Gabriel Bustillo del Cuvillo

CV

Experiencia

2017 - 2022 Hobbyist Game Developer.

- o 2020: ImGui Tools/Game Programmer con LOVE2D para una GameJam
- o 2020-2022: Herramientas de conversión de formatos
- o Mas Información: https://gabuscuv.github.io

2018 - 2020 **Desarrollador de Software**, Itixo s.r.o/ICT Capital s.r.o, Praga, República Checa.

Creacion y mantenimiento de programas en .NET Framework y tareas de migración a .NET Standard/Core

- Trabajando con Microsoft SQL Server, ASP.NET Classic, ECMA6+ y Microsoft Azure.
- o Tareas de re estructuración de código.
- o Creación y diseño de pruebas unitarias de proyectos existentes y nuevos.

2017 **Desarrollador de Software**, *KnowledgeMill Limited*, Londres, Inglaterra.

Rehacer una Aplicación Web originalmente hecha con Microsoft Silverlight a Node.js haciendo ingeniería inversa por falta de documentación

Logros Detallados:

- Mejorar la aplicación web ofreciendo soporte e integración de Microsoft Exchange como otros productos mas nuevos de la compañía;
- o Re-diseño la Web.
- o Empaquetamiento por RPM y creación de script init.d para su ejecución

2017 Desarrollador de Software en Practicas, Viewnext, Cáceres, España.

Trabajar en grupo mayoritario de distribucion atraves del mantenimiento de Software (IBM WebSphere y MQ Manager)

Additional Computer skills

Lenguajes de C++, C#, Golang, Java, Node.js, JS-Programacion ECMA6+, Python, Bash, PowerShell,

Sistemas Gentoo, Red Hat-like, Debian-Like,
System Mac OS X, Windows

Mark-up HTML, XML, CSS, JSON, Markdown,
Language & SPEC (For RPM Building),
Others

Others

DataBases MySQL/MariaDB, Transact-SQL (Microsoft SQL), SQLite

API Android, REST/SOAP APIs, Bootstrap,
.NET Framework

Middleware,
IDEs & Git, IBM Jazz/RTC, IBM WebSphere
Version
Controls

Educacion

2015–2017 **FPGS Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataformas**, *I.E.S Agora*, Cáceres, *Media: 78.5%*.

2012–2014 FPGM Técnico de Sistemas microinformáticos y redes, Educatec, Cáceres, Media: 77%.

Certificados y Cursos

- The Unreal Engine Developer Course Learn C++ & Make Games by Ben Tristem and Sam Pattuzzi
- o Grupo System: Curso de Adobe Photoshop CS3