Kwantowe wyżarzanie kombinatorycznych problemów optymalizacyjnych – część I

Tomasz Śmierzchalski, Bartłomiej Gardas

Instytut Informatyki Teoretycznej i Stosowanej Polskiej Akademii Nauk









→Plan wykładu

- Klasyczny model Isinga
- Interpretacja fizyczna modelu Isinga
- Model QUBO
- Kodowanie dyskretnych problemów optymalizacyjnych za pomocą QUBO/Isinga
- Algorytm wyczerpującego przeszukiwania (Brute-Force) dla modelu QUBO/Isinga
- Analiza złożoności problemu poszukiwania stanu podstawowego

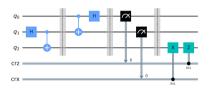


Wprowadzenie



Dwa rodzaje komputerow kwantowych

Cyfrowe (Digital) komputery kwantowe



- Oparte na bramkowym modelu obliczen kwantowych
- Najpopularniejszy rodzaj

Analogowe komputery kwantowe

- Problem obliczeniowy jest zapisywany jako pewnien system fizyczny.
- Obliczen dokonuje się poprzez manipulowanie systemem fizycznym
- Przykłady: Wyrzażanie Kwantowe, Atomy Rydberga



→Wyrzażanie kwantowe

- Podobne do algorytmu symulowanego wyżarzania (zamiast temperatury działamy "kwantowością")
- ► Zaimplementowane za pomocą modelu Isinga



Klasyczny model Isinga



Fizyczny system za pomocą ktorego zapisujemy problemy obliczeniowe Opisuje system "spinów", tj. obiektow, ktore moga przyjać jeden z dwóch stanow: ↑ (numeryczna wartosc 1) lub ↓ (numeryczna wartosc -1).



Oznaczenia:

- $ightharpoonup \sigma_i^z$ *i*-ty spin
- $ightharpoonup h_i$ wartość obciążenia (bias) spinu i

Klasyczny model Isinga

$$E(\boldsymbol{\sigma}) = \sum_{\langle i,j \rangle \in \mathcal{E}} J_{i,j} \sigma_i^z \sigma_j^z + \sum_i^N h_i \sigma_i^z$$

Interesuje nas stan podstawowy, czyli stan o najnizszej energii (minimalizujemy $E(\sigma)$)



→Przykład

