

OOOP::KLASSE (SCHABLONE)



Erfinder Alan Kay **Jahr** ~1993

der Erfinder der Programmiersprache Smalltalk benutzte als erster den Begriff **Objekt Orientierte Programmierung** „object oriented“, Schablonen gibt es schon länger, z.B. Gutenberg und die Buchstaben seiner Druckmaschinen. Eine Klasse (Class) ist eine einzelne Vorlage für einen Teil einer kompletten Software, also z.B. **Name, Adresse, Wohnort, Tel...** wäre eine Vorlage für eine **Person** in einer **Adress-Datenbank**

Anwendungsfälle

Vereinfachung / Standardisierung durch "vor-gedruckte" Vorlagen / (Software-) Schablonen

Militärischer Rang/Grad



Erfinder Satan **Jahr** ~0

Menschen tendieren dazu andere Menschen zu unterjochen und "nutzbar" zu machen so kann man von Institutioneller Diskriminierung bis Sklaverei alles mit einem Militärischen Grad rechtfertigen => GOTO Milgram Experiment.

Anwendungsfälle

Games, Firmen, Militär, Subkulturen, TerrorNetzwerke
Autopsie, Institutionell, dazu auch
Institutionelle Diskriminierung