



## 3D GAME-ENGINE (zB. CryEngine)



**Erfinder** Silas Warner

**Jahr** ~1981

Castle Wolfenstein (Muse Software)

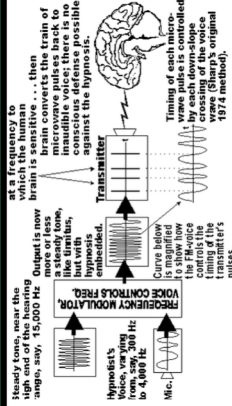
Wie eine SkinnerBOX, aber scheinheilig verpackt z.B. als Kinderspielzeug invasive und non-invasive Technologien: zB. modulare NeuroNexus Bluetooth Interface, Uplink zur Quadrofonie oder z.B. zum Kugelschrank, ähnlich wie ein NetzwerkMonitoring mit Plug-Ins, welche dem Benutzer teilweise vorenthalten werden, also sollte man Hacker werden oder zumindest informiert sein

### Anwendungsfälle

Spiel, Spass, PsychologischesProfil ermitteln, für Therapie oder "Therapie", Kinder zu Verbrechen anzustiften (z.B. GTA) danach zu verklagen und es "legitim" zu verskaven



## Microwave Hearing / Frey Effect



**Erfinder** Allan H. Frey (Cornell Uni)

**Jahr** ~1961

"Hören sie Stimmen, hahaha" -- Mit gepulsten Mikrowellen kann ein unsichtbarer Kommunikations-Kanal direkt zum Innenohr / zur Cochlea aufgebaut werden. Wurde erst 1989 unter US4877027 patentiert. Technisch wäre es schon mit Röntgentechnologie (~1900) möglich gewesen. Den Tatern machte es besonders Spass, diese Technologie gegen Opfer zu missbrauchen, die zuvor mit "Schizophrenie (Rechteils / Wehrlos) gemacht wurden.

### Anwendungsfälle

In Kombination mit z.B. einem Loop-Recorder haben die Täter oft verheerenden Schaden "zum Spass" in der Psyche