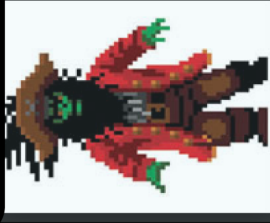


Le Chuck



Archetyp

LeChuck ist die Rolle des Bösewichts im Lucas Arts Spiel **Monkey Island™**

Dieser Archetyp fehlt z.B. bei C.G. Jung: "Grosser böse Bruder"-Archetyp, bzw. etwas wie ein Vater- oder ein Krieger-Archetyp der seine kleinen Geschwister misshandelt.

Allenfalls auch interpretierbar als Alkoholiker Vater der seine Kinder misshandelt

Wed Aug 7 2013:

[!] Was die Amis können, können wir schon lange! Schaut mal, ein dreiköpfiger Terroristen-Affe!!! (ungehört: aber ignoriert den bärtigen LeChuck mal)



Guybrush Threepwood



Archetyp: The Fool

Guybrush Threepwood ist die Rolle des Helden im Lucas Arts Spiel **Monkey Island™**

Dieser wäre z.B. die Tarot Karte "The Fool", eigentlich zu blöde im die Welt zu retten, aber er hat irgendwie immer Glück und seine Doofheit™ verschafft ihm im "The Big Five" in der Dimension "Verträglichkeit" hohe Werte, womit er perfekte Schachfigur Satans wäre/ist, aber zugegeben er wäre zu blöd das mitzubekommen...

Aber kümmert EUCH mal um den **Le Chuck** und den **dreiköpfiger Terroristen-Affen!!!** und ignoriert mal den "The Fool" der in fast jedem Tarot vorkommt...