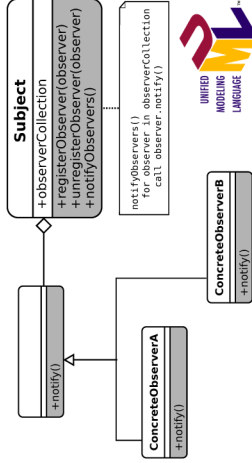




Observer Pattern



Erfinder Erich Gamma, Richard Helm ... ~1994

Das **Beobachter-Muster** (englisch observer pattern, auch listener pattern) ist ein Entwurfsmuster aus dem Bereich der Softwareentwicklung. Es gehört zur Kategorie der Verhaltensmuster (englisch behavioural patterns) In der Programmiersprache Java wäre es **public interface Observer** und verwendet wird es mit "implements Observer" (braucht Übung)

Anwendungsfälle

dient der Weitergabe von Änderungen an Objekt zu von diesem Objekt abhängige Strukturen



DESIGN PATTERN(S)



Erfinder Architekt Christopher Alexander ~1977

Entwurfsmuster (engl.: design patterns) sind bewährte Lösungsschablonen für wiederkehrende Entwurfsprobleme sowohl in der Architektur als auch in der Softwareentwicklung.

Ein **Design Pattern** enthält meist mehrere **Klassen (Schablonen)** also ein einzelnes Design Pattern ist somit eine Sammlung von verschiedenen Schablonen. Also z.B. die Gussform einer einzelnen **Treppe** (z.B. Beton) UND das **Geländer** (Stahlfachwerk, Holz) dazu

Anwendungsfälle

Architektur, Softwareentwicklung, Psychologie & Soziologie (z.B. Archetypen-Kombinationen)