



SkinnerBOX



Erfinder B. F. Skinner

Jahr ~1960
Der Boden kann unter Spannung gesetzt werden
= **Bestrafung** / **Punishment** / Aversion erzeugen
bzw. Tierquälerei ☹️

Knopf der beim Drücken oder z.B. bei jedem
hundertsten mal Drücken Futterpilze rausgibt =
Belohnung / **Incentives** / Belohnung / Fütterung ☺️

Anwendungsfälle

Geisteskranker B.F. Skinner, der seinen **low selfesteem** mit Tierquälerei an schwächeren kompensiert



3D GAME-ENGINE (zB. CryEngine)



Erfinder Silas Warner

Jahr ~1981
Castle Wolfenstein (Muse Software)

Wie eine **SkinnerBOX**, aber scheinheilig verpackt
z.B. als Kinderspielzeug invasive und non-invasive
Technologien: zB. modulare NeuroNexus Bluetooth
Interface, Uplink zur Quadrophonie oder z.B. zum
Küchenschrank, ähnlich wie ein NetzwerkMonitoring
mit Plug-Ins, welche dem Benutzer teilweise
vorenthalten werden

Anwendungsfälle

Spiel, Spass, PsychologischesProfil ermitteln, für Therapie
oder "Therapie", Kinder zu Verbrechen anzustiften (z.B.
GTA) danach zu verklagen und es "legitim" zu verskaven



OpenBCI



Erfinder Hans Berger

Jahr ~1929
EEG ursprünglich vom Neurologen Hans Berger
entwickelt, mittlerweile hundertfach
weiterentwickelt worden

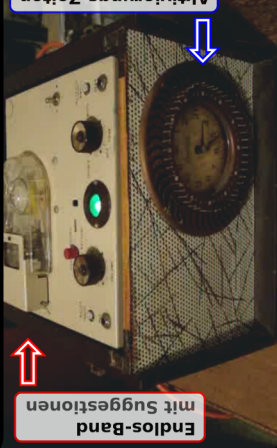
Das **Brain Computer Interface** ist ein EEG welches
mit nachgelagerter Software (Pattern-Recognition)
bestimmte Muster der Hirnströme erkennt die
dann auf Ereignisse auf dem Computer oder z.B.
im Toaster verknüpft werden können

Anwendungsfälle

als Lügendetektor oder Steuerung von Computer-
spielen, Gedanken / Stimmungen (Stress/
Entspannung) auslesen



Loop Recorder "Dormiphone"



mit Suggestionen
Endlos-Band

Aktivierungs-Zeiten

Erfinder Petron Corporation (1933) **Jahr** 1952

Ein analoges **Endlos-Tonband**, auf welches
Suggestionen wie z.B. 2+2=5 aufgezeichnet
werden, **welches zu bestimmten Zeiten**
automatisch aktiviert wird. Nach 5 Minuten
schaltet das Band automatisch wieder aus. Mit der
Digitalisierung / Computer / Handy kann man
massiv komplexere Systeme realisieren und auch
z.B. Kinder miteinander verknüpfen. Und so leider
auch vorsätzlich gegeneinander ausspielen.

Anwendungsfälle

Nachts während des Schlafens Fremdsprachen lernen
oder dem Opfer unfreiwillig Verhaltensmuster oder ganze
Weltbilder einbrennen....



Hardware Synthesizer / Sampler



Erfinder Firma Fairlight CMI

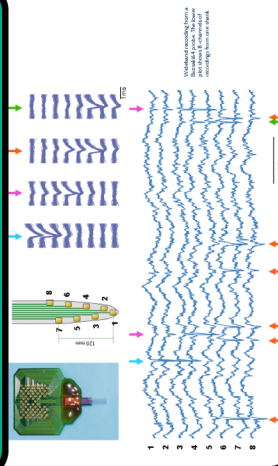
Jahr ~1970
Damit können Töne digital aufgezeichnet und
abgespielt werden. Wenn man eine Aufzeichnung
schneller abspielt als diese Aufzeichnung wurde,
verändert sich die Tonhöhe. Man kann auch mit
anderen mathematischen Modellen wie z.B.
Fourier Transformation die Tonhöhe / Klangfarbe
verändern, oder in dem man das selbe mit einer
Verzögerung von 0.2 Sekunden abspielt einen
Echo-Effekt erzielen. Siehe "Kurvendiskussion"

Anwendungsfälle

Musik machen, Sprachaufzeichnungen vor einer
Verhandlung manipulieren, Behavioural Sciences wie
z.B. das "Pawlowscher Hund" - Experiment



NeroNexus Implantate



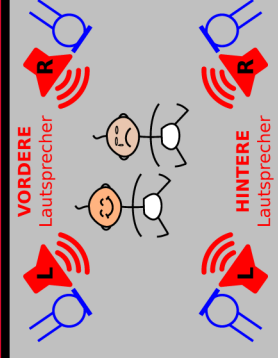
Erfinder José Manuel Rodriguez Delgado ~1950
ursprünglich von Delgado, mittlerweile
hundertfach weiterentwickelt worden und man
versteckt sich hinter Jur.Personen (Firmen) direkt
im Gehirn platziert werden, wie OpenBCI mit
nachgelagerter Software für Pattern-Recognition
bestimmte Muster der Hirnströme erkennt, die
dann z.B. Ereignisse am Computer auslösen
können. Wie gut auch die Verschlüsselung ist, alle
anfällig auf Seitenkanäle $f_c = \lambda/2$

Anwendungsfälle

Lügendetektor, Gedanken & Emotionen auslesen,
Fernsteuerung, Gefühle beeinflussen, Menschen
automatisieren (Display wie Google Maps 3D)



Quadrophonie



Erfinder Firma JVC galt als führend **Jahr** ~1970
Quadrophonie / Ambisonics **allenfalls auch in**
der Wohnung einbetoniert führt es dazu, dass
das Gehirn die Geräusche als authentisch
wahrnimmt;

Varianten mit 1990 Elektronik/Technologie:

2x Gravis Ultrasound Stereo
2x Sound Blaster Stereo
4x LPT && JDAC / CENT_DAC
...

Anwendungsfälle

Therapie; aber auch dazu Menschen wie Hunde scharf zu
machen für Terror im Grossen oder Kleinen aber auch z.B.
um Mieter Lärmbelästigung unterschieben zu können