

Gabriel Bustillo del Cuvillo

CV

Experiencia

2017 - 2022 **Game Developer.**

- 2020-2022: Un juego en misterio puzzles y narrativa realizado para VR con virtual AR y Inteligencia Artificial acompañante hecho con Unreal Engine 4/5 y soporte con OpenXR (C++ & BP)
- 2020: ImGui Tools/Game Programmer con LOVE2D para una GameJam (Lua)
- 2019: Crear una versión mejorada del ultimo ejercicio de un curso de UE4 (C++ & BP)
- 2017: Un Game Engine com MonoGame/XNA (TFG)(C#)
- Más Información: <https://gabuscuv.github.io>

2018 - 2020 **Desarrollador de Software, Itixo s.r.o/ICT Capital s.r.o**, Praga, República Checa.

Creacion y mantenimiento de programas en .NET Framework y tareas de migración a .NET Standard/Core

- Trabajando con Microsoft SQL Server, ASP.NET Classic, ECMA6+ y Microsoft Azure.
- Tareas de re estructuración de código.
- Creación y diseño de pruebas unitarias de proyectos existentes y nuevos.

2017 **Desarrollador de Software, KnowledgeMill Limited**, Londres, Inglaterra.

Rehacer una Aplicación Web originalmente hecha con Microsoft Silverlight a Node.js haciendo ingeniería inversa por falta de documentación

Logros Detallados:

- Mejorar la aplicación web ofreciendo soporte e integración de Microsoft Exchange como otros productos mas nuevos de la compañía;
- Re-diseño la Web.
- Empaquetamiento por RPM y creación de script init.d para su ejecución

2017 **Desarrollador de Software en Practicas, Viewnext**, Cáceres, España.

Habilidades adicionales informaticas

Lenguajes de Programación	C++, C#, Golang, Node.js, JavaScript ECMA6+, Bash	Game Frameworks Unreal Engine 4, XNA Framework
---------------------------	---------------------------------------------------	------------------------------------------------

Herramientas	Git, Visual Studio (Code), OpenClover	Middleware FMOD, ImGui, Android, DLSS, FSR
--------------	---------------------------------------	--------------------------------------------

Educacion

2015–2017 **FPGS Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataformas, I.E.S Agora**, Cáceres, *Media: 78.5%.*

2012–2014 **FPGM Técnico de Sistemas microinformáticos y redes, Educatec**, Cáceres, *Media: 77%.*

Certificados y Cursos

- 2019 - The Unreal Engine Developer Course - Learn C++ & Make Games by Ben Tristem and Sam Pattuzzi
- 2013 - Cisco CCNA Discovery 2: Working at a Small-to-Medium Business or ISP