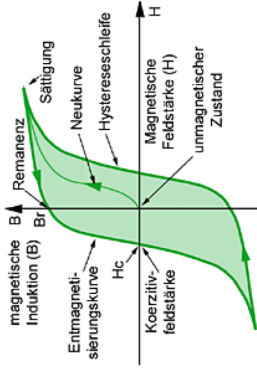


# HYSTERESE / REMANENZ



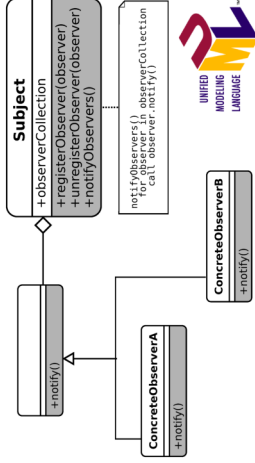
**Erfinder** James Alfred Ewing **Jahr** ~1890

Bezeichnet das Bestehenbleiben einer Wirkung, nachdem die verursachende Kraft aufhört z.B. im (Elektro)Magnetismus nachvollziehbar z.B. alte Röhrenfernseher tendierten dazu mit der Zeit magnetisch zu werden was ein schlechtes Bild zur Folge hatte, also hat man sie "entmagnetisiert" was hieß eine Spule mit 50Hz Wechselstrom an die Röhre halten und langsam von der Röhre entfernen

**Anwendungsfälle**

so könnte man z.B. versuchen, ein vorsätzlich falsch aufgespieltes Verhaltensmuster wieder zu löschen

# Observer Pattern



**Erfinder** Erich Gamma, Richard Helm ... **Jahr** ~1994

Das **Beobachter-Muster** (englisch observer pattern / listener pattern) ist ein Software Entwurfsmuster. Es gehört zur Kategorie der Verhaltensmuster (englisch behavioural patterns). In der Programmiersprache Java wäre es **public interface Observer** und verwendet wird es mit "implements Observer" (**Verwendung braucht ein wenig Übung & einen guten Tutor**)

**Anwendungsfälle**

dient der Weitergabe von Änderungen an Objekte die von diesem Objekt abhängen.