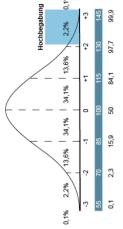


seiner der Erfinder der Programmiersprache Smalltalk den Begriff **Objekt** Druckmaschinen. Eine Klasse (Class) ist eine einer Wohnort, Tel... wäre eine Vorlage für eine schon länger, z.B. kompletten Software, also z.B. Name, Adresse, **Jahr** ~199 Orientierte Programmierung "object oriented" einzelne Vorlage für einen Teil einzelne Personin einer Adress-Software Buchstaben die benutzte als erster es Erfinder Alan Kay gibt pun Schablonen Gutenberg

### Anwendungsfälle

Vereinfachung / Standardisierung durch "vorgedruckte" Vorlagen / (Software-) Schablonen

# NORMAL-VERTEILUNG



lahr ~1801 Hier am Beispiel der Verteilung der Intelligenz in die Anzahl von Haushalten mit Küchen-Mixer... aber da müsste man dann rausfinden, ob es wirklich Gesellschaft, aber man könnte auch die nehmen, oder z.B. Erfinder Carl Friedrich Gauß Grösse von Menschen normalverteilt ist

### Anwendungsfälle

Aussagen abschätzen, oder z.B. den wahrscheinlichsten von z.B. Plausibilitäten Statistik,

### Entwurfsmuster (engl.: design patterns) sind bewährte Lösungsschablonen für wiederkehrende Probleme, sowohl in der Architektur als auch z.B. in der Softwareentwicklung. Ein Software Design Pattern enthält meist mehrere Klassen (Schablonen). Ein einzelnes Design Pattern ist Also z.B. eine Gussform einer einzelnen Treppe (Beton) UND das Geländer Erfinder Architekt Christopher Alexander von (StahlFachWerk, HolzFachWerk) Sammlung Anwendungsfälle somit eine Schablonen.

Architektur, Softwareentwicklung, Psychologe & Soziologie (z.B. Archetypen-Kombinationen)

## OESIGN PATTERN(S)

ENTCH / MCHIEUEMENT



Template Method

B Template
B Visitor

Memento

S

8

Prototype

B Strategy

Iterator Mediator

Chain of Re Command Composite

Builder

ပ В

8

B State

Singleton

Flyweight Interprete

S

B Observe

Factory Method

ပ

Adapter

C Abstract Factory

Jede (Sub-) Kultur hat ihre Helden, Feinde, Riten und Symbole. **lahr** ~20 Finder

"gesammelt" und ein Buch geschrieben: I Could Tell You But Then You Would Have to Be Destroyed By Me: Emblems from the Pentagon's Black World Trevor Paglen hat solche Symbole von US Diensten

### Anwendungsfälle

Kainsmal, Gruppenzugehörigkeit symbolisieren oder suggerieren, Computerspiele, Angeben \*\*\* KUENSTLICHE INTELLIGENZ

Pattern

- Observer

HYSTERESE / REMANENZ

### Oberst





### (FachOf) ıəizillo Fach-

## **Erfinder** Satan

observer

Das **Beobachter-Muster** (englisch

ahr

Menschen tendieren dazu andere Menschen zu unterjochen und "nutzbar" zu machen. So können die von Institutioneller Diskrimierung bis Sklaverei Das Milgram Experiment oder Stanford Prison Experiment erklärt einerseits einen Sachverhalt, andererseits würden diese von der Täterschaft als alles mit einem Militärischen Grad rechtfertigen Ausrede verwendet

### **Anwendungsfälle**

"implements Observer" (Verwenduung braucht

verwendet wird

Observer und

man sie "entmagnetisiert"

Folge hatte, also hat

ein wenig Übung & einen guten Tutor)

Kategorie der Verhaltensmuster (englisch sprache Java wäre es **public interface** 

Entwurfsmuster. Es gehört

pattern)

listener

pattern / Software

nachdem die verursachende Kraft aufhört z.B. im (Elektro)Magnetismus nachvollziebar z.B. alte magnetisch zu werden was ein schlechtes Bild zur was hiess eine Spule mit 50Hz Wechselstrom an die Röre halten und langsam von der Röhre

Röhrenfernseher tendierten dazu mit der

Bezeichnet das Bestehenbleiben einer Wirkung,

**Jahr** ~189

behavioural patterns). In der Programmier-

Games, Firmen, Militär, Subkulturen, Terror-Netzwerke, Autopoiese, Institutionell, siehe dazu auch Institutionelle Diskriminierung

Änderungen

von

Weitergabe

**Anwendungsfälle** 

so könnte man z.B. versuchen, ein vorsätzlich falsch aufgespieltes Verhaltensmuster wieder zu

Anwendungsfälle

löschen

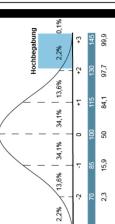
entfernen

Objekte die von diesem Objekt abhängen.

Kommunikation aber auch unscheinbar z.B. als Formulare Prädikatenlogik (Programmiersprache PROLOG) bis zu selbstlernenden Algorithmen, sowohl in direkter die den Verlauf von Vorgängen in Juristischen Personen Aussagenlogik, Von intelligenz, Künstliche

auch Juristische Personen positiv oder negativ beeinflussen. können Natürliche wie

### Bridge တ



Aufenthaltsort von Personen berechnen

## Militarischer Rang/Grad



registerObserver(observer

Subject

+observerCollection



notifyObservers()
for observer in observerCollection
call observer.notify()

ConcreteObserverA

Hystereseschleife

Neukurve

Entmagneti-sierungskurve 욷

Sättigung

magnetische BA Induktion (B) Br

ConcreteObserverB

nmagnetischer Zustand Magnetische Feldstärke (H)

feldstärke Koerzitiv-





### Erfinder: xxx

**Use Cases**