BATCH / ACHIEVEMENT

Finder Trevor Paglen **Jahr** ~2010

Jede (Sub-) Kultur hat ihre Helden, Feinde, Riten und **Symbole**.

Trevor Paglen hat solche Symbole von US Diensten "gesammelt" und ein Buch geschrieben: **I Could Tell You But Then You Would Have to Be Destroyed By Me: Emblems from the Pentagon's Black World**

Anwendungsfälle

Kainsmal, Gruppenzugehörigkeit symbolisieren oder suggerieren, Computerspiele, Angeben

DESIGN PATTERN(S)

C Abstract Factory	S Facade	S Proxy
S Adapter	C Factory Method	B Observer
S Bridge	S Flyweight	C Singleton
C Builder	B Interpreter	B State
B Chain of Responsibility	B Iterator	B Strategy
B Command	B Mediator	B Template Method
S Composite	B Memento	B Visitor
S Decorator	C Prototype	

Erfinder Architekt Christopher Alexander ~1977

Entwurfsmuster (engl.: design patterns) sind bewährte Lösungsschablonen für wiederkehrende Probleme, sowohl in der Architektur als auch z.B. in der Softwareentwicklung. Ein **Software Design Pattern enthält meist mehrere Klassen (Schablonen).** Ein einzelnes Design Pattern ist somit eine Sammlung von verschiedenen Schablonen. Also z.B. eine Gussform einer einzelnen **Treppe** (Beton) **UND** das **Geländer** (StahlFachWerk, HolzFachWerk)

Anwendungsfälle

Architektur, Softwareentwicklung, Psychologe & Soziologie (z.B. Archetypen-Kombinationen)