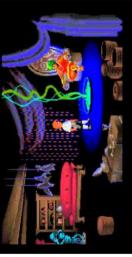
Vodoo-Lady TM



Rollenbild/Archetypus BauJahr: 1990

Die Voodoo-Lady ist eine Rolle welche (ev. ohne das selber zu wissen) dabei half, den Jungs einzureden es sei Hexerei und nicht Stimoceiver Häckserei, und "half" den 1980er Jungs auch beim "Spontan-Kaufentscheid" für z.B. die "Voodoo-Grafikkarte" des Abzokkers. Hier im Film Monkey Island"

Etwas genau so sah es auch im Film **Pirates of** the Caribbean" aus bzw. auch das Orakel im Film Matrix war der selbe beratende Archetyp





The Big Five N Neurotizismus:

BauJahr: v.Chr.

N Neurotizismus: wenig
E Extraversion: zurückhaltend

Offenheit: 2uruckna Offenheit: C Gewissenhaftigkeit: gewissenhaft A Verträglichkeit: nicht wenn man Mist baut

Wichtigste Errungenschaft(en): Verteidigung

Kurzprofil: ***** (5/5)
Humanismus: ***** (5/5)
Technischer Background: ***** (3/5)
Grössenwahn: ***** (1/5)
Militärischer Hintergrund: ***** (5/5)

Problem auf Patienten projizieren