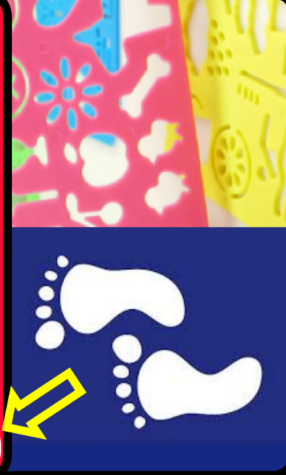


## OOP: :KLASSE (SCHABLONE)



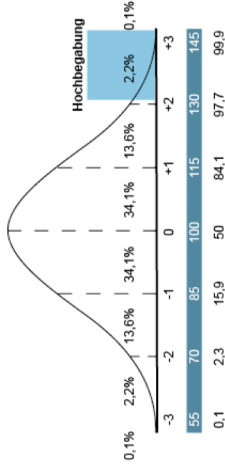
**Erfinder** Alan Kay **Jahr** ~1993

der Erfinder der Programmiersprache Smalltalk benutzte als erster den Begriff **Objekt orientierte Programmierung** „object oriented“, Schablonen gibt es schon länger, z.B. Gutenberg und die Buchstaben seiner Druckmaschinen. Eine Klasse (Class) ist eine einzelne Vorlage für einen Teil einer kompletten Software, also z.B. **Name, Adresse, Wohnort, Tel...** wäre eine Vorlage für eine einzelne **Person** in einer Adress-Software

### Anwendungsfälle

Vereinfachung / Standardisierung durch "vor-gedruckte" Vorlagen / (Software-) Schablonen

## NORMAL-VERTEILUNG



**Erfinder** Carl Friedrich Gauß **Jahr** ~1801

Hier am Beispiel der Verteilung der Intelligenz in der Gesellschaft, aber man könnte auch die Größe von Menschen nehmen, oder z.B. die Anzahl von Haushalten mit Küchen-Mixer... aber da müsste man dann rausfinden, ob es wirklich normalverteilt ist

### Anwendungsfälle

Statistik, Plausibilitäten von z.B. Aussagen abschätzen, oder z.B. den wahrscheinlichsten Aufenthaltsort von Personen berechnen