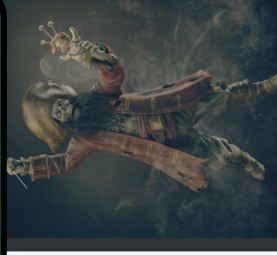




Le Chuck



Rollenbild/Archetypus **Baujahr:** 1990
 LeChuck ist die Rolle des Bösewichts im Lucas Arts Spiel **Monkey Island**™
 Dieser Archetyp fehlt z.B. bei C.G. Jung: "Grosser böse Bruder" - Archetyp, bzw. etwas wie ein Vater- oder Krieger-Archetyp der seine kleinen Geschwister misshandelt. Allenfalls auch als z.B. Alkoholiker Vater-Archetypus der seine Kinder misshandelt "verwendet"

Wed Aug 7 2013:

[l] Was die Amis können, können wir schon lange! Schaut mal, ein dreiköpfiger Terroristen-Affe!!! (ungehört: aber ignoriert den bärtigen LeChuck mal)



Guybrush Threepwood



Rollenbild/Archetypus **Baujahr:** 1990
 Guybrush Threepwood ist die Rolle des Helden im Lucas Arts Spiel **Monkey Island**™. Diese Karte wäre in einem klassischen Tarot Karten "The Fool", eigentlich zu blöde im die Welt zu retten, aber er hat irgendwie immer Glück und seine **Doofheit**™ verschafft ihm im "The Big Five" in der Dimension "**Verträglichkeit**" hohe Werte, womit er perfekte Schachfigur Satans wäre/ist, aber zugegeben er wäre zu blöd das mitzubekommen...
 Aber kümmert EUCH mal um den **Le Chuck** und den **dreiköpfiger Terroristen-Affen!!!** und ignoriert mal den "The Fool" der in **fast jedem Tarot** ignoriert wird...