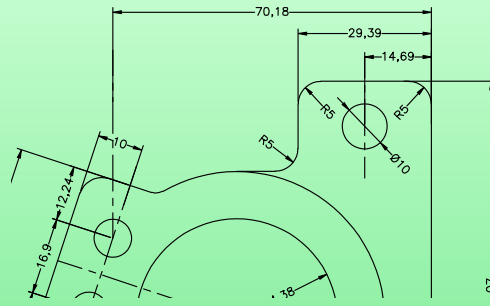
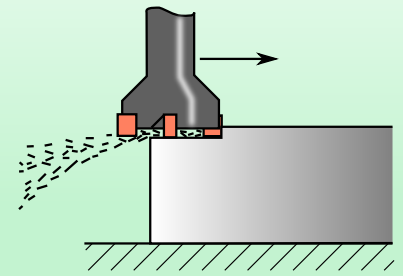


Terän koko
ja muoto



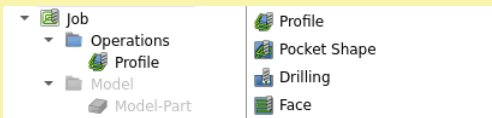
2D/3D-kuva
tai mitat



Jyrsintäsyvyys
ja -nopeus

Image copyright: CC-BY-SA-3.0 by
WikiMedia users Robert Hewitt, Wedrey, Cđang, Vaderluck

Luo ohjauskäskyt jyrsimelle,
eli reitin jota pitkin jyrsinterä
kulkee.



CAM-ohjelma

Vaihtoehtoja:

- NativeCAM ⇒ perusmuodot
- OpenBuilds CAM ⇒ 2D-kuvat
- FreeCAD ⇒ 3D-kuvat
- Fusion 360 ⇒ 3D-kuvat
- FlatCAM ⇒ Piirilevykuvat

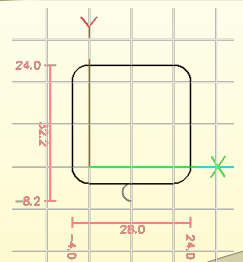


Puuta, muovia,
alumiinia, terästä

Materiaali eli
työkappale

G-koodi eli
jyrsintäpolku

Piirroksen sijainti
tosimaailmassa.



Nollakohta



Jyrsintä

Jyrsinnän aikana voi
hienosäätää nopeutta
ja sijaintia.

Haluttu
kappale

Roskaa ja
pölyä