



Le Chuck



Role/Archetype

LeChuck has the role of the bad guy in the Lucas Arts Game **Monkey Island™**
 This archetype is missing in C.G. Jung's Theory:
 "The older bad sibling"-Archetype, or something like a "evil father"-Archetype who often mistreat others. Or the role of an "always drunken father"-arthypus

Built: 1990

Wed Aug 7 2013:

[L] [L] Was die Amis können, können wir schon lange! Schaut mal, ein dreiköpfiger Terroristen-Affe!! **three-headed terrorist monkey!**
 (Unheard: focus on the three-headed monkey!)



Wrong angel-Archetype



The Big Five

N Neurotizismus: situationsabhängig
E Extraversion: maximal
O Offenheit: konservativ
C Gewissenhaftigkeit: nachlässig aber hartnäckig
A Verträglichkeit: untereinander, Gleichschaltung

Year~1950

Main Achievements

Terror ausgelöst durch Fehlinformation, z.B. NSu

Brief Profile

Humanismus: ☆☆☆☆ (1/5)
Technischer Background: ☆☆☆☆ (1/5)
Grössenwahn: ☆☆☆☆ (4/5)
Militärischer Hintergrund: ☆☆☆☆ (5/5)
Problem auf Patienten projizieren: (n/a)
Selbstwertgefühl: ☆☆☆☆ (2/5)