

## Guybrush Threepwood



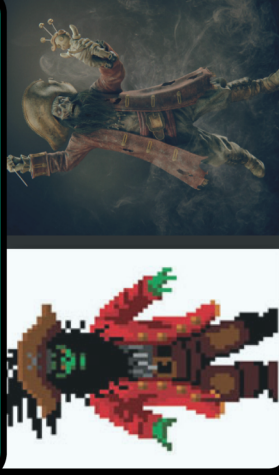
### Rollenbild/Archetypus Baujahr: 1990

Guybrush Threepwood ist die Rolle des Helden im Lucas Arts Spiel **Monkey Island™**. Diese Karte wäre in einem klassischen Tarot Karten **"The Fool"**, eigentlich zu blöde im die Welt zu retten, aber er hat irgendwie immer Glück und seine **Doofheit™** verschafft ihm im **"The Big Five"** in der Dimension **"Verträglichkeit"** hohe Werte, womit er perfekte Schachfigur Satans wäre/ist, aber zugegeben er wäre zu blöd das mitzubekommen...

Aber kümmert EUCH mal um den **Le Chuck** und den **dreiköpfiger Terroristen-Affen!!!** und ignoriert mal den **"The Fool"** der in **fast jedem Tarot** ignoriert wird...



## Le Chuck



### Rollenbild/Archetypus Baujahr: 1990

LeChuck ist die Rolle des Bösewichts im Lucas Arts Spiel **Monkey Island™**. Dieser Archetyp fehlt z.B. bei C.G. Jung: "Grosser böse Bruder" - Archetyp, bzw. etwas wie ein Vater- oder Krieger-Archetyp der seine kleinen Geschwister misshandelt. Allenfalls auch als z.B. Alkoholiker Vater-Archetypus der seine Kinder misshandelt "verwendet"

**Wed Aug 7 2013:**

[l] Was die Amis können, können wir schon lange! Schaut mal, ein dreiköpfiger Terroristen-Affe!!! (ungehört: aber ignoriert den bärtigen LeChuck mal)