

GABRIEL BUSTILLO DEL CUVILLO

Game Developer

Location: El Puerto de Santa Maria (Cadiz)
E-Mail: gabibust@gmail.com
Web: gabuscuv.github.io
Github: github.com/gabuscuv
Linkedin: linkedin.com/in/gabuscuv/

PRINCIPALES TECNOLOGÍAS

Lenguajes de Programación:
C#, C++, Javascript
Motores - Unreal Engine
Middleware - FMOD, Dear ImGui
Herramientas - Visual Studio (Code),
Git, GIMP & Photoshop

CONTRIBUCIONES & FORKS

Valve / Steam Audio (Python)
Contribución
jameslieu / howlongtobeat (C#)
Contribución
nowrep / obs-vkcapture (C)
Fork & Contribución

ADICIONAL INFORMACIÓN

- Alta en Garantía Juvenil
- Experiencia trabajando en equipos internacionales (Anglo) y en remoto
- Libre para Relocalización
- Disponibilidad Inmediata

PROYECTOS

2023 **WebScrappers para Stratos Ads & Devuego (Eventos)**
C (Stratos) / Rust (Devuego) / libxml2 / libcurl / CMake / XPath

2023 **BacklogDatabase-Utils (CLI) // BeatenGames (Web) // BeatenGamesService (Daemon/Service)**
Una variedad de herramientas y un visor para catalogar mis juegos pendientes
ReactJS / Javascript / C# / Entity Framework & LINQ / GRPC

2020 - 2023 **VRProject, Unreal Engine Plugins (Extraídos/Re-Escritos de VRProject) & Herramientas** Solo Dev
Un juego de realidad virtual de misterio narrativo con realidad aumentada (virtual), con un IA de compañía y el uso de Metahumans
- CustomOpenXRControllerIntegration - Sistema unificado de botones destacados para VRExpansion y OpenXR
- ASyncMapFramework - Un conjunto de componentes e interfaces para cargar mapas asíncronos para VR
- Custom3DSubtitles - Un conjunto de componentes e interfaces para mostrar estílicos subtítulos 2.5D para VR
C++ 17 / Unreal Engine 4 / FMOD / ImGui / OpenXR / Oculus / goLang / C#

EXPERIENCIA

2018 – 2020
2.5 años **Principalmente Desarrollador Backend** Itixo s.r.o/ICT Capital s.r.o, Prague, Czechia
- Creación y mantenimiento de software en .NET Framework, Refactorización y tareas de migración a .NET Standard/Core.
- Creación y Diseño de Pruebas Unitarias para proyectos antiguos y nuevos
C# & .Net Framework / Microsoft SQL Server / Microsoft Azure / JavaScript

2017
0.3 años **Desarrollador Full stack** KnowledgeMill Limited, London, England
Node.js / JS/ECMA6+ / Bootstrap / Microsoft Exchange Service / CentOS/RPM

2017
0.2 años **Desarrollador de Software en Practicas** Viewnext, Cáceres, Spain
IBM Websphere / IBM MQ Manager / ESQl

EDUCACIÓN

2015 – 2017 **[FPGS] Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataformas** I.E.S Agora, Cáceres, Spain

2012 – 2014 **[FPGM] Técnico en Sistemas Microinformáticos y Redes** Educatec, Cáceres, Spain

CURSOS

En Proceso **Unity - Pathway: Junior Programmer** Unity Learn

2019 **Unreal Engine C++ Developer: Learn C++ and Make Video Games** por GameDev.tv en Udemy

2013 **Adobe Photoshop CS3** Grupo System