

Gabriel Bustillo del Cuvillo

CV

Experiencia

2017 - 2021 **Hobbyist Game Developer.**

- 2017: Un Game Engine con MonoGame/XNA (TFG)
- 2019: Crear una versión mejorada del ultimo ejercicio de un curso de UE4
- 2020: ImGui Tools/Game Programmer con LOVE2D para una GameJam
- 2020-2021: Un juego en VR realizado con UE4 con soporte para OpenXR
- Mas Información: <https://gabuscuv.github.io>

2018 - 2020 **Desarrollador de Software, Itixo s.r.o/ICT Capital s.r.o,** Prague, Czech Republic.

Creacion y mantenimiento de programas en .NET Framework y tareas de migración a .NET Standard/Core

- Trabajando con Microsoft SQL Server, ASP.NET Classic, ECMA6+ y Microsoft Azure.
- Tareas de re estructuración de código.
- Creación y diseño de pruebas unitarias de proyectos existentes y nuevos.

2017 **Desarrollador de Software, KnowledgeMill Limited,** London, England.

Rehacer una Aplicacion Web originalmente hecha con Microsoft Silverlight a Node.js haciendo ingeniería inversa por falta de documentación

Logros Detallados:

- Mejorar la aplicación web ofreciendo soporte e integración de Microsoft Exchange como otros productos mas nuevos de la compañía;
- Re-diseño la Web.
- Empaquetamiento por RPM y creación de script init.d para su ejecución

2017 **Desarrollador de Software en Practicas, Viewnext,** Cáceres, España.

Habilidades adicionales informaticas

Programming Language	C++, C#, Golang, Node.js, JavaScript ECMA6+, Bash	Game Frameworks	Unreal Engine 4, XNA Framework
Operating System	Gentoo, Archlinux, Red Hat-like, Debian-Like, Mac OS X, Windows	Middleware	FMOD, ImGui, Android, DLSS, FSR

Educacion

2015–2017 **FPGS Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataformas, I.E.S Agora,** Cáceres, *Media: 78.5%.*

2012–2014 **FPGM Técnico de Sistemas microinformáticos y redes, Educatec,** Cáceres, *Media: 77%.*

Certificados y Cursos

- The Unreal Engine Developer Course - Learn C++ & Make Games by Ben Tristem and Sam Pattuzzi