



Chemitrode



Erfinder José Manuel Rodríguez Delgado ~1950
Implantate die **chemische Substanzen** / Medikamente freisetzen über Fernzündung und im Fall von z.B. Adrenalin Metabolismus antossenden Substanzen dann z.B. einen Aggressionsschub, im Fall des Melatonin Metabolismus z.B. Müdigkeit erzeugen können, das heißt damit kann man z.B. einem Opfer die Aufmerksamkeit rauben oder es in den Suizid oder Amok triggern !

Anwendungsfälle

Medikation aber leider auch zur "Cyber"-Geiselnahme von Personen mit z.B. giftigen Stoffen



Loop Recorder "Dormiphone"



Erfinder Petron Corporation (1933) **Jahr** 1952
Ein analoges **Endlos Tonband**, auf welches Suggestionen wie z.B. 2+2=5 aufgezeichnet werden, welches zu **bestimmten Zeiten automatisch aktiviert wird**. Nach 5 Minuten schaltet das Band automatisch wieder aus. Mit der Digitalisierung / Computer / Handy kann man massiv komplexere Systeme realisieren und auch z.B. Kinder miteinander verknüpfen, Und so leider auch vorsätzlich gegeneinander ausspielen.

Anwendungsfälle

Nachts während des Schlafens Fremdsprachen lernen oder dem Opfer unfreiwillig Verhaltensmuster oder ganze Weltbilder einbrennen...



OpenBCI



Erfinder Hans Berger **Jahr** ~1929
EEG ursprünglich vom Neurologen Hans Berger entwickelt; mittlerweile hundertfach weiterentwickelt worden

Das **Brain Computer Interface** ist ein EEG welches mit nachgelagerter Software (Pattern-Recognition) bestimmte Muster der Hirnströme erkennt die dann auf Ereignisse auf dem Computer oder z.B. im Toaster verknüpft werden können

Anwendungsfälle

als Lügendetektor oder Steuerung von Computerspielen, Gedanken / Stimmungen (Stress/Entspannung) auslesen



DESIGN PATTERN(S)

Abstract Factory	S	Facade	S	Proxy
Adapter	S	Factory Method	C	Observer
Bridge	S	Flyweight	S	Singleton
Builder	C	Interpreter	B	State
Chain of Responsibility	B	Iterator	B	Strategy
Command	B	Mediator	B	Template Method
Composite	S	Memento	B	Visitor
Decorator	S	Prototype	C	

Erfinder Architekt Christopher Alexander ~1977
Design patterns are proven solution templates for recurring design problems in architecture as well as in software development.

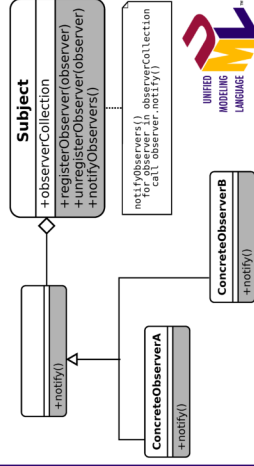
A design pattern usually contains several classes (templates), so a single design pattern is a collection of different templates. E.g. The shape of a single step of stairs **AND** the railing (steelwork or eg woodwork) for the complete stairs **AND** for example the shape for the carpet of each step

Anwendungsfälle

Architecture, Software development, psychology (Archetypes), Sociology (Archetype-Combinations)



Observer Pattern



Erfinder Erich Gamma, Richard Helm ... ~1994
The observer pattern (also called listener pattern) is a design pattern in software development. It belongs to the category of behavior patterns. In the programming language Java it would be **public interface Observer** and it would be used with "implements Observer" (needs exercise)

Anwendungsfälle

To transfer changes to objects to a complete structures that dependent on this object, ev. an application with different views



OOP::KLASSE (TEMPLATE)



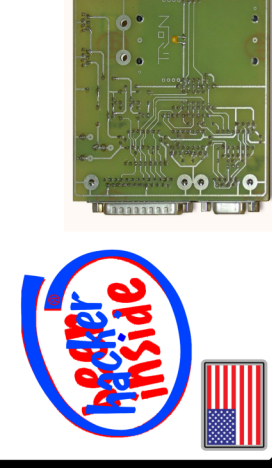
Erfinder Alan Kay **Jahr** ~1993
The inventor of the programming language Smalltalk was the first who used objects in software development, that's the reason why it is called "object oriented" Programming Language. Gutenberg and the letters of his printing presses was another example. A class is a single template for part of a complete software, e.g. "Name, address, location, phone, ..." would be a template for a person in an address database.

Anwendungsfälle

Simplification/standardization through "pre-printed (software) templates"



INTEL Management Engine



Erfinder: IBM = CIA **Jahr:** ~1990
Hardware Backdoor... / Firmware Backdoor:

See:
https://media.ccc.de/v/32c3-7352-towards_reasonably_trustworthy_x86_laptops

Use Cases

Go Doggy World-Population and try to find the Backdoors in Microsoft Windows but not in the Hardware...