

object ist die Schablone mit welcher alle anderen Schablonen hergestellt werden, ozw. sagt man "von der alle anderen Klassen (Schablonen) erben"

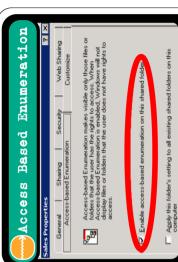
protected class fahrzeug person private class object public class

Berechtigung

Klasse (Schablone) kommt eine eine Vorlage für eine Schlüsselwort dass jetzt

Die HEXerei dazu: sagt dem Computer dass Erfinder ???

jetzt eine Schablone definiert wird wo die einzelnen Datenwerte im Speicher abgelegt struct speicherbereich char Buchstabel: - string Wort1; int Zahl2; - int Zahll; könnte speicherbereich werden. Am einfachsten struct Klasse mit einem aus C++ erklären



## **Erfinder CIA**

e nach Berechtigung werden "offiziell" bestimmte Ordner im Windows Netzwerk nicht angezeigt, das sonstigem Inhalt, sobald man den Benutzer eindeutig einer Person zuweisen kann. Der Welt wird diese manipulative Zensurmöglichkeit als verkauft. Überwachung ist aber nur die erste Stufe geht auch relativ einfach bei Social Media und "Überwachung" (Objekt-Fixierung && falsche Spur) für Zensur (Zensur = Zwangsneurose von Tätern) ahr

## Anwendungsfälle

Zensur bzw "Geheimhaltung", könnte man aber auch dazu verwenden, dass Kinder keinen Content sehen wofür sie dann vom CIA ermordet werden