



Falscher Engel-Archetyp



The Big Five

- N Neurotizismus: situationsabhängig
- E Extraversion: maximal
- O Offenheit: konservativ
- C Gewissenhaftigkeit: nachlässig aber hartnäckig
- A Verträglichkeit: untereinander, Gleichschaltung

Wichtigste Errungenschaft(en):

Terror ausgelöst durch Fehlinformation, z.B. NSu

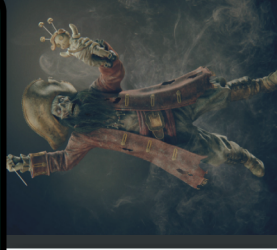
Kurzprofil:

Humanismus:	☆☆☆☆	(1/5)
Technischer Background:	☆☆☆☆	(1/5)
Größenwahn:	★★★★	(4/5)
Militärischer Hintergrund:	★★★★	(5/5)
Problem auf Patienten projizieren:		(n/a)
Selbstwertgefühl:	☆☆☆☆	(2/5)

Baujahr: ~1950



Le Chuck



Rollenbild/Archetypus

Baujahr: 1990

LeChuck ist die Rolle des Bösewichts im Lucas Arts Spiel **Monkey Island™**.
Dieser Archetyp fehlt z.B. bei C.G. Jung:
"Grosser böse Bruder"-Archetyp, bzw. etwas wie ein Vater- oder ein Krieger-Archetyp der seine kleinen Geschwister misshandelt.

Allenfalls auch z.B. als Alkoholiker Vater-Archetypus der seine Kinder misshandelt verwendbar

Wed Aug 7 2013:

[!] Was die Amis können, können wir schon lange! Schaut mal, ein dreiköpfiger Terroristen-Affe! **!!! (ungehört: aber ignoriert den bärtigen LeChuck mal)**