

## ■ Funktionierende Installation von Kivy Garden Graph (Stand 2025)

### 1 ■■■ Systemvoraussetzungen

```
sudo apt install -y libgl1-mesa-dev libgles2-mesa-dev libffi-dev libssl-dev pkg-config
```

### 2 ■■■ Virtuelle Umgebung aktivieren

```
source ~/vivosun-setup4/venv/bin/activate
```

### 3 ■■■ Kivy & Garden installieren

```
pip install --upgrade pip setuptools wheel
```

```
pip install kivy matplotlib
```

### 4 ■■■ Echten Graph-Code aus GitHub klonen

```
git clone https://github.com/kivy-garden/garden.graph.git ~/.kivy/garden/garden.graph
```

■■■ Der PyPI-Build kivy\_garden.graph enthält aktuell kein Modul —

deshalb ist nur das GitHub-Repo verwendbar!

### 5 ■■■ Import-Syntax im Code

```
from kivy.garden.graph import Graph, MeshLinePlot
```

### 6 ■■■ Test

```
python -c "from kivy.garden.graph import Graph; print('■ Garden Graph aktiv!')"
```

### 7 ■■■ Für Buildozer (Android-APK)

In deiner buildozer.spec:

```
requirements = python3,kivy,matplotlib
```

und anschließend:

```
cp -r ~/.kivy/garden/garden.graph ./garden/
```

→ Jetzt ist das Widget lokal im Projekt und wird beim Build eingebunden.