



Stan™ (M\$ Verkäufer)



Rollenbild/Archetypus Baujahr: 1990

Stan S. Stanman ist die Rolle des ~~Abzockers~~, des ~~Verkäufers~~, des Helden im Lucas Arts Spiel **Monkey Island™**

Er verwendet die klassischen Tarot Karten "The Fool" um sich ~~eigen~~ nützlich zu bereichern.

Aber kümmert EUCH mal um den **Le Chuck** und den **dreiköpfiger Terroristen-Affen!** & ignoriert mal die Weiterentwicklung von "The Fool", der das ganze Equipment des GlobalAssassinationGrids vertickt, ähm nur Kunden abzockt...



Disinformations-Archetyp

1. Falsche Spur: Mädchen statt Junge



2. Falsche Spur:
Physik statt Assembler Bücher



3. Falsche Spur: der Junge wäre auf der Seite der Guten

Inventor CIA Area 51b

Year ~1947

Seit dem Roswell-Zwischenfall, hat der CIA begonnen, Menschenexperimente als Alien-Entführungen zu tarnen. Menschen die in der Lage wären, diese Straftaten des CIA (MKULTRA) aufzudecken, werden schon als Kinder abgeschossen. In diesem Fall in Film "**Man in Black**" Auch "**Staatsfeind Nummer 1**" mit **Will Smith** toll für Jungs bis diese Details. Oder z.B. Faradäischer Käfig wäre nicht wirklich dicht wäre

Use Cases

Fehlinformation um zu verschleiern, dass die US Geheimdienste mindestens seit 1995 männliche Nerds in Europa verfolgen und ermorden...