



2023.10.16

By Harry & Leon & Stella

Contents

Spot, Live

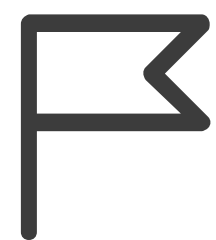
目击，现场 → 记录，沉淀 → 服务，赋能

01 理念介绍

02 设计构想

03 功能结构

04 链接 & QA



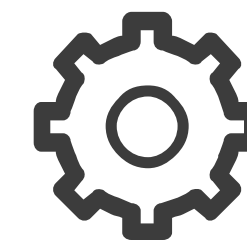
影视上的畅想

《头号玩家》《失控玩家》这类电影，向大家描绘了一个与现实世界平行的高沉浸感世界。



路径的选择

业界的探索方向五花八门，除了大型游戏之外，还有虚拟人(AI)，Web3，XR扩展现实等。



技术的限制

除了提升技术之外，我们是否能以目前已有的技术为基础，通过模式创新来实现一个新世界？

元宇宙的落地



AR技术 增强现实玩法

与现实世界地图结合的AR游戏，如Ingress，Pokemon GO在多年前就已经取得商业成功，直到现在还拥有大量用户。



AI赋能 万物皆可GPT

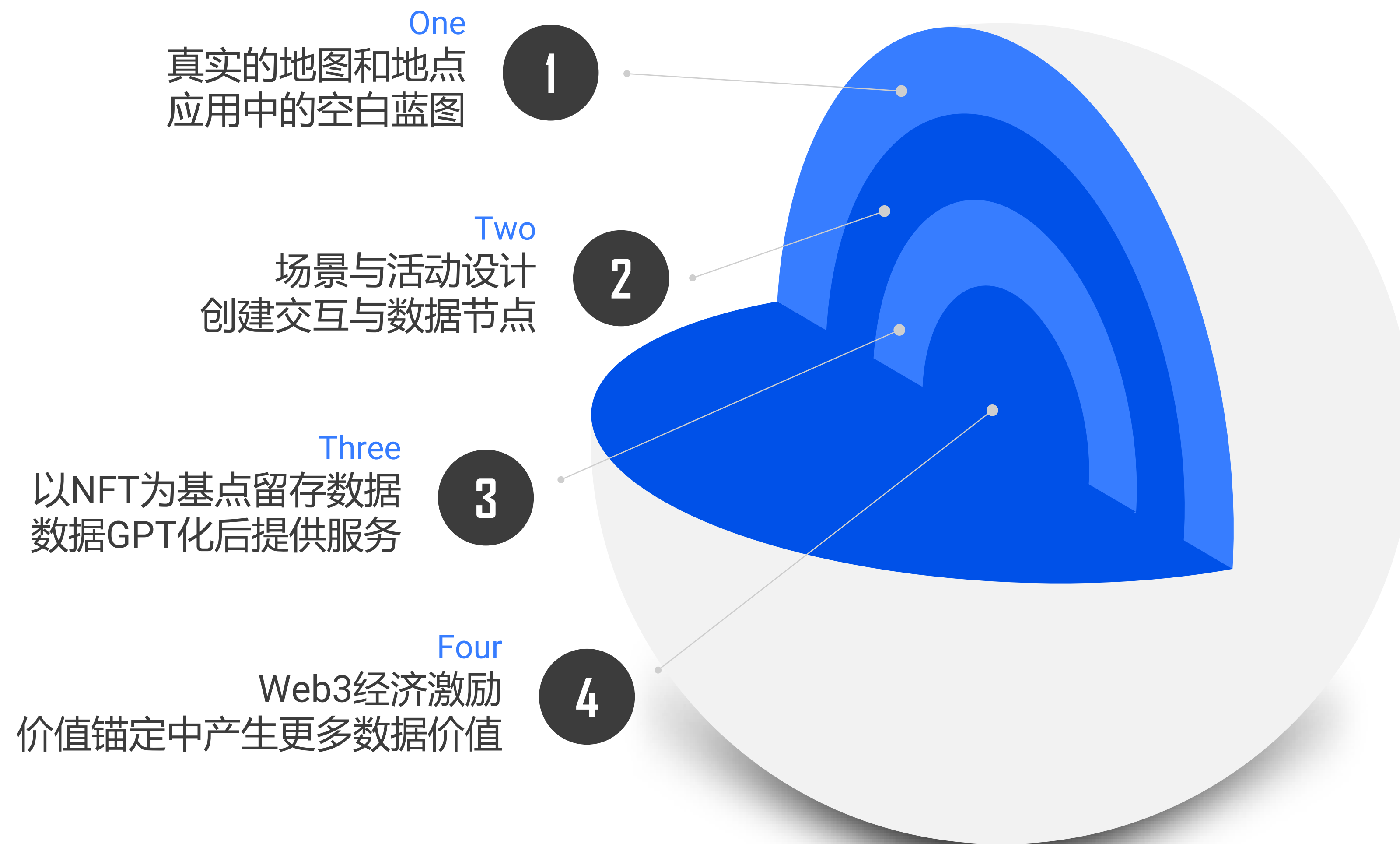
今年的ChatGPT为AI定义出一种新的通用型交互接口，让各类应用及数据接入AI成为可能



Web3激励 让数据创造价值

为数据创建出一种服务，并且设计出一种机制让服务在链上实现价值锚定与连接，才能促进生态的繁荣。

SpotLive 的构成



新的(历史)世界

对活动和服务的支持
形成新的可视化模式

记忆的服务价值

用户选择感兴趣的活动
根据供需曲线付费

现场的留存

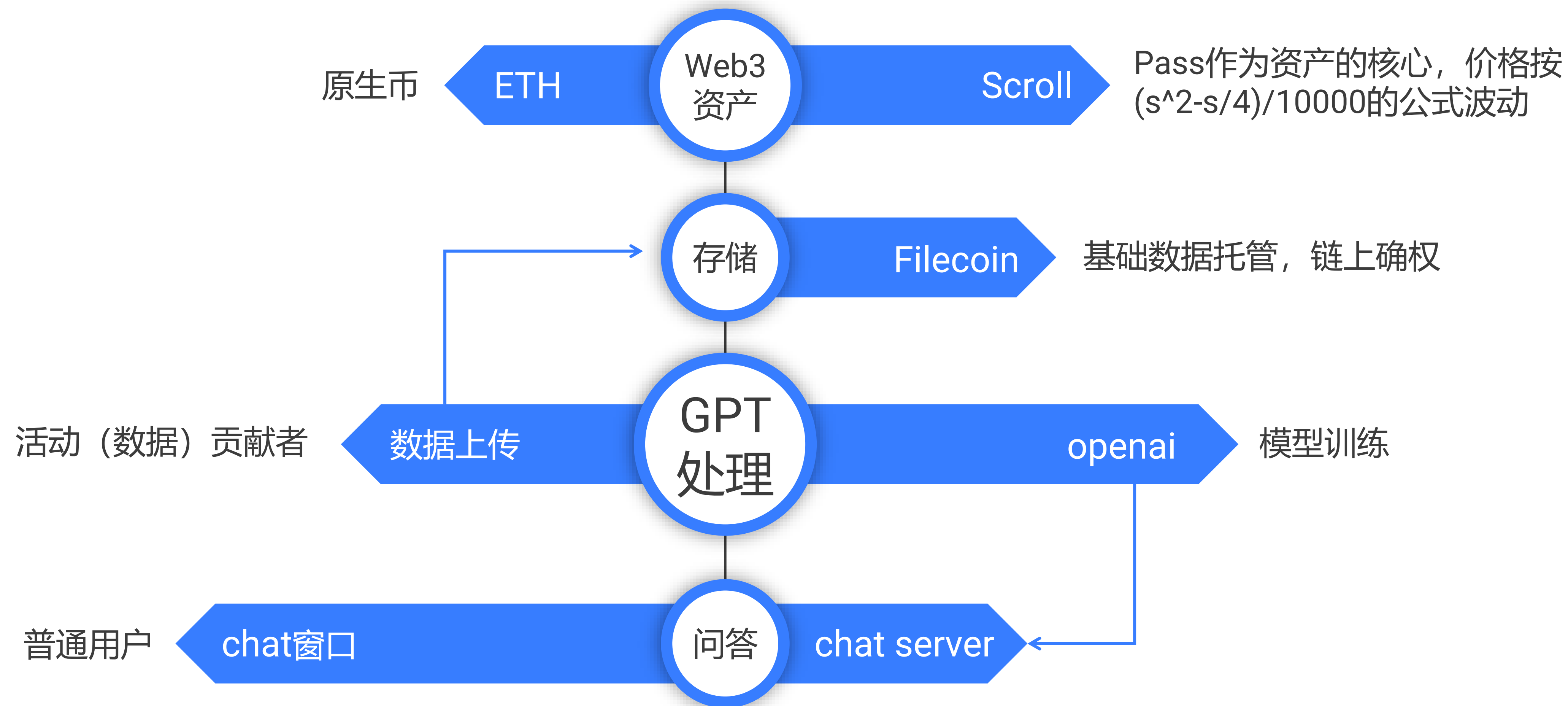
用户在地点的打卡
原始数据上传

- Part 1** ● **首页地图**
搜索地点及活动推荐
- Part 2** ● **活动管理**
地点打卡, 编辑活动信息, 上传记录材料
- Part 3** ● **活动问答**
铸造Pass, 使用Pass进行GPT问答
- Part 4** ● **钱包服务**
网段连接, 资产(Pass)管理, 交易管理
- Part 5** ● **资产流通**
Pass的铸造和销毁, Pass的交易 (未完成)

SpotLive

前端功能清单

SpotLive 功能模块



Thank You

Q & A

Links

Know more about SpotLive

Demo Video: <https://b23.tv/6VmV8uw>

Github Repo:

+ 合约代码

(<https://github.com/HackingOnWeb3/SpotLiveSmartContract>)

+ 前端代码

(<https://github.com/HackingOnWeb3/SpotLiveWebsite>)

+ 后端代码

(<https://github.com/HackingOnWeb3/SpotLiveServer>)

Demo Link: <https://spot-live-website.vercel.app/>