spain

### CURSOS

En Proceso **Unity - Pathway: Junior Programmer** Unity Learn

2019 **Unreal Engine C++ Developer: Learn C++ and Make Video Games** por GameDev.tv en Udemy

2013 **Adobe Photoshop CS3** Grupo System