



3D GAME-ENGINE (zB. CryEngine)



Erfinder Silas Warner

Jahr ~1981

Castle Wolfenstein (Muse Software)

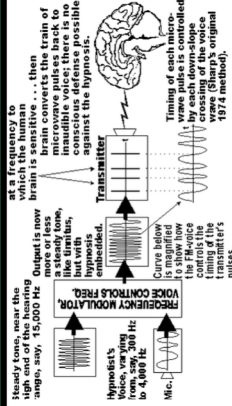
Wie eine SkinnerBOX, aber scheinheilig verpackt z.B. als Kinderspielzeug invasive und non-invasive Technologien: zB. modulare NeuroNexus Bluetooth Interface, Uplink zur Quadrofonie oder z.B. zum Kugelschrank, ähnlich wie ein NetzwerkMonitoring mit Plug-Ins, welche dem Benutzer teilweise vorenthalten werden, also sollte man Hacker werden oder zumindest informiert sein

Anwendungsfälle

Spiel, Spass, PsychologischesProfil ermitteln, für Therapie oder "Therapie", Kinder zu Verbrechen anzustiften (z.B. GTA) danach zu verklagen und es "legitim" zu verskaven



Microwave Hearing / Frey Effect



Erfinder Allan H. Frey (Cornell Uni) **Jahr** ~1961

"Hören sie Stimmen, hahaha" -- Mit gepulsten Mikrowellen kann ein unsichtbarer Kommunikations-Kanal direkt zum Innenohr / zur Cochlea aufgebaut werden. Wurde erst 1989 unter US4877027 patentiert. Technisch wäre es schon mit Röntgentechnologie (~1900) möglich gewesen. Den Tatern machte) es besonders Spass, diese Technologie gegen Opfer zu missbrauchen, die zuvor mit "Schizophrenie (Rechteils / Wehrlos) gemacht wurden.

Anwendungsfälle

In Kombination mit z.B. einem Loop-Recorder haben die Täter oft verheerenden Schaden "zum Spass" in der Psyche