



KucKucksClan-Archetyp



The Big Five

N Neurotizismus: ohne Sündenbock maximal
E Extraversion: maximal
O Offenheit: konservativ
C Gewissenhaftigkeit: nachlässig aber hartnäckig
A Verträglichkeit: nur untereinander

Wichtigste Errungenschaft(en):

Einschüchterung & Unschuldige ermorden : (

Kurzprofil:

Humanismus: ★☆☆☆ (1/5)
Technischer Background: ☆☆☆☆ (0/5)
Größenwahn: ★★★★★ (4/5)
Militärischer Hintergrund: ★★★★★ (5/5)
Problem auf Opfer projizierend: ★★★★★ (5/5)



Voodoo-Lady™



Rollenbild/Archetypus

Baujahr: 2003

Die Voodoo-Lady ist die Rolle welche (ohne das selber zu wissen) dabei half, den Jungs einzureden es sei Hexerei und nicht Stimmoeiver Häckerei, und *half* den 1980er Jungs beim "Spontan-Kaufentscheid" für die "Voodoo-Grafikkarte" des Abzockers. Hier im Film "Pirates of the Caribbean"™

Etwas genau so sah es auch im Spiel **Monkey Island™** aus bzw. auch das Orakel im Film **Matrix** war der selbe beratende Archetyp