Gabriel Bustillo del Cuvillo

CV

Experiencia

2017 - 2022 Hobbyist Game Developer.

- o 2017: Un Game Engine com MonoGame/XNA (TFG)
- o 2019: Crear una versión mejorada del ultimo ejercicio de un curso de UE4
- o 2020: ImGui Tools/Game Programmer con LOVE2D para una GameJam
- o 2020-2022: Un juego en VR realizado con UE4 con soporte para OpenXR
- Mas Información: https://gabuscuv.github.io

2018 - 2020 **Desarrollador de Software**, *Itixo s.r.o/ICT Capital s.r.o*, Praga, República Checa.

Creacion y mantenimiento de programas en .NET Framework y tareas de migración a .NET Standard/Core

- Trabajando con Microsoft SQL Server, ASP.NET Classic, ECMA6+ y Microsoft Azure.
- Tareas de re estructuración de código.
- o Creación y diseño de pruebas unitarias de proyectos existentes y nuevos.

2017 **Desarrollador de Software**, *KnowledgeMill Limited*, Londres, Inglaterra.

Rehacer una Aplicación Web originalmente hecha con Microsoft Silverlight a Node.js haciendo ingeniería inversa por falta de documentación

Logros Detallados:

- Mejorar la aplicación web ofreciendo soporte e integración de Microsoft Exchange como otros productos mas nuevos de la compañía;
- o Re-diseño la Web.
- o Empaquetamiento por RPM y creación de script init.d para su ejecución

2017 Desarrollador de Software en Practicas, Viewnext, Cáceres, España.

Hablidades adicionales informaticas.

Lenguajes de C++, C#, Golang, Node.js, Game Unreal Engine 4, XNA Framework Programa- JavaScript ECMA6+, Bash Frameworks

Sistemas Gentoo, Archlinux, Red Hat-like, Middleware FMOD, ImGui, Android, DLSS, FSR Operativos Debian-Like, Mac OS X, Windows

Educacion

2015–2017 **FPGS Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataformas**, *I.E.S Agora*, Cáceres, *Media:* 78.5%.

2012–2014 FPGM Técnico de Sistemas microinformáticos y redes, Educatec, Cáceres, Media: 77%.

Certificados y Cursos

 \circ The Unreal Engine Developer Course - Learn C++ & Make Games by Ben Tristem and Sam Pattuzzi